

LAPORAN PRAKTIKUM
ALGORTIMA DAN PEMROGRAMAN
PERTEMUAN KE – 13



Disusun Oleh :

NAMA : TARISA DWI SEPTIA
NIM : 205410126
JURUSAN : TEKNIK INFORMATIKA
JENJANG : S1

Laboratorium Terpadu
Sekolah Tinggi Management Informatika Komputer
AKAKOM
YOGYAKARTA
2020

PERULANGAN DALAM SELEKSI

A. Tujuan

- Dapat menyelesaikan kasus dengan menggabungkan perulangan dan seleksi

B. Praktik

1.

```
import java.util.Scanner;
public class Mod1_P13{
    public static void main (String [] args){
        Scanner masuk = new Scanner (System.in);
        int nilai, i;
        System.out.print("Masukan angka bulat (0-100) : ");
        nilai = masuk.nextInt();
        if (nilai>=60){
            for(i=0;i<=5;i++){
                System.out.println("Kamu hebat !! ");
            }
        }else{
            for(i=0;i<=5;i++){
                System.out.println("Belajar lagi ya !!");
            }
        }
    }
}
```

```
Masukan angka bulat (0-100) : 30
Belajar lagi ya !!
Belajar lagi ya !!
Belajar lagi ya !!
Belajar lagi ya !!
Belajar lagi ya !!
Belajar lagi ya !!
Press any key to continue . . .
```

```
Masukan angka bulat (0-100) : 80
Kamu hebat !!
Kamu hebat !!
Kamu hebat !!
Kamu hebat !!
Kamu hebat !!
Kamu hebat !!
```

```
import java.util.Scanner;
public class Mod2{
    public static void main (String [] args){
        Scanner masuk = new Scanner(System.in);
        int nilai, i;
        System.out.print("Masukan angka bulat : ");
        nilai = masuk.nextInt();
        if (nilai>5){
            for(i=nilai;i>=1;i--){
                System.out.print(i);
            }
        }else{
            for(i=nilai;i<=10;i++){
                System.out.print(i);
            }
        }
    }
}
```

```
Masukan angka bulat : 4
45678910Press any key to continue . . .
```

```
Masukan angka bulat : 6
654321Press any key to continue . . .
```

2.

```
import java.util.Random;
import java.util.Scanner;
public class Mod3{
    public static void main (String [] args){
        String prinsip;
        int i, pill, acak;
        Scanner masuk = new Scanner (System.in);
        Random rd = new Random();
        System.out.println(" Menu ");
        System.out.println("1. Bilangan Random ");
        System.out.println("2. Semboyan hidup ");
        System.out.print("Masukan pilihan : ");
        pill = masuk.nextInt();
        if (pill==1){
            System.out.println("Angka keberuntungan anda = ");
            for(i = 1; i<=3; i++){
                acak = rd.nextInt(20);
                System.out.println(acak);
            }
        }else{
            System.out.println("Masukan prinsip anda : ");
            prinsip = masuk.next();
            System.out.println("Prinsip anda = "+prinsip);
        }
    }
}
```

```
Menu
1. Bilangan Random
2. Semboyan hidup
Masukan pilihan : 1
Angka keberuntungan anda =
3
14
14
```

```
Menu
1. Bilangan Random
2. Semboyan hidup
Masukan pilihan : 2
Masukan prinsip anda :
Kuat
Prinsip anda = Kuat
```

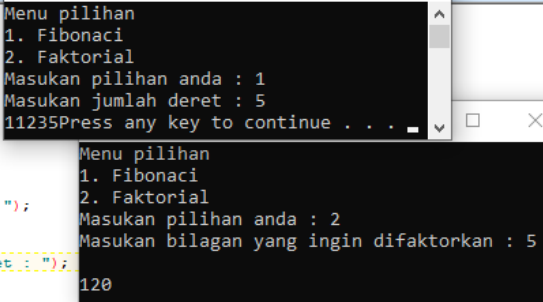
C. Latihan

1. Soal latihan akan disampaikan dosen dalam kelas

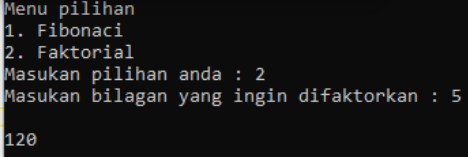
D. Tugas

1. Buatlah program dalam suatu menu untuk menghitung bilangan Fibonacci dan Faktorial

```
import java.util.Scanner;
public class Tugas1{
    public static void main (String [] args){
        Scanner masuk = new Scanner (System.in);
        int pill, i, deret, hasil;
        int lama = 0;
        int baru = 1;
        System.out.println("Menu pilihan ");
        System.out.println("1. Fibonacci");
        System.out.println("2. Faktorial");
        System.out.print("Masukan pilihan anda : ");
        pill = masuk.nextInt();
        if(pill == 1){
            System.out.print("Masukan jumlah deret : ");
            deret = masuk.nextInt();
            System.out.print(1);
            for(i=0; i<=deret-2; i++){
                hasil = lama + baru;
                lama = baru;
                baru = hasil;
                System.out.print(hasil);
            }
        }
        else{
            if(pill==2){
                int faktor, z;
                //int awal=1, akhir=1;
                int total = 1;
                System.out.print("Masukan bilangan yang ingin difaktorkan : ");
                faktor = masuk.nextInt();
                for(z = faktor; z>=1; z--){
                    total = total * z;
                }
                System.out.println(total);
            }
            else{
                System.out.print("Pilihan yang anda masukan salah. ");
            }
        }
    }
}
```



```
Menu pilihan
1. Fibonacci
2. Faktorial
Masukan pilihan anda : 1
Masukan jumlah deret : 5
11235Press any key to continue . . .
```



```
Menu pilihan
1. Fibonacci
2. Faktorial
Masukan pilihan anda : 2
Masukan bilangan yang ingin difaktorkan : 5
120
```

E. Kesimpulan

Setelah melakukan praktik diatas dapat disimpulkan bahwa mahasiswa mampu menggabungkan perulangan dalam seleksi dalam menyelesaikan suatu kasus.