

LAPORAN PRAKTIKUM
STRUKTUR DATA
PERTEMUAN KE – 9



Disusun Oleh :

NAMA : TARISA DWI SEPTIA
NIM : 205410126
JURUSAN : TEKNIK INFORMATIKA
JENJANG : S1

UNIVERSITAS TEKNOLOGI DIGITAL INDONESIA
YOGYAKARTA
2020

MODUL 9

SINGLE LINKEDLIST (LANJUTAN)

A. Tujuan

- Mahasiswa dapat mengimplementasikan penggunaan Single Linked List

B. Praktik

1. Praktik 1

Tuliskan program berikut ini menggunakan TextPad

```
import java.util.Scanner;
class simpul{
    //bagian deklarasi struktur record -----
    String nama;
    String alamat;
    int umur;
    char jekel;
    String hobi[] = new String[3];
    float ipk;
    simpul kanan;
}
class P1{
    public static simpul awal;
    public static simpul akhir;
    public static void inisialisasiSenaraiKosong(){
        awal = null;
        akhir = null;
    }
    public static void tambahDepan(){
        //-----bagian entri data dari keyboard-----
        String NAMA;
        String ALAMAT;
        int UMUR;
        char JEKEL;
        String HOBI[] = new String[3];
        float IPK;
        Scanner masukan = new Scanner(System.in);
        int bacaTombol=0;
        System.out.println("TAMBAH DEPAN : ");
        System.out.print("Silakan masukkan nama anda : ");
        NAMA = masukan.nextLine();
        System.out.print("Silakan masukkan alamat anda : ");
        ALAMAT = masukan.nextLine();
        System.out.print("Silakan masukkan umur anda : ");
        UMUR = masukan.nextInt();
        System.out.print("Silakan masukkan Jenis Kelamin anda : ");
        try{
            bacaTombol = System.in.read();
        }
        catch(java.io.IOException e){
        }
    }
}
```

```

JEKEL = (char) bacaTombol;
System.out.println("Silakan masukkan hobi (maks 3) : ");
System.out.print("hobi ke-0 : ");
HOBI[0] = masukan.next();
System.out.print("hobi ke-1 : ");
HOBI[1] = masukan.next();
System.out.print("hobi ke-2 : ");
HOBI[2] = masukan.next();
System.out.print("Silakan masukkan IPK anda : ");
IPK = masukan.nextFloat();
//-----bagian menciptakan & mengisi simpul baru-----

----

simpul baru;
baru = new simpul();
baru.nama = NAMA;
baru.alamat = ALAMAT;
baru.umur = UMUR;
baru.jekel = JEKEL;
baru.hobi[0] = HOBI[0];
baru.hobi[1] = HOBI[1];
baru.hobi[2] = HOBI[2];
baru.ipk = IPK;
//-----bagian mencangkokkan simpul baru ke dalam simpul
lama-----

if (awal == null)
// jika senarai masih kosong
    { awal = baru;
      akhir = baru;
      baru.kanan = null;
    }
else{
// jika senarai tidak kosong
    baru.kanan = awal;
    awal = baru;
}
}

public static void tambahBelakang(){
//-----bagian entri data dari keyboard-----
String NAMA;
String ALAMAT;
int UMUR;
char JEKEL;
String HOBI[] = new String[3];
float IPK;
Scanner masukan = new Scanner(System.in);
int bacaTombol=0;
System.out.println("TAMBAH BELAKANG : ");
System.out.print("Silakan masukkan nama anda : ");
NAMA = masukan.nextLine();
System.out.print("Silakan masukkan alamat anda : ");
ALAMAT = masukan.nextLine();
System.out.print("Silakan masukkan umur anda : ");

