



# Class Diagram

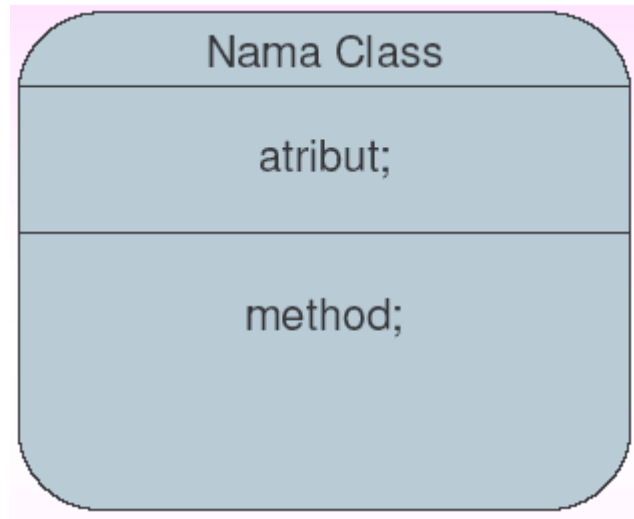


# Membangun Diagram Kelas (UML)

- Identifikasi kelas-kelas yg relevan, tentukan atribut-atribut dan metode/operasi kelas
- Identifikasi Asosiasi dan multiplicity antar Kelas/Objek
- Identifikasikan keberadaan relasi Generalisasi/Spesialisasi (relasi "is-a") antar Kelas
- Identifikasikan keberadaan relasi Agregasi/bagian dari (relasi "part-of") antar Kelas.
- Siapkan Diagram Kelas, bangun hasil-hasil diatas dalam diagram kelas tsb.

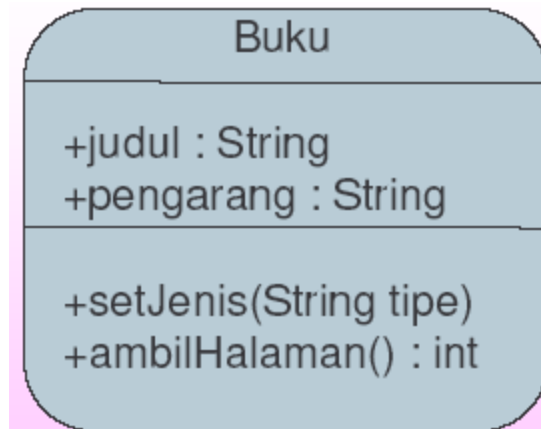
Sebuah Kelas disebut **persistent** jika ia tetap ada setelah program dilaksanakan → Objek yg dijelaskan oleh Kelas akan disimpan dalam sebuah database.

- 
- Bentuk :



# Contoh Class Diagram

- Class Buku terdiri dari :
  - Atribut : judul, pengarang
  - Method : ambilJenis(), ambilHalaman();
- Penggambaran dalam Class Diagram :



Catatan : Class Abstrak = Class yang tidak punya instans

