# PERTEMUAN KE - 2 MEMBANGUN JARINGAN MENGGUNAKAN HUB

## A. TUJUAN

Membuat jaringan lokal sederhana dengan menggunakan HUB, dan sejumlah komputer PC

## **B. DASAR TEORI**

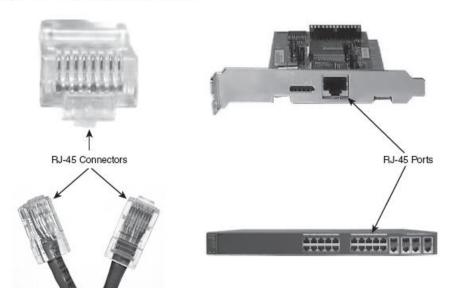
**Hub**, Repeater: perangkat ini bekerja pada layer 1, Switch, bridge: perangkat ini bekerja pada layer 2, Router: perangkat ini bekerja pada layer 3 OSI.

## Peralatan:

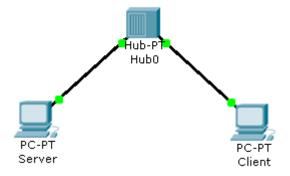


Hub

Figure 3-4 RJ-45 Connectors and Ports



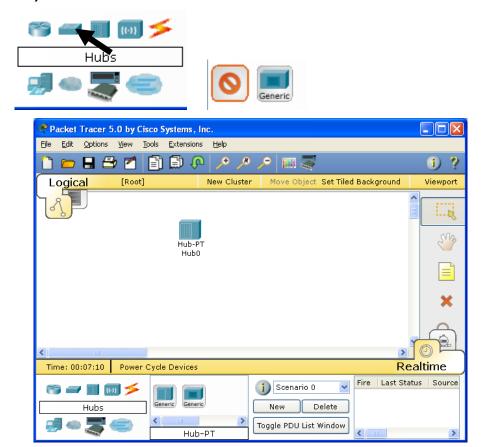
Dalam praktik berikut, akan diberi contoh cara membuat jaringan sederhana yang menghubungkan 2 PC atau lebih dengan peralatan HUB, kabel UTP, RJ45 Connector. Tentukan isikan alamat IP masing-masing PC atau workstations. Topologi fisik-nya menggunakan topologi Star, sedangkan topologi logikanya menggunakan Bus.



## C. PRAKTIK

Kerjakan praktik berikut ini.

Jalankan paket Tracer, pilih HUB-PT (paling kiri) dan letakkan pada lembar kerja.



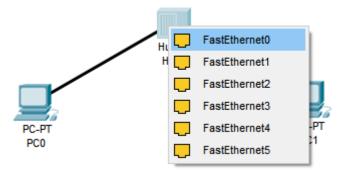
## Berikutnya:

- Pilih End device atau klik ikon
- Lalu pilih PC-PT atau ikon letakkan pada halaman desain

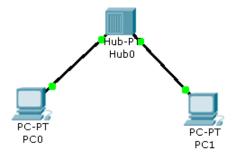
- Menghubungkan dengan media kabel
- Klik pada Connection atau mengklik ikon , selanjutnya pilih Copper
   Straight-Through atau klik ikon
- Hubungkan PC0 lewat Fast Ethernet ke Hub0, dengan FastEthernet0,



Lihat gambar langkah berikutnya.



 Lanjutkan dengan cara yang sama, untuk PC1 ke Hub0 pada FastEthernet1, sehingga membentuk gambar berikut:

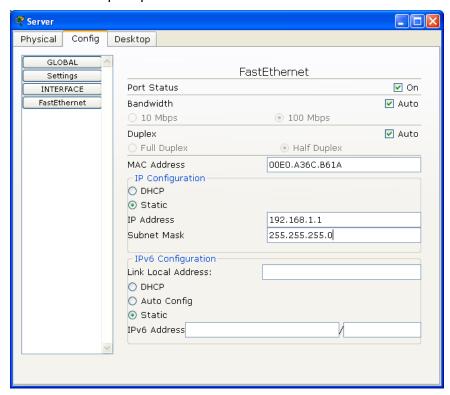


- Beri nama PC-PT PC0 menjadi Server, PC-PT PC1 menjadi Client
- Berikan alamat IP Komputer Server dan Komputer Client dengan IP berikut.

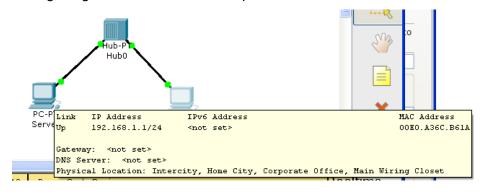
Server	Client	
IP address: 192.168.1.1	IP address: 192.168.1.2	
Subnet Mask: 255.255.255.0	Subnet Mask: 255.255.255.0	

## Caranya:

Klik Server, dan pilih menu FastEthernet. Dan isikan IP address dan subnet mask seperti pada contoh berikut.



Ulangi langkah tersebut untuk komputer Client

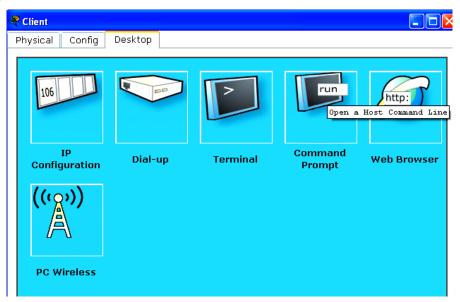


## Menguji koneksi

Untuk menguji koneksi perintah yang digunakan adalah PING, caranya dengan mengetikkan

PING < Ip address/nama host>

Klik komputer Client, pilih tab Desktop, Klik pada Command Prompt, seperti gambar berikut :



Ping 192.168.1.1 Amati hasilnya.

```
Command Prompt

Command Prompt

Pinging 192.168.1.1 with 32 bytes of data:

Reply from 192.168.1.1: bytes=32 time=62ms TTL=128

Reply from 192.168.1.1: bytes=32 time=62ms TTL=128

Reply from 192.168.1.1: bytes=32 time=62ms TTL=128

Reply from 192.168.1.1: bytes=32 time=63ms TTL=128

Reply from 192.168.1.1: bytes=32 time=63ms TTL=128

Ping statistics for 192.168.1.1:

Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss),

Approximate round trip times in milli-seconds:

Minimum = 62ms, Maximum = 63ms, Average = 62ms

PC-ping 192.168.1.1

Pinging 192.168.1.1 with 32 bytes of data:

Reply from 192.168.1.1: bytes=32 time=78ms TTL=128

Reply from 192.168.1.1: bytes=32 time=63ms TTL=128

Reply from 192.168.1.1: bytes=32 time=63ms TTL=128

Reply from 192.168.1.1: bytes=32 time=62ms TTL=128

Reply from 192.168.1.1: bytes=32 time=63ms TTL=128

Reply
```

## D. LATIHAN

Diberikan pada saat praktikum.

## E. TUGAS

Buatlah sebuah jaringan dengan hub untuk 4 PC dan berikan setting berikut.

PC-0	PC-1	PC-2	PC-3
IP: 192.168.9.1	IP: 192.168.9.2	IP: 192.168.9.3	IP: 192.168.9.4
SM:255.255.255.0	SM:255.255.255.0	SM:255.255.255.0	SM:255.255.255.0