

LAPORAN PRAKTIKUM
ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN LANJUTAN
PERTEMUAN KE – 8



Disusun Oleh :

NAMA : TARISA DWI SEPTIA
NIM : 205410126
JURUSAN : TEKNIK INFORMATIKA
JENJANG : S1

Laboratorium Terpadu
Sekolah Tinggi Management Informatika Komputer
AKAKOM
YOGYAKARTA
2021

MEHTOD

A. Tujuan

- Mahasiswa dapat memahami, membuat dan menyelesaikan kasus dengan menggunakan method parameter

B. Praktik

1. Menggunakan method tanpa parameter

```
public class Praktik_1{  
    public static void cetak(){  
        System.out.println("STMIK AKAKOM");  
    }  
    public static void main (String [] args){  
        cetak();  
    }  
}
```

Output :

```
STMIK AKAKOM  
Press any key to continue . . .
```

Method diatas bersifat static dan bertipe void. Method yang bersifat static bisa langsung dipanggil dengan nama methodnya saja. Sebuah method juga bisa dipanggil lebih dari satu kali.

2. Pemanggilan method lebih dari 1 kali

```
public class Praktik_2{  
    public static void cetakKalimat(){  
        System.out.println("Didalam metohd kalimat");  
    }  
    public static void main (String [] args){  
        cetakKalimat();  
        System.out.println("Didalam main");  
        cetakKalimat();  
    }  
}
```

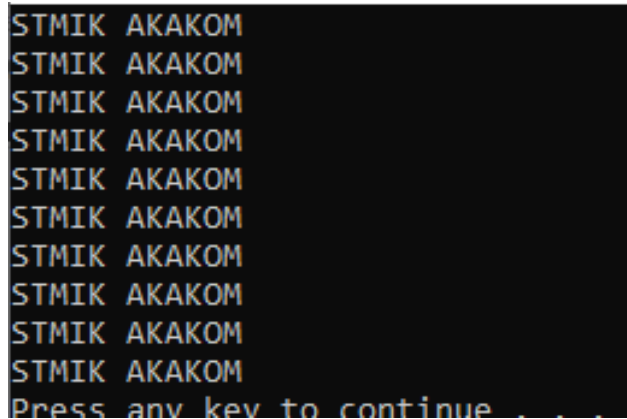
Output :

```
Didalam metohd kalimat  
Didalam main  
Didalam metohd kalimat  
Press any key to continue . . .
```

3. Menggunakan method dalam perulangan

```
public class Praktik_3{  
    public static void cetak(){  
        System.out.println("STMIK AKAKOM");  
    }  
    public static void main (String [] args){  
        for(int i=1;i<=10;i++){  
            cetak();  
        }  
    }  
}
```

Output :



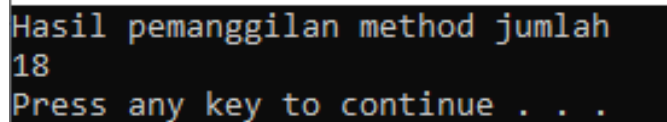
```
STMIK AKAKOM  
STMIK AKAKOM  
STMIK AKAKOM  
STMIK AKAKOM  
STMIK AKAKOM  
STMIK AKAKOM  
STMIK AKAKOM  
STMIK AKAKOM  
STMIK AKAKOM  
STMIK AKAKOM  
Press any key to continue...
```

Kalimat STMIK AKAKOM ditampilkan 10 kali karena method cetak dipanggil di dalam perulangan for tersebut sehingga kalimat tersebut melakukan perulangan sebanyak 10 kali.

4. Method tanpa paramater dengan nilai paramater (return type)

```
public class Praktik_4{  
    public static int jumlah(){  
        int a = 8, b=10;  
        return (a+b);  
    }  
  
    public static void main(String []args){  
        System.out.println("Hasil pemanggilan method jumlah");  
        System.out.println(jumlah());  
    }  
}
```

Output :

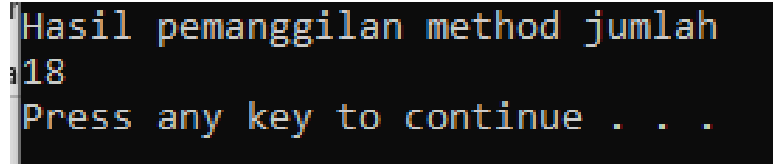


```
Hasil pemanggilan method jumlah  
18  
Press any key to continue . . .
```

5. Memanggil method dengan menciptakan objek

```
public class Praktik_5{  
    public static int jumlah(){  
        int a = 8, b=10;  
        return (a+b);  
    }  
    public static void main(String[]args){  
        Praktik_5 obyek = new Praktik_5();  
        System.out.println("Hasil pemanggilan method jumlah");  
        System.out.println(obyek.jumlah());  
    }  
}
```

Output :



```
Hasil pemanggilan method jumlah  
18  
Press any key to continue . . .
```

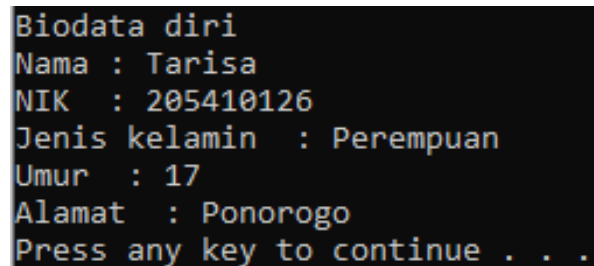
Hasil outputnya sama saja dengan pemanggilan biasa, saya masih belum tau perbedaan fungsi dari pemanggilan biasa dengan pemanggilan membuat obyek baru.

C. Latihan

1. Buatlah program dengan menggunakan method untuk menampilkan data pribadi Anda seperti NIK, Nama, Jenis kelamin, Umur, Alamat ! Panggil method tersebut melalui program utama !

```
public class Latihan_1{  
    public static void biodata(){  
        String nama = "Tarisa";  
        int nik = 205410126;  
        String jkl = "Perempuan";  
        int umur = 17;  
        String alamat = "Ponorogo";  
        System.out.println("Biodata diri ");  
        System.out.println("Nama : "+nama);  
        System.out.println("NIK : "+nik);  
        System.out.println("Jenis kelamin : "+jkl);  
        System.out.println("Umur : "+umur);  
        System.out.println("Alamat : "+alamat);  
    }  
    public static void main (String [] args){  
        biodata();  
    }  
}
```

Output :



```
Biodata diri  
Nama : Tarisa  
NIK : 205410126  
Jenis kelamin : Perempuan  
Umur : 17  
Alamat : Ponorogo  
Press any key to continue . . .
```

D. Tugas

1. Diberikan oleh dosen pengampu pada saat praktikum

E. Kesimpulan

Setelah melakukan praktik yang sesuai dengan tujuan dari modul ini dapat disimpulkan bahwa mahasiswa dapat memahami, membuat, dan menyelesaikan kasus dengan method tanpa parameter