

LAPORAN PRAKTIKUM
PEMROGRAMAN WEB CLIENT
PERTEMUAN KE – 9



Disusun Oleh :

NAMA : TARISA DWI SEPTIA
NIM : 205410126
JURUSAN : TEKNIK INFORMATIKA
JENJANG : S1

Laboratorium Terpadu
Sekolah Tinggi Management Informatika Komputer
AKAKOM
YOGYAKARTA
2021

Java Script

A. Tujuan

- Dapat menuliskan script java di internal maupun di eksternal
- Dapat Menuliskan script javascript untuk perintah input/output (document.write, prompt, alert).
- Dapat menuliskan script Javascript sesuai aturan penulisan program
- Dapat menuliskan script Javascript menerapkan variabel dan tipe data.

B. Praktik

1. Praktik 1 :

- Menuliskan javascript secara internal di dalam tag head

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3 <head>
4   <title>JavaScript</title>
5   <script type="text/javascript">
6     function myfunction() {
7       document.getElementById("demo").innerHTML = "Sedang menggunakan JavaScript.";
8     }
9   </script>
10 </head>
11 <body>
12   <h3>JavaScript di bagian head</h3>
13   <p id="demo">Hallo sedang apa ?? </p>
14   <button type="button" onclick="myfunction()">Proses</button>
15 </body>
16 </html>
```

Output :

JavaScript di bagian head

Hallo sedang apa ??

Proses

JavaScript di bagian head

Setelah
di
Proses

Sedang menggunakan JavaScript.

Proses

- Sekarang akan mempraktikkan penulisan javascript di dalam tag body. Modifikasi program praktik 1, "cut" baris 4-8. Sisipkan di baris 15.

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3 <head>
4   <title>JavaScript</title>
5
6 </head>
7 <body>
8   <h3>JavaScript di bagian head</h3>
9   <p id="demo">Hallo sedang apa ?? </p>
10  <button type="button" onclick="myfunction()">Proses</button>
11  <script type="text/javascript">
12    function myfunction() {
13      document.getElementById("demo").innerHTML = "Sedang menggunakan JavaScript.";
14    }
15  </script>
16 </body>
17 </html>
```

2. Praktik 2 : Eksternal JavaScript

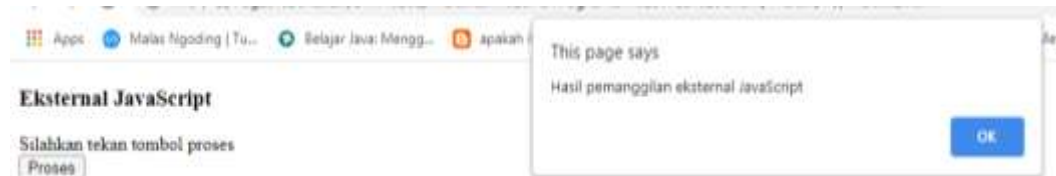
- Buat file javascript baru, simpan dengan nama file "dataku.js".

```
function myfunction() {  
    alert ("Hasil pemanggilan eksternal JavaScript ");  
}
```

- Buat file baru yang berisikan halaman web yang akan memanggil menggunakan file dataku.js.

```
1  <!DOCTYPE html>  
2  <html>  
3  <head>  
4      <title>JavaScript</title>  
5      <script type="text/javascript" src="dataPraktik2.js"></script>  
6  </head>  
7  <body>  
8      <h3>Eksternal JavaScript</h3>  
9      Silahkan tekan tombol proses <br>  
10     <button type="button" onclick="myfunction()">Proses</button>  
11 </body>  
12 </html>
```

Output :



- Pemanggilan file javascript eksternal dapat diletakkan di bagian tag head atau body. Modifikasi program no.2 , "cut" baris ke-4 lalu letakkan di baris ke-10.

```
1  <!DOCTYPE html>  
2  <html>  
3  <head>  
4      <title>JavaScript</title>  
5  
6  </head>  
7  <body>  
8      <h3>Eksternal JavaScript</h3>  
9      Silahkan tekan tombol proses <br>  
10     <button type="button" onclick="myfunction()">Proses</button>  
11     <script type="text/javascript" src="dataPraktik2.js"></script>  
12 </body>  
13 </html>
```

3. Praktik 3 : Java document write

- Buat file baru, penyimpanan tidak harus di server

```
1  <!DOCTYPE html>  
2  <html>  
3  <head>  
4      <title>Java document write</title>  
5  </head>  
6  <body>  
7      <h1>Java document.write</h1>  
8      <p>Hasil dari 5 + 6 : </p>  
9      <script type="text/javascript">  
10         document.write (5+6);  
11     </script>  
12 </body>  
13 </html>
```

- Jalankan di browser.

