LAPORAN PRAKTIKUM ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN PERTEMUAN KE – 8



Disusun Oleh:

NAMA : TARISA DWI SEPTIA

NIM : 205410126

JURUSAN : TEKNIK INFORMATIKA

JENJANG : S1

Laboratorium Terpadu

Sekolah Tinggi Management Informatika Komputer

AKAKOM

YOGYAKARTA

2020

A. Tujuan

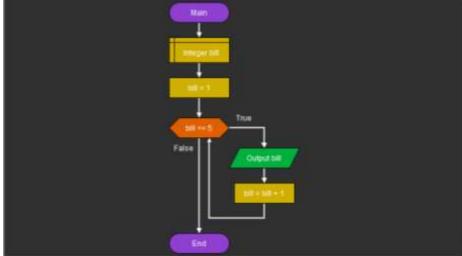
- Mampu mengimplementasikan konsep perulangan while untuk menyelesaikan kasus.

B. Praktik

a. Praktik 1

```
Mod8_1.java X

import java.util.Scanner;
public class Mod8_1{
    public static void main (String [] args) {
        Scanner masuk = new Scanner (System.in);
        int bill;
        bill = 1;
        while (bill <= 5) {
            System.out.println(bill);
        bill = bill + 1;
        }
    }
}</pre>
```



b. Praktik 2

Modifikasi praktik 1 dengan mengubah perrnyataan bil=1 yang ada pada baris 8 menjadi bil=5, dan pernyataan while(bil<=5) yang ada dibaris ke 9 dengan while(bil>=1) dan bil=bil+1 pada baris 11 menjadi bil=bil-1, amati hasil outputnya, kenapa bisa demikian, jelaskan !

```
Mod8_2java X Mod8_1java

import java.util.Scanner;
public class Mod8_2{
    public static void main (String [] args){
        Scanner masuk = new Scanner (System.in);
        int bill;
        bill = 5;
        while (bill >= 1) {
            System.out.println(bill);
            bill = bill - 1;
        }
}
```

Penjelasan : Hasilnya bisa demikian karena di variable bill berisi nilai 5 sedangkan di operator while yaitu jika bill >= 1 maka akan menjalankan bill -1. Bill (5) akan berjalan ke while kemudian di bandingkan apakah 5 >= 1, jika bill >= 1 maka bill akan di eksekusi di while yaitu dengan 5 - 1 = 4. Operasi tersebut akan terus berulang sampai bill tidak lagi >= 1.

- c. Buat program untuk menampilkan tulisan STMIK AKAKOM dan buat suatu pernyataan jika tulisan tersebut bisa ditampilkan selama jawaban True (Ya) dan akan di hitung jumlah yang di tampilkan
 - 1. Simpan dan jalankan

2. Ujilah dengan mengisi ya sebanyak 2 kali, amati hasilnya

```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe

STMIK AKAKOM

Tampilkan tulisan lagi [ya/tidak]>
ya

STMIK AKAKOM

Tampilkan tulisan lagi [ya/tidak]>
ya

STMIK AKAKOM

Tampilkan tulisan lagi [ya/tidak]>
```

3. Lanjutkan menguji dengan mengisi tidak, amati hasilnya

```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe

STMIK AKAKOM

Tampilkan tulisan lagi [ya/tidak]>
ya

STMIK AKAKOM

Tampilkan tulisan lagi [ya/tidak]>
ya

STMIK AKAKOM

Tampilkan tulisan lagi [ya/tidak]>
tidak

Anda sudah melakukan perulangan sebanyak 3kali

Press any key to continue . . . .
```

d. Buat program dengan while untuk mencetak bilangan genap dari 0 sampai 10

```
Mod8_4java X Mod8_3java Mod8_1java
import java.util.Scanner;
public class Mod8_4{
   public static void main (String [] args){
        Scanner masuk = new Scanner (System.in);
        int bill;
        bill = 2;
        while (bill <= 10 && bill % 2 == 0 ){
            System.out.println(bill);
        bill = bill + 2 |;
        }
    }
}</pre>
```

