

# **LAPORAN PRAKTIKUM ALGORITMA & PEMROGRAMAN**

## **PERTEMUAN KE-1**



**Disusun Oleh :**

**NAMA** : Tarisa Dwi Septia  
**NIM** : 205410126  
**JURUSAN** : Teknik Informatika  
**JENJANG** : S1

**Laboratorium Terpadu  
Sekolah Tinggi Management Informatika  
Komputer AKAKOM  
YOGYAKARTA  
2020**

## PERTEMUAN KE – 1

### PENGANTAR ALGORITMA

#### A. TUJUAN

- Dapat membuat algoritma sederhana
- Dapat menyusun algoritma sederhana

#### B. PEMBAHASAN LISTING

##### a. Algoritma untuk memasak telur dadar

1. Menyiapkan telur, wadah, dan bumbu penyedap
2. Pecahkan telur dan masukkan ke wadah, kemudian beri sedikit penyedap rasa

##### 1. Buatlah algoritma untuk memasak telur dadar

1. Siapkan mangkok untuk mengocok telur
2. Pecah dan masukkan telur ke dalam mangkok
3. Masukkan garam ke dalam mangkok
4. Kocok telur dalam mangkok
5. Nyalakan kompor
6. Siapkan wajan dan panaskan dikompor
7. Tuangkan minyak ke dalam wajan
8. Tuangkan telur yang sudah dikocok kedalam wajan
9. Masak telur hingga matang
10. Angkat telur
11. Matikan kompor

3. Kocok telur hingga tercampur semua
4. Panaskan wajan yang sudah terisi sedikit air
5. Setelah wajan panas masukan telur yang sudah di kocok tadi ke wajan
6. Tunggu sampai telur matang
7. Kemudian angkat telur dan tiriskan
8. Selesai

##### b. Algoritma menentukan apakah suatu bilangan ganjil atau genap

1. Masukan sebuah bilangan bulat
2. Bagi bilangan yang dimasukan dengan angka 2
3. Jika sisa hasil pembagian adalah 0 maka bilangan tersebut genap
4. Jika sisa hasil bagi bilangan bukan sama dengan 0 maka bilangan tersebut ganji

##### 2. Buatlah algoritma menentukan apakah suatu bilangan termasuk genap atau ganjil

1. Masukkan sebuah bilangan bulat
2. Bagi bilangan yang sudah dimasukan dengan angka 2
3. Jika menghasilkan sisa pembagian ( 0 ) maka bilangan tersebut genap
4. Jika menghasilkan sisa pembagian bukan (0) maka bilangan tersebut ganjil

c. Algoritma menghitung luas segitiga

1. Masukkan alas
2. Masukkan tinggi
3. Kemudian hitunglah luas  
segitiga yaitu  $\frac{1}{2} \times \text{alas} \times$   
tinggi
4. Tampilkan hasil hitung tersebut

3. Buatlah algoritma untuk menghitung luas segitiga

- |   |
|---|
| <ol style="list-style-type: none"><li>1. Masukkan alas</li><li>2. Masukkan tinggi</li><li>3. Hitung LuasSegitiga = <math>0,5 \times \text{alas} \times \text{tinggi}</math></li><li>4. Tampilkan LuasSegitiga</li></ol> |
|---|

**C. LATIHAN**

a. Memasak mie instan rebus

1. Siapkan mi instan rebus
2. Kemudian siapkan panci bersisi air untuk merebus mi
3. Setelah itu letakkan panci di atas kompor
4. Keluarkan mi dari bungkusnya
5. Setelah air dalam panci mendidih masukan mi instan tersebut ke dalam panci
6. Masukkan bumbu mi ke dalam panci
7. Aduk dan tunggu mendidih
8. Tuang mi rebus ke dalam wadah
9. Mi siap dimakan

b. Menghitung luas lingkaran jika di ketahui jari jari

1. Masukkan jari jari lingkaran
2. Hitung jari jari lingkaran dengan rumus  $\frac{22}{7} \times \text{jari jari} \times \text{jari jari}$
3. Tampilkan hasil

c. Mendaftar mahasiswa baru di STMIK AKAKOM

1. Buka web STMIK AKAKOM Yogyakarta
2. Klik menu PMB pada laman web tersebut
3. Klik “Daftar Sekarang”
4. Mengisi data diri, kemudian klik submit
5. Setelah itu aka ada email masuk untuk aktivasi akun
6. Klik link email yang masuk dari STMIK AKAKOM untuk aktivasi akun
7. Selesai, sudah terdaftar

