MODUL 13 PRAKTIKUM PEMROGRAMAN WEB CLIENT



Disusun oleh:

FX. Henry Nugroho, S.T., M.Cs.

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER

AKAKOM

YOGYAKARTA

2019

MODUL 13 STUDI KASUS KODE HTML DAN MENGISI KONTEN WEB



CAPAIAN PEMBELAJARAN

- 1. Menuliskan kode html untuk membuat website sesuai studi kasus
- 2. Mengisi konten web dengan gambar dan text.



KEBUTUHAN ALAT/BAHAN/SOFTWARE

- 1. Editor notepad / notepad++
- 2. Browser
- 3. Ms. Paint



DASAR TEORI

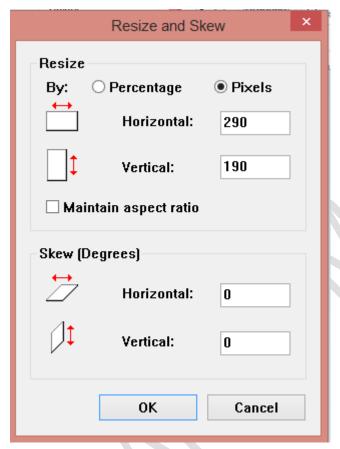
Pada modul ini merupakan kelanjutan studi kasus pembuatan desain website dengan tema kuliner yogyakarta pada modul 12. Mahasiswa harus sudah menyelesaikan modul 12. Setelah mengatur layout web dengan css, pada modul ini akan dituliskan script html, membuat header, mengisi konten dengan gambar – gambar kuliner. semua gambar pada website disimpan di dalam folder images



PRAKTIK

Praktik 1: Mempersiapkan file gambar kuliner

- 1. buat folder images di folder tempat file modul 12 disimpan
- 2. Cari dari internet gambar gudeg dan sate klatak.
- **3.** Buka program Ms.Paint. Atur pixel gambar gudeg dan sate klatak 290 x 190 pixel
- 4. Dari Ms.Paint buka gambar gudeg
- 5. Pada tab home, cari menu resize
- **6.** Pilih option pixel . Lalu uncheck "Mantain Aspect Ratio" sehingga kita bebas mengatur ukuran pixel secara vertical dan horizontal.



- 7. simpan gambar dengan nama file gudeg.jpg
- 8. untuk gambar sate klatak, ulangi lagi langkah 3-6

Praktik 2 : Membuat gambar header

- 1. buat file baru dari Ms.Paint
- 2. Atur ukuran pixel 940 x 130
- 3. Beri warna abu-abu(boleh warna lain) dengan memilih simbol fill colour



4. Memberi tulisan "Kuliner Yogyakarta dan Rajanya Rasa" dengan memilih text tool. Atur jenis font Arial Black dan ukuran font 24



- 5. Beri garis dari tab "shapes". letak garis perhatikan gambar header di modul 12.
- 6. simpan dengan nama file "header1.png

Praktik 3: Membuat gambar latar belakang

- 1. Buka Ms.Paint, buat file baru dengan ukuran 540 x 640 pixel
- 2. Beri warna coklat (boleh warna lain).
- 3. simpan dengan nama latar.jpg

Praktik 4. Menuliskan file html

- 1. Buat file html baru dan nanti akan disimpan dengan nama index.html.
- 2. ketikkan kode html berikut ini

```
<!DOCTYPE html>
3 🖨
        <head>
4
           <title>Kuliner Khas Yogya</title>
5
           <link rel="stylesheet" type="text/css" href="style.css">
6
7
       </head>
8
        <body>
9
           <div class="wrapper">
               <header>
11
                  <h1>Warung Tegal</h1>
12
                  <nav>
13
                      <l
                         <a href="" class="current">Beranda</a>
14
15
                         <a href="">Kuliner</a>
16
                         <a href="">Toko Oleh-Oleh</a>
17
                         <a href="">Tentang</a>
18
                         <a href="">Kontak</a>
19
                      20
                   </nav>
21
               </header>
```

```
54
55
                 <aside>
56
   白
                     <section class="popular-recipes">
57
                         <h2>Kuliner Populer</h2>
58
                         <a href="">Kopi Joss</a>
59
                         <a href="">Rujak Es Krim</a>
60
                         <a href="">Nasi Uduk Palagan</a>
                         <a href="">Loko Cafe</a>
61
62
                     </section>
                     <section class="contact-details">
63
                         <h2>Kontak</h2>
64
65
                         Kuliner Yogyakarta<br />
66
                            WA: 0811-222-333-444
67
                     </section>
                 </aside>
68
69
                 <footer>
70
                     © 2019 Pusat Kuliner Yogyakarta
71
                 </footer>
72
             </div><!-- .wrapper -->
73
         </body>
74
    L</html>
```

3. simpan file dan buka di browser



Latihan diberikan oleh dosen pengampu



TUGAS

Tugas diberikan oleh dosen pengampu



REFERENSI

1. https://www.w3schools.com/html/