**תרחישי שימוש (Use Cases)**

1. **אתחול מערכת**

שחקן – משתמש.

תנאי קדם –

מצב לאחר –

פרמטרים – ללא

תהליך –

תרחישים אלטרנטיביים – האתחול לא מצליח והמכרעת נתקלת (קורסת).

1. **כניסה למערת**

שחקן – משתמש.

תנאי קדם – המשתמש עוד לא נכנס למערכת.

מצב לאחר – בוצע הכנסה למערכת והמשתמש מוגדר כאורח.

פרמטרים – ללא.

תהליך – 1. המשתמש נכנס למערכת.

2. המערכת מכירה במשתמש כאורח.

1. **יציאה מהמערכת**

שחקן – משתמש.

תנאי קדם – המשתמש נכנס למערת בהצלחה.

מצב לאחר – המשתמש יצא מהמערכת.

פרמטרים – ללא.

תהליך – 1. המשתמש לוחץ על כפתור יציאה.

2. המערכת מסירה את המשתמש מרשימת המחוברים אליה.

1. **רישום למערכת**

שחקן – משתמש.

תנאי קדם – המשתמש עוד לא נכנס בכניסה מזוהה (שם משתמש וסיסמה).

מצב לאחר – המשתמש עדיין מוגדר כאורח כי לא ביצע כניסה, אך והוא נוסף לרשימת המנויים למערכת.

פרמטרים – שם משתמש, סיסמה.

תהליך – 1. המשתמש מזין את הפרטים שלו (כגון שם משתמש וסיסמה).

2. המערכת יוצרת חשבון חדש המוגדר כמנוי.

3. המערכת מוסיפה את החשבון לרשימת המנויים.

תרחישים אלטרנטיביים – 1. פרטי זיהוי לא עומדים בתנאי קבלה, ואז המערכת מתריעה על כך.

2. פרטי זיהוי שכבר קיימים במערכת ואז המערכת מתריעה על כך.

1. **כניסה מזוהה**

שחקן – משתמש.

תנאי קדם – המשתמש מוגדר כאורח.

מצב לאחר – המשתמש נכנס לחשבון שלו ומוגדר במערכת כמנוי.

פרמטרים – שם משתמש, סיסמה.

תהליך – 1. המשתמש מזין את פרטי הזיהוי שלו.

2. המערכת בודקת אם שם המשתמש קיים במערכת כבר.

3. המערכת בודקת התאמה בין שם משתמש וסיסמה שהוזנו.

4. המשתמש נוסף לרשימת המנויים הפעילים כעת.

תרחישים אלטרנטיביים – 1. שם משתמש וסיסמה לא נמצאים במערכת.

2. הסיסמה לא תואמת לשם משתמש השמור במערכת.

1. **קבלת מידע על חנויות והמוצרים בחנויות**

שחקן – משתמש.

תנאי קדם – ללא.

מצב לאחר – המשתמש קיבל את המידע הרלוונטי על החנות המבוקשת ועל המוצרים של החנות.

פרמטרים – מידע מזהה של החנות.

תהליך – 1. המשתמש מזין את פרטי המזהה של החנות.

2. המערכת מחזירה למשתמש את המידע המבוקש עבור החנות ועל המורצים שלו.

תרחישים אלטרנטיביים – אם המערכת לא מוצאת את החנות המבוקשת, היא מתריעה על כך.

1. **חיפוש מוצרים**

שחקן – משתמש.

תנאי קדם – ללא.

מצב לאחר – המשתמש קיבל את רשימת המוצרים לפי החיפוש שבוצע.

פרמטרים – מידע רלוונטי על בחירת המוצרים (כגון מזהה פריט וכו ...).

תהליך – 1. המערכת מוציאה את המוצרים לפי שם מוצר , קטגוריה או מילת מפתח למשל.

2. המערכת מסננת חלק מהתוצאות ע"י פרטי החיפוש המוזנים כגון טווח מחירים.

3. המערכת מחזירה את התוצאות של החיפוש המבוקש.

תרחישים אלטרנטיביים – אם מזינים פרטי חיפוש לא תואמים לאף מוצר אז המערכת תתריע על כך.

1. **שמירת מוצרים בסל קניות**

שחקן – משתמש.

תנאי קדם – המוצר הנבחר קיים כבר במערכת והכמות הרצויה חוקית.

מצב לאחר – התווספו מספר המוצרים המבוקשים לסל הקניות עבור החנות של המוצר.

פרמטרים – המוצר הנבחר,הכמות.

תהליך – 1. המערכת בודקת אם קיימת הכמות שנבחרה על המוצר בחנות.

2. המערכת מוסיפה את הכמות שנבחרה של המוצר הנבחר לסל הקניות עבור החנות.

תרחישים אלטרנטיביים – אם לא קיימת הכמות הרצויה של המוצר בחנות, המערכת מתריעה על כך.

1. **קבלת מידע על עגלת הקניות**

שחקן – משתמש.

תנאי קדם – ללא.

מצב לאחר – המשתמש קיבל את המידע הרלוונטי על עגלת הקניות שלו.

פרמטרים – ללא.