#### **D. TUGAS DAN PEMBAHASAN TUGAS**

##### **a. Tugas**

- Buatlah algoritma dalam kalimat deklaratif untuk melakukan daftar ulang di STMIK AKAKOM

##### **b. Pembahasan**

1. Hubungi contact person STMIK AKAKOM yang mengurus bagian PMB
2. Minta no.rekening untuk daftar ulang
3. Transfer uang daftar ulang ke no.rekening tersebut
4. Selesai

#### **E. KESIMPULAN**

Bersarkan praktik yang sudah dilakukan, dapat disimpulkan bahwa algoritma adalah langkah – langkah logis tertentu untuk menyelesaikan suatu masalah. Guna algoritma adalah untuk membantu seseorang dalam menyelesaikan suatu masalah berdasarkan pada pola pikirnya masing-masing.

## F. LAMPIRAN LISTING

### a. Algoritma untuk memasak telur dadar

1. Menyiapkan telur  
wadah dan bumbu  
penyedap
2. Pecahkan telur dan  
masukkan ke  
wadah kemudian  
beri sedikit  
penyedap rasa

#### 1. Buatlah algoritma untuk memasak telur dadar

1. Siapkan mangkok untuk mengocok telur
2. Pecah dan masukkan telur ke dalam mangkok
3. Masukkan garam ke dalam mangkok
4. Kocok telur dalam mangkok
5. Nyalakan kompor
6. Siapkan wajan dan panaskan dikompor
7. Tuangkan minyak ke dalam wajan
8. Tuangkan telur yang sudah dikocok kedalam wajan
9. Masak telur hingga matang
10. Angkat telur
11. Matikan kompor

3. Kocok telur hingga tercampur semua
4. Panaskan wajan yang sudah terisi sedikit air
5. Setelah wajan panas masukan telur yang sudah di kocok tadi ke wajan
6. Tunggu sampai telur matang
7. Kemudian angkat telur dan tiriskan
8. Selesai

### b. Algoritma menentukan apakah suatu bilangan ganjil atau genap

1. Masukan sebuah bilangan bulat
2. Bagi bilangan yang dimasukan dengan  
angka 2
3. Jika sisa hasil pembagian adalah 0 maka bilangan tersebut genap
4. Jika sisa hasil bagi bilangan bukan sama dengan 0 maka bilangan  
tersebut ganji

#### 2. Buatlah algoritma menentukan apakah suatu bilangan termasuk genap atau ganji

1. Masukan sebuah bilangan bulat
2. Bagi bilangan yang sudah dimasukan dengan angka 2
3. Jika menghasilkan sisa pembagian (0) maka bilangan tersebut genap
4. Jika menghasilkan sisa pembagian bukan (0) maka bilangan tersebut ganji

c. Algoritma menghitung luas segitiga

1. Masukkan alas
2. Masukkan tinggi
3. Kemudian hitunglah luas segitiga yaitu  $\frac{1}{2} \times \text{alas} \times \text{tinggi}$
4. Tampilkan hasil hitung tersebut

3. Buatlah algoritma untuk menghitung luas segitiga

- |  |
|--|
| <ol style="list-style-type: none"><li>1. Masukkan alas</li><li>2. Masukkan tinggi</li><li>3. Hitung <math>\text{LuasSegitiga} = 0,5 \times \text{alas} \times \text{tinggi}</math></li><li>4. Tampilkan LuasSegitiga</li></ol> |
|--|

C. LATIHAN

- a. Memasak mie instan rebus
  1. Siapkan mi instan rebus
  2. Kemudian siapkan panci bersisi air untuk merebus mi
  3. Setelah itu letakkan panci di atas kompor
  4. Keluarkan mi dari bungkusnya
  5. Setelah air dalam panci mendidih masukan mi instan tersebut ke dalam panci
  6. Masukkan bumbu mi ke dalam panci
  7. Aduk dan tunggu mendidih
  8. Tuang mi rebus ke dalam wadah
  9. Mi siap dimakan
- b. Menghitung luas lingkaran jika di ketahui jari jari
  1. Masukkan jari jari lingkaran
  2. Hitung jari jari lingkaran dengan rumus  $22/7 \times \text{jari jari} \times \text{jari jari}$
  3. Tampilkan hasil
- c. Mendaftar mahasiswa baru di STMIK AKAKOM
  1. Buka web STMIK AKAKOM Yogyakarta
  2. Klik menu PMB pada laman web tersebut
  3. Klik "Daftar Sekarang"
  4. Mengisi data diri, kemudian klik submit
  5. Setelah itu aka ada email masuk untuk aktivasi akun
  6. Klik link email yang masuk dari STMIK AKAKOM untuk aktivasi akun
  7. Selesai, sudah terdaftar