

Updated 10.6 觉得这个草稿的缺陷是缺乏对对方论点的攻击，选择的对“为先”的定义相对对我方品德为先但是衡量品德难以量化的角度有利

- 定义：
  - “为先”：不是任人惟才/惟德，而是在考虑任人之时品德占的权重应当更高
  - “品德”：与所从事职业间接相关的（因为联系的普遍性所以很难说不相关），一个人对待人事物的态度和行为
    - 品德的衡量：？
  - “才能”：与所从事职业直接相关的，通过学习和锻炼得到的适应工作需求的能力
- 对我方观点的支持的论点
  - 对企业当前的经营益处
    - 减少人力成本
    - 企业并不是机械化的组织，人的关系在运作时起到了很重要的作用【后工业化时代的人力资源要求资料】
  - 企业/个人未来发展潜力
    - 才能不够，但是品德优良，那么这个人更会学习，因为品德优良而得到帮助会更多，人际关系更强，今后的发展潜力会更高，更可能成长成更强的人【心理学资料】；
    - 而当前才能高但是品德不佳者，首先自身的世界观和价值观就存在一定的扭曲，不能客观看待自己和他人，这就导致了他更可能固步自封，从他人得到帮助的可能性会更小，人际关系趋向不良，今后的发展潜力不如品德优良者。
      - {反方可能质询：为何不能先将相对有才者招进来，他的品格也可能因为其优秀的能力得到提高？
        - {我方辩：品德提高的难度比才能提高的难度高得多【“道德常常能填补智慧的缺陷，而智慧却永远填补不了道德的缺陷”——《神曲》但丁】
  - 企业任人之时应当对未来有相当的考虑。仅仅考虑此时人才的状况是固步自封的行为。只有想要把企业经营成一个有较长生命力的组织的经营者才是优秀的经营者，而这样的经营要求经营者有上述所说的未来视野。【参考资料 How Great Companies Think Differently.pdf Rosabeth Moss Kanter, Harvard Business School】
- 对方可能的论点
  - 机械性的用人观点，认为怎样协调人才是属于人事部门的事情。用材也是一种能力。以用材的能力不足来推出任人应当以德为先，这是对问题的回避。
    - 人力成本的消耗问题【资料】
  - 企业用人应追求效益最大化，以能力为标准来用人显然更符合企业的利益
    - 伟大企业长远观点
  - 举各种极端的例子：一群有德而无才者干不出什么大事——中国历代的王朝大臣等
    - 这牵扯到对历史的不同理解。对历史人物的评价无法做到完全客观，怎么样叫做“做大事”怎么样叫做“有才”，各个时代的定义都不一样。用跨时代的观点来看问题是错误的方法
    - 总是有平衡失败的例子，过度偏向“惟德”也是错误的，这是一开始的定义就表明的
  - 举各种奇才破格使用的例子
    - 采用权重论进行反驳
      - {对方：品德权重几何？
        - {我方辩：请问对方辩友认为才能权重几何？
        - 不应陷入循环，指出双方都不是专家特定说出几何也并不科学，只是大方向的问题
  - 相对于“才能”，“品德”难以衡量，比衡量才能容易有猫腻造成不公平
    - 如果说什么事难做就不做，那大家为什么费这么大力考大学？为什么早上要早起读书？这个是个伪命题
    - 对品德的衡量量化标准【资料】
- 对方可能犯的错误

- 需要的资料：
  - 品德对减少企业人力成本方面
  - 人际关系在企业运作中的作用
  - 品德优良对人的成长方面的心理学资料
  - 品德提高的难度比才能提高的难度高得多
  - 优秀的企业经营者的管理理念
  - 人力成本对企业资源的消耗
  - 对品德的衡量量化标准
  - 一些不是“惟德”而是“以德为先”的名言等

#### • 资料1 后工业化形态对人力资源有新的要求 ——《战略人力资源管理》清华大学出版社

将整个人类的社会生产形态分成三种——农业社会、工业社会和信息社会。为了避免概念上的混淆，例如人们常常将农业社会、农业生产与农产品联系起来，我们将用前工业化社会、工业化社会和后工业化社会来代替以上三个概念。为了分析人力资源这一概念的演化，我们列出了表 1-1，以利于总结各种社会生产形态下的生产力要素及其相应的管理方式。

表 1-1 人力资源概念的演化

属性	前工业化形态	工业化形态	后工业化形态
主要特征	以农业为中心；家庭出身、自然环境和宗教起着决定性的作用	大规模生产和市场；学校和个人技能变得越来越重要	高科技和信息化；个人、工作以及媒体变得越来越重要
主要资源	土地	资本	知识
人力资源	体力	体力+操作	脑力+创新
比较优势	半熟练工人	熟练工人	知识工人
管理方式	经验管理	科学管理	文化管理和领导
权力形态	独裁与专制	优势与支配	参与和分享
领导角色	师傅型	指挥型	育人型

