

MODUL 8

PRAKTIKUM PEMROGRAMAN WEB CLIENT



Disusun oleh :

FX. Henry Nugroho, S.T., M.Cs.

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER

AKAKOM

YOGYAKARTA

2019

MODUL 8

HTML MEDIA



CAPAIAN PEMBELAJARAN

1. Menuliskan script HTML element image, video, sound.



KEBUTUHAN ALAT/BAHAN/SOFTWARE

1. Editor notepad / notepad++
2. Browser



DASAR TEORI

Gambar merupakan salah satu bagian utama dari website untuk membuat tampilan web menjadi menarik. Tag untuk menyisipkan gambar ****. Atribut "src" fungsinya untuk menentukan lokasi sumber gambar. Contoh:

```

```

```

```

```
<img src=https://www.w3schools.com/images/w3schools_green.jpg>
```

Untuk mengatur ukuran gambar properti element yang digunakan **"width"** dan **"height"**.

Multimedia merupakan salah satu elemen dalam HTML yang dapat menampilkan berbagai media. Contoh dari multimedia tersebut adalah musik, video, gambar, animasi, dan lain-lain. Tag yang digunakan untuk dapat menampilkan multimedia adalah :

<video>	Menampilkan media berupa video.
<audio>	Menampilkan media berupa audio.
<source>	Elemen untuk menentukan file media yang dapat diputar dalam suatu browser.

Sebagai contoh dalam penggunaan <source> apabila suatu browser tidak mendukung file format .ogg, maka secara otomatis dapat memilih format yang mendukung dalam browser tersebut.

Tag atribut yang digunakan pada elemen video dan audio :

<autoplay>	Menentukan video/audio diputar secara otomatis.
<width>	Mengatur lebar dari video player.
<height>	Mengatur tinggi dari video player.



PRAKTIK

Praktik 1 : Menampilkan Gambar

1. Buat file baru , simpan dengan nama images1.html. Jika browser tidak dapat menampilkan gambar maka akan menampilkan tulisan yang tercantum pada atribut "alt". Sesuaikan nama file gambar dengan file images yang ada di komputer praktikan.

```

1  <!DOCTYPE html>
2  <html>
3  <body>
4
5  <p>If a browser cannot find the image,
6      it will display the alternate text:</p>
7
8  
9
10 </body>
11 </html>

```

2. Buat file baru baru, simpan dengan nama images2. Pastikan gambar yang akan digunakan sudah tersedia.

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3 <body>
4
5 <h2>Image Size</h2>
6
7 <p>penggunaan atribut style untuk mengatur ukuran gambar</p>
8 
10
11 </body>
12 </html>
```

3. Ubah angka pada property width dan height menjadi 300px. amati perubahannya.

4. Membuat gambar menjadi hyperlink. buat file baru.

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3 <body>
4
5 <p>The image is a link. You can click on it.</p>
6
7 <a href="images1.html">
8 
9 </a>
10
11 </body>
12 </html>
13
```

Klik pada gambar untuk menjalankan fungsi hyperlink

Praktik 1 : Menampilkan Video

1. Buat file baru dengan nama video.html, penyimpanan tidak harus di server

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3 <body>
4
5 <video width="320" height="240" controls>
6   <source src="movie.mp4" type="video/mp4">
7   <source src="movie.ogg" type="video/ogg">
8 </video>
9
10 </body>
11 </html>
```

2. Jalankan di browser.

Praktik 2 : Menampilkan Audio

1. Buat file baru dengan nama audio.html, penyimpanan tidak harus di server

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3 <body>
4
5 <audio controls>
6   <source src="horse.ogg" type="audio/ogg">
7   <source src="horse.mp3" type="audio/mpeg">
8 </audio>
9
10 </body>
11 </html>
```

2. Jalankan di browser.



LATIHAN

1. Modifikasi file praktik 1. Ubah dan tampilkan ukuran video menjadi 3 macam (besar, kecil, sedang).
2. Ubah hyperlink pada praktik 1 no.3, halaman tujuannya menjadi images2.html



TUGAS

1. Tugas diberikan oleh dosen pengampu.



REFERENSI

1. https://www.w3schools.com/html/html_media.asp