C. Latihan

Modifikasi praktik 4 agar bilangan genap yang dicetak dimulai dan diakhiri menurut keinginan user.

```
Lat P8.java X | Mod8_4.java | Mod8_3.java | Mod8_2.java | Mod8_1.java |

import java.util.Scanner;

public class Lat_P8{
    public static void main (String [] args) {
        Scanner masuk = new Scanner (System.in);
        int awal, akhir;
        System.out.println("Menghitung bilangan genap");
        System.out.println("Masukan bilangan pertama untuk memulai meghitung bilangan : ");
        awal = masuk.nextInt();
        System.out.println("Masukan bilangan terakhir untuk mengakhiri perhitungan bilangan : ");
        akhir = masuk.nextInt();
        while (awal <= akhir && awal & 2 == 0) {
            System.out.println();
            System.out.println(awal);
            awal = awal + 2;
        }
    }
}
```

C:\WINDOWS\system32\cmd.exe

```
Menghitung bilangan genap
Masukan bilangan pertama untuk memulai meghitung bilangan :
6
Masukan bilangan terakhir untuk mengakhiri perhitungan bilangan :
12
6
8
10
12
Press any key to continue . . . _
```

D. Tugas

1. Hitunglah jumlah dan rata-rata bilangan positif, dimana banyaknya data ditentukan dari data yang dimasukan dengan keyboard, contoh hasil output yang diinginkan.

```
Tugas1_P8.java X
 import java.util.Scanner;
 public class Tugasl P8(
    public static void main (String [] args) {
        Scanner masuk = new Scanner (System.in);
        int total = 0,i=1, data, databaru;
        float rata=0;
        System.out.println("Menghitung jumlah dan rata rata dari suatu data");
        System.out.println("Masukan jumlah data : ");
        data = masuk.nextInt();
        while(i<=data){
            System.out.println("Data ke" +i+ ": ");
            databaru = masuk.nextInt();
 total = total + databaru;

rata = total / data;
            i++;
            //data++;//
        System.out.println(rata);
        System.out.println(total);
```

C:\WINDOWS\system32\cmd.exe

```
Menghitung jumlah dan rata rata dari suatu data
Masukan jumlah data :
3
Data ke1:
1
Data ke2:
3
Data ke3:
3
Rata rata : 2.0
Total : 7
Press any key to continue . . .
```

2. Buatlah algoritma, flowchat dan program untuk menghasilkan deret suatu bilangan, yang banyaknya data (n) di inputkan.

```
Tugas1_P8.java Tugas2_P8.java X

import java.util.Scanner;
public class Tugas2_P8 {
    public static void main (String [] args) {
        Scanner masuk = new Scanner (System.in);
        int n, a = 1, deret = 1 , deretbaru = 1 , total = 0 ;
        System.out.println("Masukan jumlah deret yang kamu inginkan : ");
        n = masuk.nextInt();
        System.out.println("Deret : ");
        while (a <= n) {
            System.out.println(deretbaru);
            deret = deret + 2;
            //total = 1 + deret;//
            deretbaru = deretbaru + deret;
            a++;
        }
    }
}</pre>
```

```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe

Masukan jumlah deret yang kamu inginkan :

Deret :

1

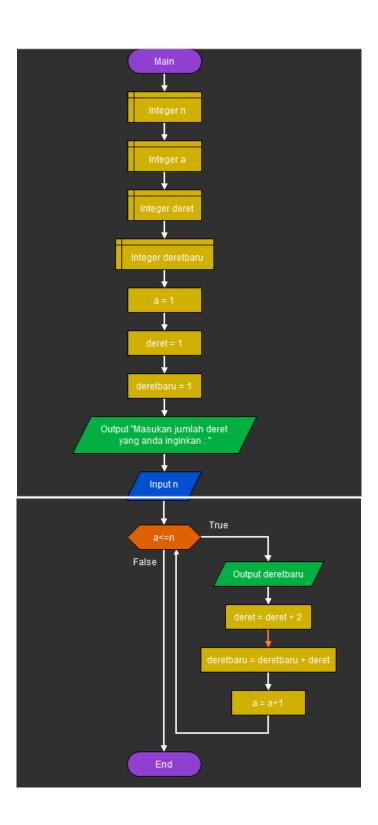
4

9

16

25

Press any key to continue . . . _
```



E. Kesimpulan

Setelah melakukan praktik tersebut dapat disimpulkan bahwa saya mampu mengimplementasikan perulangan while.