תהליך – המערכת מראה את רשימת המוצרים שהתווספו בעבר לעגלת הקניות של המשתמש.

תרחישים אלטרנטיביים – אם עגלת הקניות של המשתמש ריקה, המערכת התריעה על כך.

1. **עריכת עגלת הקניות**

שחקן – משתמש.

תנאי קדם – עגלת הקניות של המשתמש אינה ריקה.

מצב לאחר – תוכן עגלת הקניות של המשתמש השתנה בהתאם לעריכה המבוקשת.

פרמטרים – מידע על העריכה המבוקשת.

תהליך – 1. המערכת בודקת את סוג העריכה.

2. אם העריכה היא מסוג מחיקת מוצר, אז המערכת מסירה את המוצר מהעגלה.

3. אחרת, המערכת בודקת אם ניתן לשנות כמות המוצר לכמות נבחרת, ואם כן פועלת בהתאם.

תרחישים אלטרנטיביים – אם לא ניתן לשנות את כמות המוצרים לכמות הנבחרת, המערכת מתריעה.

1. **רכישת מוצרים**

שחקן – משתמש.

תנאי קדם – עגלת הקניות של המשתמש אינה ריקה.

מצב לאחר – התקבל אישור לכך שההזמנה בוצעה בהצלחה והעגלה מתרוקנת.

פרמטרים – ללא.

תהליך – 1. מערכת המסחר בודקת את יכולת הרכישה של מוצרים (סעיף 12).

2. המערכת מבצעת חישוב מחיר הרכישה (סעיף 13).

3. המערכת פונה למערכת התשלומים עם פרטי התשלום (סעיף ).

4. המערכת פונה למערכת אספקת המוצרים עם פרטי המשלוח (סעיף ).

5. המערכת מוסיפה את המוצרים שנרכשו להיסטוריית המכירות של החנויות.

6. המערכת מסירה את המורצים מסל הקניות של המשתמש.

7. אם המשתמש במעמד מנוי, המערכת תוסיף את המוצרים להיסטוריית הקניות שלו.

תרחישים אלטרנטיביים - 1. עבור תשובה שלילית של סעיף 12, המערכת תתריע לך.

2. עבור שגיאה של סעיף 13, המערכת תתריע לך.

3. עבור תשובה שלילית של סעיף , המערכת תתריע על כך.

1. **בדיקת יכולת רכישה של מוצרים**

שחקן – מערכת המסחר.

תנאי קדם – משתמש מנסה לרכות מוצרים.

מצב לאחר – המערכת מחזירה תשובה האם ניתן לרכוש את המוצרים הנבחרים.

פרמטרים – משתמש, מוצרים נבחרים והכמות שלהם.

תהליך – 1. עבור כל מוצר:

* 1. – אם הכמות של המוצר לא ניתנת לקניה המערכת תחזיר תשובה שלילית.
  2. - אחרת המערכת בודקת לפי מדיניות הקניה אם ניתן לרכוש את המוצר והם לא המערכת תחזיר תשובה שלילית.

1. **חישוב מחיר הרכישה**

שחקן – מערכת המסחר.

תנאי קדם – משתמש מנסה לרכוש מוצרים, המוצרים ניתנים לרכישה.

מצב לאחר – המערכת מחזירה את מחיר רכישת המוצרים.

פרמטרים – משתמש, מוצרים נבחרים, כמות שלהם.

תהליך – 1. עבור כל מוצר, המערכת מחשב את הסכום שלו בהתאם לכמות ומדיניות רכישה לפי החנות.

2. המערכת מחזירה את המחיר הכולל המחושב.

1. **ביטול זיהוי**

שחקן – משתמש.

תנאי קדם – המשתמש נמצא במעמד מנוי.

מצב לאחר – המשתמש נמצא במעמד אורח.

פרמטרים – ללא.

תהליך – המערכת מוציאה את המשתמש מהחשבון שלו, ומעבירה אותו למעמד אורח.

1. **פתיחת חנות**

שחקן – משתמש.

תנאי קדם – המשתמש נמצא במעמד מנוי.

מצב לאחר – נוצרת חנות חדשה, והמשתמש נהיה מייסד החנות.

פרמטרים – מידע הדרוש לפתיחת חנות (כגון שם חנות וכו...).

תהליך – 1. המערכת בודקת אם המידע המוזן חוקי.

2. המערכת יוצרת חנות חדשה עם הנתונים המוזנים והמשתמש נהיה המייסד.

תרחישים אלטרנטיביים – אם המידע שהוזן עבור החנות אינו חוקי המערכת תתריע על כך.

1. **קבלת מידע על היסטוריית רכישות**

שחקן – משתמש.

תנאי קדם – המשתמש נמצא במעמד מנוי.

מצב לאחר – המשתמש קיבל את רשימת המוצרים אותן הוא רכש.

פרמטרים – ללא.

תהליך – 1. המערכת מוציאה את היסטוריית הרכישה של המשתמש.

2. אם ההיסטוריה ריקה, מוצגת הודעה לכך.

3. אחרת, מוצגת למשתמש היסטוריית הרכישות שלו.