```

```

        UMUR = masukan.nextInt();
        System.out.print("Silakan masukkan Jenis Kelamin anda : ");
        try{
            bacaTombol = System.in.read();
        }catch(java.io.IOException e){
        }
        JEKEL = (char)bacaTombol;
        System.out.println("Silakan masukkan hobi (maks 3) : ");
        System.out.print("hobi ke-0 : ");
        HOBI[0] = masukan.next();
        System.out.print("hobi ke-1 : ");
        HOBI[1] = masukan.next();
        System.out.print("hobi ke-2 : ");
        HOBI[2] = masukan.next();
        System.out.print("Silakan masukkan IPK anda : ");
        IPK = masukan.nextFloat();
        String yaya = masukan.nextLine();
        //-----bagian menciptakan & mengisi simpul baru-----
        ----
        simpul baru;
        baru = new simpul();
        baru.nama = NAMA;
        baru.alamat = ALAMAT;
        baru.umur = UMUR;
        baru.jekel = JEKEL;
        baru.hobi[0] = HOBI[0];
        baru.hobi[1] = HOBI[1];
        baru.hobi[2] = HOBI[2];
        baru.ipk = IPK;
        //-----bagian mencangkokkan simpul baru ke dalam simpul
        lama-----
        if (awal == null)
            // jika senarai kosong
            {awal = baru;
            akhir = baru;
            baru.kanan = null;
            }else{
            // jika senarai tidak kosong
            akhir.kanan = baru;
            akhir = baru;
            baru.kanan = null;
            }
        }
        public static void cetakSenarai(){
            if (awal==null) // jika senarai masih kosong
                System.out.print("....MAAF SENARAI KOSONG....");
            else{ // jika senarai tidak kosong
                System.out.println("-----");
                ----");
                System.out.println("NO NAMA ALAMAT UMUR JEKEL
                IPK ");
            }
        }
    }
}

```

```

-----");
        System.out.println("-----");
        simpul bantu;
        bantu = awal;
        while (bantu != null){
            System.out.print (bantu.nama + "\t ");
            System.out.print (bantu.alamat + "\t ");
            System.out.print (bantu.umur + "\t ");
            System.out.print (bantu.jekel + "\t ");
            System.out.print (bantu.hobi[0] + "\t ");
            System.out.print (bantu.hobi[1] + "\t ");
            System.out.print (bantu.hobi[2] + "\t ");
            System.out.println(bantu.ipk);
            bantu = bantu.kanan;
        }
        System.out.println("-----");
    }
}
//-----bagian hitung jumlah-----
public static int hitungJumlahSimpul(){
    int N = 0;
    simpul bantu;
    bantu = awal;
    while (bantu!=null){
        N++;
        bantu = bantu.kanan;
    }
    return(N);
}
//-----tambah bagian tengah-----
public static void tambahTengah(){
    Scanner masukan = new Scanner(System.in);
    System.out.println("Tentukan Lokasi Penambahan
Data");
    int LOKASI = masukan.nextInt();

    int jumlahSimpulYangAda = hitungJumlahSimpul();
    if (LOKASI==1)
        System.out.println("Lakukan penambahan di
depan");

    else if (LOKASI > jumlahSimpulYangAda)
        System.out.println("Lakukan penambahan di
belakang");

    else
    {
        //-----bagian entri data dari keyboard----
        -----

        String  NAMA;
        String  ALAMAT;
        int      UMUR;
    }
}

```

```

char    JEKEL;
String  HOBI[] = new String[3];
float   IPK;
//Scanner masukan = new Scanner(System.in);
int bacaTombol=0;

System.out.print("TAMBAH TENGAH : ");
masukan.nextLine();
System.out.print("Silakan masukkan nama anda : ");
NAMA = masukan.nextLine();
System.out.print("Silakan masukkan alamat anda : ");
ALAMAT = masukan.nextLine();
System.out.print("Silakan masukkan umur anda : ");
UMUR = masukan.nextInt();
System.out.print("Silakan masukkan Jenis Kelamin
anda : ");

try
{      bacaTombol = System.in.read();
}
catch(java.io.IOException e)
{
}
JEKEL = (char) bacaTombol;
System.out.println("Silakan masukkan hobi (maks 3) :

");

System.out.print("hobi ke-0 : ");
HOBI[0] = masukan.next();
System.out.print("hobi ke-1 : ");
HOBI[1] = masukan.next();
System.out.print("hobi ke-2 : ");
HOBI[2] = masukan.next();
System.out.print("Silakan masukkan IPK anda : ");
IPK = masukan.nextFloat();
String yaya2 = masukan.nextLine();
//-----bagian menemukan posisi yang
dikehendaki-----

simpul bantu;
bantu = awal;
int N = 1;
while ((N<LOKASI-1) && (bantu!=akhir))
{      bantu = bantu.kanan;
      N++;
}

//-----bagian menciptakan & mengisi simpul
baru-----

simpul baru = new simpul();
baru.nama = NAMA;
baru.alamat = ALAMAT;
baru.umur = UMUR;
baru.jekel = JEKEL;

