

Nama : Tarisa Dwi Septia

NIM : 205410126

ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN PERTEMUAN KE-12

1. Buat algoritma, pseudocode, flowchart dan program untuk Menampilkan bilangan dari 6 sampai 1

Jawab :

a. Algoritma

- Mulai
- Deklarasi variable $x = 6$
- Beri kondisi while $x \geq 1$
- Menampilkan nilai x
- Mengurangi nilai x dengan 1
- Melakukan perulangan sampai kondisi tidak terpenuhi
- Selesai

b. Pseudocode

Deklarasi : x

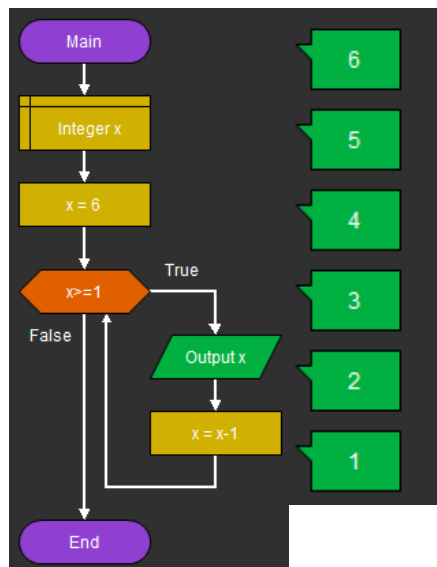
Deskripsi : $x = 6$

While($x \geq 1$)

$X = x - 1$

Print(x)

c. Flowchart



d. Program

```
Teori_12.java X
public class Teori_12{
    public static void main (String [] args){
        int a = 6;
        while (a >= 1){
            System.out.println(a);
            a--;
        }
    }
}
```

2. Buat algoritma, pseudocode, flowchart dan program untuk Menampilkan bilangan ganjil 1 sampai 10

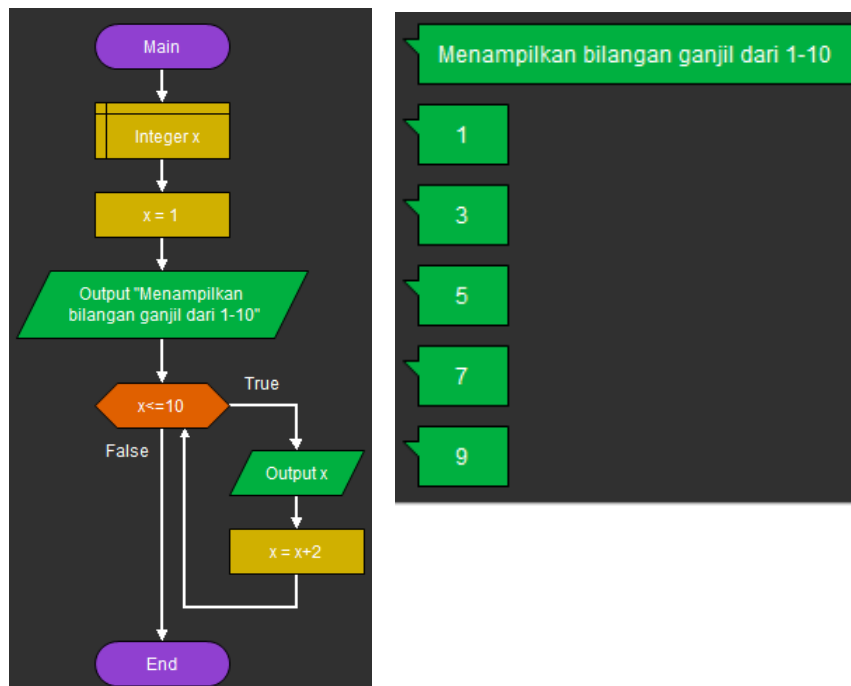
a. Algoritma

- Mulai
- Deklarasi variable $x = 1$
- Isi kondisi $\text{while}(x \leq 10)$
- Menampilkan nilai x
- Melakukan penambahan 2 angka agar menjadi ganjil
- Melakukan perulangan hingga kondisi di while tidak lagi terpenuhi
- Selesai

b. Pseudocode

- Deklarasi : x
- Deskripsi :
 $x = 1$
 $\text{While}(x \leq 10)$
 $\text{Print}(x)$
 $X = x + 2$
End

c. Flowchart



d. Program

```
public class Teoril_12{
    public static void main (String [] args){
        int x = 1;
        System.out.println("Bilangan ganjil dari 1-10");
        while(x<=10){
            System.out.println(x);
            x = x+2;
        }
    }
}
```

```
C:\WINDOWS\system32\cm... - □ ×
Bilangan ganjil dari 1-10
1
3
5
7
9
Press any key to continue . . .
```