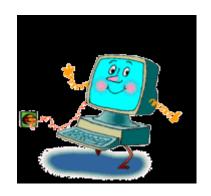
# ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN LANJUT

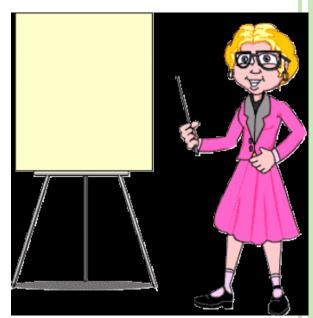
KONTRAK KULIAH



# Indra Yatini B., S.Kom., M.Kom

- Ruang Pusat Jaminan Mutu (Gedung Selatan Lantai 1)
- Email: indrayatini@akakom.ac.id

• No Hp: +6281804373954 (wa)



## KONTRAK PEKULIAHAN (1)

- Perkuliahan dilaksanakan 14 kali tatap muka plus
  - 2 kali ujian (UTS + UAS)
- Satu kali tatap muka kuliah = 2 sks x 50 menit
- Mahasiswa wajib mengikuti perkuliahan minimal 80% x tatap muka (diluar 2x ujian) = 11 pertemuan

## KONTRAK PEKULIAHAN (2)

- Perkuliahan dilakukan secara online
- Materi kuliah dapat di akses di elearning.akakom.ac.id
- Mari bergabung di grup WA



# KOMPONEN PENILAIAN

o Absensi 0%

• Tugas : 25 %, kuis 5%

• UTS : 30 %

• UAS : 40 %



#### MATERI



- Seleksi tingkat
- Perulangan tingkat
- Kombinasi seleksi dan perulangan
- Array 1,2,3 dimensi
- Fungsi
- Pengurutan
- Pencarian

#### DAFTAR PUSTAKA

• Abdul Kadir, 2012, Algoritma & Pemrograman menggunakan Java, Penerbit Andi, Yogyakarta



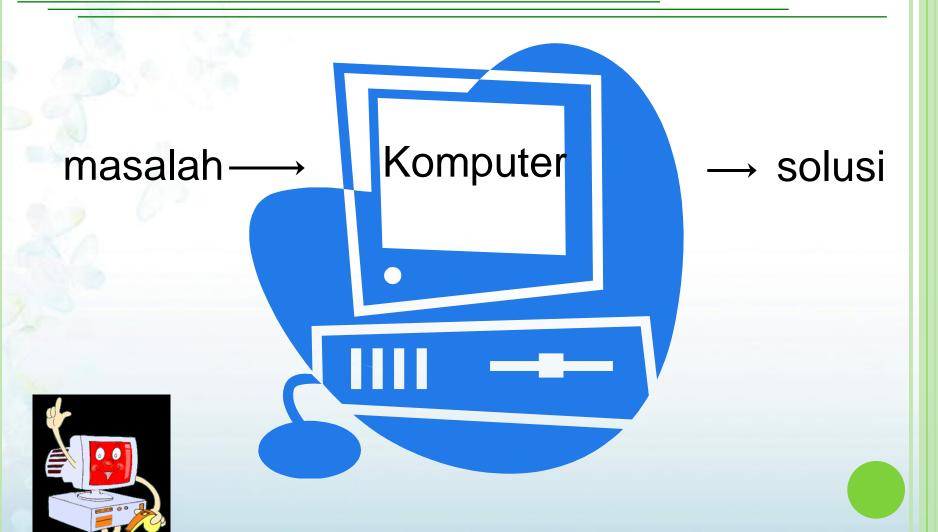
#### APA ITU ALGORITMA?



#### o Definisi

- Urutan langkah-langkah untuk memecahkan masalah
- Kamus Besar Bahasa Indonesia: Algoritma adalah urutan logis pengambilan putusan untuk pemecahan masalah
- Algoritma diwujudkan dalam bentuk
  Program Komputer

# PENGANTAR DASAR PEMROGRAMAN



#### PENGANTAR DASAR PEMROGRAMAN





#### Metode Algoritma

**Tools : Notasi Algoritama** 

- Notasi 1: Untaian kalimat Deskriptif
- Notasi 2 : Diagram Alir/Flowchart
- Notasi 3 : Pseudo Code

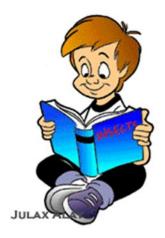


- Translasi dari Notasi Algoritma ke Bahasa Pemrograman ttt.
- Java



# APAKAH BELAJAR PROGRAMMING ITU SULIT?

- o Hanya butuh waktu / "jam terbang"
- Hanya butuh semangat dan kemauan
- Hanya butuh sering mencoba / latihan!
- o Kuncinya latihan dan diskusi!



#### TIPS BELAJAR

- Buat catatan!
- Baca buku acuan!
- Banyak latihan / praktek / mencoba
- Banyak bertanya dan belajar dari sumber lain