Java document.write

Hasil dari 5 + 6 :

11

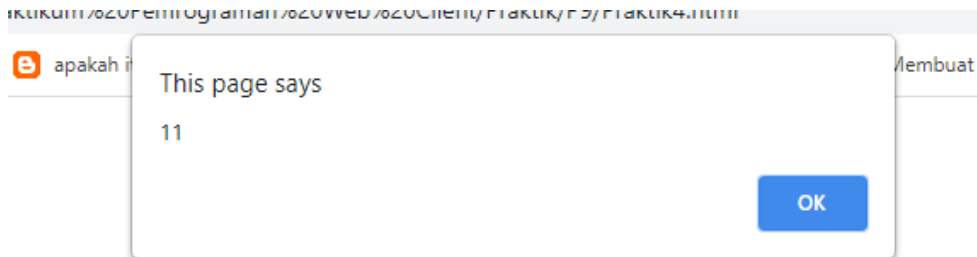
- Praktik 4 : JavaScript window alert
- Modifikasi file praktik 3, lalu ganti isi script dengan window.alert

```

1  <!DOCTYPE html>
2  <html>
3  <head>
4      <title>Java window alert </title>
5  </head>
6  <body>
7      <h1>Java window.alert</h1>
8      <p>Hasil dari 5 + 6 : </p>
9      <script type="text/javascript">
10         window.alert (5+6);
11     </script>
12 </body>
13 </html>

```

- Jalankan di browser



- Praktik 5 : JavaScript variable dan tipe data
- Buat file javascript baru, simpan dengan nama "dataPraktik5.js"

```

1  var n1 = 5;
2  var n2 = 6;
3  var total = n1 + n2 ;
4  document.getElementById("demo1").innerHTML = "Hasilnya adalah "+total;
5  var data1 = "7" + 4 + 3;
6  document.getElementById("demo2").innerHTML = "Hasilnya adalah "+data1;
7  var data2 = 7 + 4 + "3";
8  document.getElementById("demo3").innerHTML = "Hasilnya adalah "+data2;

```

- Buat file baru yang memanggil dataPraktik5.js

```

1  <!DOCTYPE html>
2  <html>
3  <head>
4      <title>JS variable dan data</title>
5  </head>
6  <body>
7      <p id="demo1"></p>
8      <p id="demo2"></p>
9      <p id="demo3"></p>
10     <script type="text/javascript" src="dataPraktik5.js"></script>
11 </body>
12 </html>

```

- Jalankan di browser. Hasil output adalah sifat khas javascript dalam mengkonversi tipe data seperti yang dipaparkan di bagian dasar teori

Hasilnya adalah 11

Hasilnya adalah 743

Hasilnya adalah 113

- Praktik 6 : method prompt()
- Buat file javascript baru dan beri nama “boxPraktik6.js”

```
1 function myfunction() {
2   var person = prompt("Silahkan masukan nama ", "Harus huruf !");
3   if (person != null) {
4     document.getElementById('demo').innerHTML = "Hallo "+person+" Tetap semangatkan ??";
5   }
6 }
```

- Buat file web baru yang akan memanggil box.js

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3 <head>
4   <title>Method prompt</title>
5 </head>
6 <body>
7   <h3>Penggunaan method prompt box</h3>
8   <p id="demo"></p>
9   <button type="button" onclick="myfunction()">Proses</button>
10  <script type="text/javascript" src="boxPraktik6.js"></script>
11 </body>
12 </html>
```

- Jalankan di browser

Penggunaan method prompt box

Hallo TARISA Tetap semangatkan ??

Proses

- Praktik 7 : Operator JavaScript
- Buat file baru dengan nama “kakulatorPraktik7.js”