```

```

        baru.hobi[0] = HOBI[0];
        baru.hobi[1] = HOBI[1];
        baru.hobi[2] = HOBI[2];
        baru.ipk = IPK;

        //-----bagian mencangkokkan simpul baru ke dalam
        linkedlist lama-----

        baru.kanan = bantu.kanan;
        bantu.kanan = baru;

        String yaya = masukan.nextLine();
        String yaya1 = masukan.nextLine();

    }
}
//-----bagian program utama-----
public static void main(String[] args){
    inisialisasiSenaraiKosong();
    /*tambahDepan();
    tambahDepan();
    tambahDepan();*/
    tambahDepan();

    /*tambahBelakang();
    tambahBelakang();*/
    tambahBelakang();
    tambahBelakang();
    tambahTengah();
    cetakSenarai();
}
}

```

Output :

```

C:\WINDOWS\system32\cmd.exe
TAMBAH DEPAN :
Silakan masukkan nama anda : Tar
Silakan masukkan alamat anda : Ponorogo
Silakan masukkan umur anda : 14
Silakan masukkan Jenis Kelamin anda : P
Silakan masukkan hobi (maks 3) :
hobi ke-0 : Makan
hobi ke-1 : Makan
hobi ke-2 : Makan
Silakan masukkan IPK anda : 4
TAMBAH BELAKANG :
Silakan masukkan nama anda : Sasa
Silakan masukkan alamat anda : Ponorogo
Silakan masukkan umur anda : 17
Silakan masukkan Jenis Kelamin anda : P
Silakan masukkan hobi (maks 3) :
hobi ke-0 : Makan
hobi ke-1 : Makan
hobi ke-2 : Makan
Silakan masukkan IPK anda : 4
TAMBAH BELAKANG :
Silakan masukkan nama anda : Dwi
Silakan masukkan alamat anda : Ponorogo
Silakan masukkan umur anda : 16
Silakan masukkan Jenis Kelamin anda : L
Silakan masukkan hobi (maks 3) :
hobi ke-0 : Makan
hobi ke-1 : Makan
hobi ke-2 : Makan
Silakan masukkan IPK anda : 4
Tentukan Lokasi Penambahan Data :
2
TAMBAH TENGAH : Silakan masukkan nama anda : Tarisa
Silakan masukkan alamat anda : Ponorogo
Silakan masukkan umur anda : 18
Silakan masukkan Jenis Kelamin anda : P
Silakan masukkan hobi (maks 3) :
hobi ke-0 : Makan
hobi ke-1 : Makan
hobi ke-2 : Makan
Silakan masukkan IPK anda : 4

```

NO	NAMA	ALAMAT	UMUR	JEKEL	IPK	
1	Tar	Ponorogo	14	P	Makan	Makan
2	Tarisa	Ponorogo	18	P	Makan	Makan
3	Sasa	Ponorogo	17	P	Makan	Makan
4	Dwi	Ponorogo	16	L	Makan	Makan

Press any key to continue . . .

Setelah program diinputkan dan dijalankan, output yang muncul adalah perulangan data. Itu terjadi karena kesalahan pada fungsi, yaitu pada fungsi bantu.kanan = baru yang seharusnya adalah baru.kanan = bantu.kanan. Sehingga solusinya adalah tinggal dibalik saja kedua fungsi tersebut.