前工业化形态中的生产方式主要以农业生产为中心。在我国，几千年的封建社会就是在这种生产形态中度过的。一个人的家庭出身、所处的自然环境以及面临的宗教影响都对人力资源的发挥起着决定性的作用。如果一个人出身在富有的地主或庄园主家庭，他不劳动也能够过上优越的生活。反之，假如一个人出身在普通的经济状况一般的甚至是贫困的家庭，他要过上好日子的希望是很小的。除了极少数的人能够通过参加科举考试而进入统治阶层以外，大部分的人依然要从事繁重的体力劳动。在前工业化生产形态中，土地是最为重要的资源，而人力资源能够创造财富和价值的主要还是体力。这并不是说那时没有脑力劳动或智力不创造价值，只是说明在农业社会里体力是最普遍的、最主要的生产力。也有一小部分劳动者以其掌握的知识和专长来谋生，例如医生、账房先生和工头等。但是这部分人占全部人力资源的比例极小。那时，人类社会对自然界的认识有限，所拥有的知识较为贫乏。因此，人力资源能够创造价值的主要来源是体力。在这种情况下，占有比较优势的是那些半熟练的工人，如木工、瓦工等各种能工巧匠。前工业化形态中的生产往往是以家庭为中心、小规模的，因而管理方式大都是经验管理。与之相适应的政治和权力形态则通常是独裁与专制。领导的角色是师傅型，也就是说领导主要靠其经验和以传、帮、带的方式来带动下属。

工业化形态的生产方式以大规模生产和急剧扩大的市场为代表。许多资本主义国家的工业化过程很典型地反映了这种生产方式。个人的家庭出身、面临的自然环境和宗教等不再决定个人的命运。取而代之起决定性作用的是学校以及所受的相关教育和培训、掌握的技能和技术。在工业化形态中，资本及其载体如机器、厂房和设备等成为重要的资源。在工业化进程中，人类社会对自然界的认识逐步扩大，所拥有的知识比以前有较大地丰富。以知识为谋生手段的还仅仅是一少部分人，如医生、律师和科技研究等专业人士。大部分的劳动者靠的是体力和适当的操作，这就是创造价值的主要人员等专业人士。

来源。这种情况下占有比较优势的是那些熟练的工人和与物品生产直接相关的人如工程师和设计师等。在工业化的经济形态中，科学管理大行其道。1911 年泰勒出版了经典的《科学管理原理》一书，标志着管理由经验管理逐步迈向科学管理的时代。科学管理的实质就是通过调查研究而作出合理的决策，通过生产工具、操作工艺、作业环境和产品的标准化而提高生产效率。工业化模式的政治和权力形态则是优势与支配。也就是说，那些具有资本和其他重要资源的人通常处于优势的地位并能支配商品生产。在工业化的生产模式中，领导的角色是指挥官，其任务是调动一切资源以求利润最大化。

后工业化形态的生产方式体现在以高科技和信息技术为主导的新经济模式上。一些西方发达国家的主导性生产方式反映了后工业化形态。在后工业化形态中，起决定性作用的是个人的知识技能、工作场所以及媒体的力量。资本及其载体如机器、厂房和设备等作为重要的资源的角色让位于知识。这是因为人类社会对自然界的认识达到了前所未有的境界，所拥有的知识极为丰富，知识已逐步成为创造价值的主要源泉。以知识为谋生手段的不仅仅是一少部分人，甚至成为一些地区和企业的主流。在美国的硅谷，在中国的中关村，在那些以研究开发为主导的企业，大部分的劳动者靠的是脑力而不是体力，他们也通常被称为知识工人。知识和创新成为创造价值的主要来源。这种情况下占有比较优势的是所谓的知识工人，尤其是那些能够创造发明不断进取的开拓者。在工业化的经济形态中，科学管理盛行的重要原因是它对管理体力和操作这些有形的生产过程行之有效。那么复杂的、无形的脑力劳动则需要文化管理。这也就是说，文化管理是对以脑力劳动为主的知识经济时代的唯一适用的管理模式。文化管理强调从对员工的外部控制转变为员工的自我控制。这就要求管理者能够激发员工的内在工作动力，注重满足其自我实现的需要，更充分地尊重员工，激发和鼓励他们的敬业精神和创业精神。后工业化模式的政治和权力形态不再是优势与支配，而是参与和分享。由于知识和创新都是员工个人所有的，管理者再也不能简单地发号施令，充当指挥官的角色。在知识经济或称后工业化的生产模式中，领导的角色是育人，其任务是发掘人才、培育人才和调动员工的积极性，以实现员工和企业的价值。

人类社会的进程往往并不是线性的、简单地向前迈进的。有些社会的发展可能会比较符合以上三种生产模式，譬如美国。总体来讲，美国的历史经过了农业社会和飞速发展的工业社会，在 20 世纪末进入了后工业化时代。早在 20 世纪初，农业生产在美国经济中的比例就逐步下降，直至现在其从事农业的劳动力仅占 3% 以下。随着知识经济的出现，曾经辉煌发达并占主导地位的制造业在美国已经是日薄西山。大批制造企业转移至海外或南部的墨西哥等有着廉价劳动力的地区；而高科技、产品的设计和研发这些以脑力劳动为主的企业仍然留在美国，并为之创造高额的利润。经济学家根据以上这些现象得出美国社会已经进入知识经济的新时代的结论。需要认识到的是，美