```
1 function kakulatorMini() {
2   var n1 = parseFloat(document.getElementById('n1').value);
3   var n2 = parseFloat(document.getElementById('n2').value);
4   var pilihan = document.getElementById('operator').value;
5   if (pilihan === '+') {
6     document.getElementById('result').value = n1+n2;
7   }
8
9   if (pilihan === '-') {
10    document.getElementById('result').value = n1-n2;
11  }
12 }
```

- Buat file web baru yang akan memanggil kalkulatorPraktik7.js

```

1  <!DOCTYPE html>
2  <html>
3  <head>
4      <title>Kakulator mini</title>
5      <script type="text/javascript" src="kakulatorPraktik7.js"></script>
6  </head>
7  <body>
8      <label>Angka 1 : </label>
9      <input type="text" id="n1"><br><br>
10     <label>Angka 2 : </label>
11     <input type="text" id="n2"><br><br>
12     <label>Operator</label>
13     <select id="operator">
14         <option value="+">+</option>
15         <option value="-">-</option>
16     </select>
17     <button onclick="kakulatorMini();">Hitung</button>
18     <p>
19         <input type="text" id="result">
20     </p>
21 </body>
22 </html>

```

- Jalankan di browser

Angka 1 :

Angka 2 :

Operator - ▾

C. Latihan

1. Modifikasi praktik 7, tambahkan operator perkalian dan pembagian.
- File JS

```

1  function kakulatorMini() {
2      var n1 = parseFloat(document.getElementById('n1').value);
3      var n2 = parseFloat(document.getElementById('n2').value);
4      var pilihan = document.getElementById('operator').value;
5      if (pilihan === '+') {
6          document.getElementById('result').value = n1+n2;
7      }
8
9      if (pilihan === '-') {
10         document.getElementById('result').value = n1-n2;
11     }
12
13     if (pilihan === '/') {
14         document.getElementById('result').value = n1 /n2;
15     }
16
17     if (pilihan === '*') {
18         document.getElementById('result').value = n1 * n2;
19     }
20 }

```

- File Latihan

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3 <head>
4   <title>Kakulator mini</title>
5   <script type="text/javascript" src="kakulatorPraktik7.js"></script>
6 </head>
7 <body>
8   <label>Angka 1 : </label>
9   <input type="text" id="n1"><br><br>
10  <label>Angka 2 : </label>
11  <input type="text" id="n2"><br><br>
12  <label>Operator</label>
13  <select id="operator">
14    <option value="+">+</option>
15    <option value="-">-</option>
16    <option value="/">/</option>
17    <option value="*">x</option>
18  </select>
19  <button onclick="kakulatorMini();">Hitung</button>
20  <p>
21    <input type="text" id="result">
22  </p>
23 </body>
24 </html>
```

- Output

o Pembagian

Angka 1 :

Angka 2 :

Operator

o Perkalian

Angka 1 :

Angka 2 :

Operator

D. Tugas

1. Bahas perbedaan antara operator "===" dengan "==", serta beri satu contoh penggunaannya (selain yang ada di modul)
- Perbandingan dengan menggunakan simbol == hanya akan membandingkan nilai saja
 - Sedangkan yang menggunakan === akan membandingkan dengan tipe data juga.

- Contoh

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3 <head>
4   <title>Tugas</title>
5   <script type="text/javascript" src="dataTugas.js"></script>
6 </head>
7 <body>
8   <h2>Mencari perbedaan (==) dan (===)</h2>
9
10  <label>10 == "10" : </label><br>
11  <p id="demo1"></p><br>
12  <label>10 === "10"</label><br>
13  <p id="demo2"></p>
14  <button onclick="myfunction()">Klik untuk melihat</button><br>
15 </body>
16 </html>
```

Output

Mencari perbedaan (==) dan (===)

10 == "10" :

true

10 === "10"

false

Klik untuk melihat

E. Kesimpulan

Setelah melakukan praktik diatas yang sesuai dengan tujuan dari modul ini dapat disimpulkan bahwa mahasiswa dapat menuliskan script javascript secara internal maupun eksternal, mahasiswa juga dapat menuliskan perintah input/output (alert, prompt, document.write), mahasiswa juga dapat menuliskan penulisan javasript sesuai aturan penulisan program serta mahasiswa mampu menerapkan variable dan tipe data.