2. Praktik 2

```
3. import java.util.Scanner;
4. class simpul{
5.     //bagian deklarasi struktur record -----
6.     String nama;
7.     String alamat;
8.     int umur;
9.     char jekel;
10.    String hobi[] = new String[3];
11.    float ipk;
12.    simpul kanan;
13. }
14. class P2{
15.     public static simpul awal;
16.     public static simpul akhir;
17.     public static void inisialisasiSenaraiKosong(){
18.         awal = null;
19.         akhir = null;
20.     }
21.     public static void tambahDepan(){
22.         //-----bagian entri data dari keyboard-----
23.         String NAMA;
24.         String ALAMAT;
25.         int UMUR;
26.         char JEKEL;
27.         String HOBI[] = new String[3];
28.         float IPK;
29.         Scanner masukan = new Scanner(System.in);
30.         int bacaTombol=0;
31.         System.out.println("TAMBAH DEPAN : ");
32.         System.out.print("Silakan masukkan nama anda : ");
33.         NAMA = masukan.nextLine();
34.         System.out.print("Silakan masukkan alamat anda : ");
35.         ALAMAT = masukan.nextLine();
36.         System.out.print("Silakan masukkan umur anda : ");
37.         UMUR = masukan.nextInt();
38.         System.out.print("Silakan masukkan Jenis Kelamin anda : ");
39.         try{
40.             bacaTombol = System.in.read();
41.         }
42.         catch(java.io.IOException e){
```



```

43.     }
44.     JEKEL = (char) bacaTombol;
45.     System.out.println("Silakan masukkan hobi (maks 3) : ");
46.     System.out.print("hobi ke-0 : ");
47.     HOBI[0] = masukan.next();
48.     System.out.print("hobi ke-1 : ");
49.     HOBI[1] = masukan.next();
50.     System.out.print("hobi ke-2 : ");
51.     HOBI[2] = masukan.next();
52.     System.out.print("Silakan masukkan IPK anda : ");
53.     IPK = masukan.nextFloat();
54.     //-----bagian menciptakan & mengisi simpul baru---
    -----
55.     simpul baru;
56.     baru = new simpul();
57.     baru.nama = NAMA;
58.     baru.alamat = ALAMAT;
59.     baru.umur = UMUR;
60.     baru.jekel = JEKEL;
61.     baru.hobi[0] = HOBI[0];
62.     baru.hobi[1] = HOBI[1];
63.     baru.hobi[2] = HOBI[2];
64.     baru.ipk = IPK;
65.     //-----bagian mencangkokkan simpul baru ke dalam
    simpul lama-----
66.     if (awal == null)
67.         // jika senarai masih kosong
68.         { awal = baru;
69.           akhir = baru;
70.           baru.kanan = null;
71.         }else{
72.         // jika senarai tidak kosong
73.         baru.kanan = awal;
74.         awal = baru;
75.         }
76.     }
77.     public static void tambahBelakang(){
78.         //-----bagian entri data dari keyboard-----
79.         String NAMA;
80.         String ALAMAT;
81.         int UMUR;
82.         char JEKEL;
83.         String HOBI[] = new String[3];
84.         float IPK;
85.         Scanner masukan = new Scanner(System.in);
86.         int bacaTombol=0;
87.         System.out.println("TAMBAH BELAKANG : ");

```

```

88.      System.out.print("Silakan masukkan nama anda : ");
89.      NAMA = masukan.nextLine();
90.      System.out.print("Silakan masukkan alamat anda : ");
91.      ALAMAT = masukan.nextLine();
92.      System.out.print("Silakan masukkan umur anda : ");
93.      UMUR = masukan.nextInt();
94.      System.out.print("Silakan masukkan Jenis Kelamin anda :
      ");
95.      try{
96.          bacaTombol = System.in.read();
97.      }catch(java.io.IOException e){
98.      }
99.      JEKEL = (char)bacaTombol;
100.     System.out.println("Silakan masukkan hobi (maks
      3) : ");
101.     System.out.print("hobi ke-0 : ");
102.     HOBI[0] = masukan.next();
103.     System.out.print("hobi ke-1 : ");
104.     HOBI[1] = masukan.next();
105.     System.out.print("hobi ke-2 : ");
106.     HOBI[2] = masukan.next();
107.     System.out.print("Silakan masukkan IPK anda : ");
108.     IPK = masukan.nextFloat();
109.     //-----bagian menciptakan & mengisi simpul
      baru-----
110.     simpul baru;
111.     baru = new simpul();
112.     baru.nama = NAMA;
113.     baru.alamat = ALAMAT;
114.     baru.umur = UMUR;
115.     baru.jekel = JEKEL;
116.     baru.hobi[0] = HOBI[0];
117.     baru.hobi[1] = HOBI[1];
118.     baru.hobi[2] = HOBI[2];
119.     baru.ipk = IPK;
120.     //-----bagian mencangkokkan simpul baru ke
      dalam simpul lama-----
121.     if (awal == null)
122.         // jika senarai kosong
123.         {awal = baru;
124.         akhir = baru;
125.         baru.kanan = null;
126.     }else{
127.         // jika senarai tidak kosong
128.         akhir.kanan = baru;
129.         akhir = baru;
130.         baru.kanan = null;

```

```

131.         }
132.     }
133.     public static void cetakSenarai(){
134.         if (awal==null) // jika senarai masih kosong
135.             System.out.print("....MAAF SENARAI
        KOSONG....");
136.         else{ // jika senarai tidak kosong
137.             System.out.println("-----
        -----");
138.             System.out.println("NO NAMA ALAMAT
        UMUR JEKEL IPK ");
139.             System.out.println("-----
        -----");
140.             simpul bantu;
141.             bantu = awal;
142.             while (bantu != null){
143.                 System.out.print (bantu.nama +
        "\t ");
144.                 System.out.print (bantu.alamat +
        "\t ");
145.                 System.out.print (bantu.umur +
        "\t ");
146.                 System.out.print (bantu.jekel + "\t
        ");
147.                 System.out.print (bantu.hobi[0] +
        "\t ");
148.                 System.out.print (bantu.hobi[1] +
        "\t ");
149.                 System.out.print (bantu.hobi[2] +
        "\t ");
150.                 System.out.println(bantu.ipk);
151.                 bantu = bantu.kanan;
152.             }
153.             System.out.println("-----
        -----");
154.         }
155.     }
156.     //-----bagian hitung jumlah-----
157.     public static int hitungJumlahSimpul(){
158.         int N = 0;
159.         simpul bantu;
160.         bantu = awal;
161.         while (bantu!=null){
162.             N++;
163.             bantu = bantu.kanan;
164.         }
165.         return(N);

```

```

166.     }
167.     //-----tambah bagian tengah-----
168.     public static void tambahTengah(){
169.         Scanner masukan = new Scanner(System.in);
170.         System.out.println("Tentukan Lokasi
    Penambahan Data");
171.         int LOKASI = masukan.nextInt();
172.         int jumlahSimpulYangAda =
    hitungJumlahSimpul();
173.         if (LOKASI==1)
174.             System.out.println("Lakukan
    penambahan di depan");
175.         else if (LOKASI > jumlahSimpulYangAda)
176.             System.out.println("Lakukan
    penambahan di belakang");
177.         else{
178.             //-----bagian entri data dari
    keyboard-----
179.             String NAMA;
180.             String ALAMAT;
181.             int UMUR;
182.             char JEKEL;
183.             String HOBI[] = new String[3];
184.             float IPK;
185.             //Scanner masukan = new
    Scanner(System.in);
186.             int bacaTombol=0;
187.             System.out.println("TAMBAH TENGAH :
    ");
188.             System.out.print("Silakan masukkan
    nama anda : ");
189.             NAMA = masukan.nextLine();
190.             System.out.print("Silakan masukkan
    alamat anda : ");
191.             ALAMAT = masukan.nextLine();
192.             System.out.print("Silakan masukkan umur
    anda : ");
193.             UMUR = masukan.nextInt();
194.             System.out.print("Silakan masukkan Jenis
    Kelamin anda : ");
195.             try{
196.                 bacaTombol = System.in.read();
197.             }catch(java.io.IOException e)
198.             {
199.             }
200.             JEKEL = (char)bacaTombol;

```

```

201.                System.out.println("Silakan masukkan hobi (maks
3) : ");
202.                System.out.print("hobi ke-0 : ");
203.                HOBI[0] = masukan.next();
204.                System.out.print("hobi ke-1 : ");
205.                HOBI[1] = masukan.next();
206.                System.out.print("hobi ke-2 : ");
207.                HOBI[2] = masukan.next();
208.                System.out.print("Silakan masukkan IPK anda : ");
209.                IPK = masukan.nextFloat();
210.                //-----bagian menemukan posisi yang
dikehendaki-----
211.                simpul bantu;
212.                bantu = awal;
213.                int N = 1;
214.                while ((N<LOKASI-1) && (bantu!=akhir)){
215.                    bantu = bantu.kanan;
216.                    N++;
217.                }
218.                //-----bagian menciptakan & mengisi simpul
baru-----
219.                simpul baru = new simpul();
220.                baru.nama = NAMA;
221.                baru.alamat = ALAMAT;
222.                baru.umur = UMUR;
223.                baru.jekel = JEKEL;
224.                baru.hobi[0] = HOBI[0];
225.                baru.hobi[1] = HOBI[1];
226.                baru.hobi[2] = HOBI[2];
227.                baru.ipk = IPK;
228.                //-----bagian mencangkokkan simpul baru ke
dalam linkedlist lama-----
229.                bantu.kanan = baru;
230.                baru.kanan = bantu.kanan;
231.                }
232.            }
233.            //-----hapus data-----
234.            public static void hapus(){
235.                if (awal == null){ // jika senarai masih kosong
236.                    System.out.println("senarai kosong,
menghapus tidak dapat dilakukan");
237.                }else{ // jika senarai tidak kosong
238.                    Scanner masukan = new
Scanner(System.in);
239.                    System.out.print("Silakan masukkan
nama yang ingin dihapus : ");
240.                    String NAMACARI = masukan.nextLine();

```

```

241.                                if (awal == akhir){ //jika hanya ada sebuah
                                simpul
242.                                if
                                (awal.nama.equals(NAMACARI)){
243.                                System.out.println("menghapus "+NAMACARI+" dilakukan..");
244.                                inisialisasiSenaraiKosong();
245.                                }else
246.                                System.out.println("data "
                                +NAMACARI+" tidak ditemukan");
247.                                }else if (awal.nama.equals(NAMACARI)){//jika
                                nama ditemukan di awal
248.                                System.out.println("menghapus
                                "+NAMACARI+" dilakukan..");
249.                                awal = awal.kanan;
250.                                }else{
251.                                simpul bantu;
252.                                bantu = awal;
253.                                while
                                (bantu.kanan.nama.equals(NAMACARI)==false){
254.                                bantu = bantu.kanan;
255.                                if (bantu.kanan == null)
256.                                break;
257.                                }
258.                                if ((bantu== akhir) &&
                                (akhir.nama.equals(NAMACARI)==false)){
259.                                System.out.println("data " +NAMACARI+"
                                tidak ditemukan");
260.                                }else if (akhir.nama.equals(NAMACARI)){//jika
                                nama ditemukan di akhir
261.                                bantu.kanan = null;
262.                                akhir = bantu;
263.                                }else{
264.                                System.out.println("menghapus
                                "+NAMACARI+" dilakukan..");
265.                                bantu.kanan = bantu.kanan.kanan;
266.                                }
267.                                }
268.                                }
269.                                }
270.
271.                                //-----bagian program utama-----
272.                                public static void main(String[] args){
273.                                inisialisasiSenaraiKosong();
274.                                /*tambahDepan();
275.                                tambahDepan();
276.                                tambahDepan();*/

```

```

277.         tambahDepan();
278.         tambahBelakang();
279.         tambahBelakang();
280.         cetakSenarai();
281.         /*tambahBelakang();
282.         tambahBelakang();
283.         tambahTengah();*/
284.         hapus();
285.         cetakSenarai();
286.     }
287. }

```

Output :

```

C:\WINDOWS\system32\cmd.exe
TAMBAH DEPAN :
Silakan masukkan nama anda : Taris
Silakan masukkan alamat anda : Ponorroog
Silakan masukkan umur anda : 19
Silakan masukkan Jenis Kelamin anda : P
Silakan masukkan hobi (maks 3) :
hobi ke-0 : Main
hobi ke-1 : Main
hobi ke-2 : Main
Silakan masukkan IPK anda : 4
TAMBAH BELAKANG :
Silakan masukkan nama anda : Sasa
Silakan masukkan alamat anda : Ponorogo
Silakan masukkan umur anda : 19
Silakan masukkan Jenis Kelamin anda : P
Silakan masukkan hobi (maks 3) :
hobi ke-0 : Main
hobi ke-1 : Main
hobi ke-2 : Main
Silakan masukkan IPK anda : 4
TAMBAH BELAKANG :
Silakan masukkan nama anda : Dwi
Silakan masukkan alamat anda : Ngawi
Silakan masukkan umur anda : 19
Silakan masukkan Jenis Kelamin anda : P
Silakan masukkan hobi (maks 3) :
hobi ke-0 : Main
hobi ke-1 : Main
hobi ke-2 : Main
Silakan masukkan IPK anda : 4
-----
NO NAMA ALAMAT UMUR JEKEL IPK
-----
Taris   Ponorroog   19   P   Main   Main   Main   4.0
Sasa    Ponorogo    19   P   Main   Main   Main   4.0
Dwi     Ngawi       19   P   Main   Main   Main   4.0
-----
Silakan masukkan nama yang ingin dihapus : Dwi
-----
NO NAMA ALAMAT UMUR JEKEL IPK
-----
Taris   Ponorroog   19   P   Main   Main   Main   4.0
Sasa    Ponorogo    19   P   Main   Main   Main   4.0

```

Pada bagian fungsi main saya tambahkan cetakSenarai() agar bisa melihat perbedaan data yang sudah dihapus dan yang belum di hapus. Pada program tersebut data yang baru saja dihapus telah berhasil di hapus dari linkedlist.

C. Kesimpulan

Setelah melakukan praktik diatas dapat disimpulkan bahwa mahasiswa dapat mengimplementasikan penggunaan single linked list.