

LAPORAN PRAKTIKUM
ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN
PERTEMUAN KE – 12



Disusun Oleh :

NAMA : TARISA DWI SEPTIA
NIM : 205410126
JURUSAN : TEKNIK INFORMATIKA
JENJANG : S1

Laboratorium Terpadu
Sekolah Tinggi Management Informatika Komputer
AKAKOM
YOGYAKARTA
2020

SELEKSI DALAM PERULANGAN

A. Tujuan

- Dapat mengimplementasikan konsep perulangan while untuk menyelesaikan kasus

B. Praktik

1.

```
public class Mod12_1{
    public static void main (String [] args){
        int [] numbers ={10,20,30,40,50};
        for (int x : numbers){
            if(x == 30 ){
                break;
            }
            System.out.print(x);
            System.out.print("\n");
        }
    }
}
```

```
10
20
30
```

2.

```
public class Mod12_2{
    public static void main (String [] args){
        int bil = 1;
        while (bil<=10){
            if(bil>5)
                break;
            System.out.println(bil);
            bil++;
        }
    }
}
```

```
1
2
3
4
5
```

3.

```
import java.util.Scanner;
public class Mod12_3{
    public static void main (String [] args){
        Scanner masuk = new Scanner(System.in);
        int JPB = 0, JM = 0, jumlah = 0;
        int jawab = 1;
        System.out.println("Kategori barang : ");
        System.out.println("1. Pecah Belah : ");
        System.out.println("2. Makanan : ");
        while(jawab!=0){
            System.out.println("Masukan kategori barang (1,2) : ");
            int kategori = masuk.nextInt();
            if(kategori ==1){
                JPB++;
            }
            else{
                JM++;
            }
            System.out.println("Barang habis ? (0=ya, 1=tidak)");
            jawab = masuk.nextInt();
        }
        System.out.println("");
        System.out.println("Data yang dimasukan ");
        System.out.println("Jumlah pecah = "+JPB);
        System.out.println("Jumlah makanan = "+JM);
    }
}
```

```
Kategori barang :
1. Pecah Belah :
2. Makanan :
Masukan kategori barang (1,2) :
1
Barang habis ? (0=ya, 1=tidak)
0
```

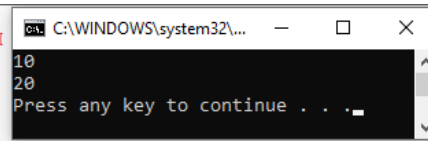
```
Data yang dimasukan
Jumlah pecah = 1
Jumlah makanan = 0
Press any key to continue . . .
```

C. Latihan

1. Modifikasi praktik 1 dengan mengubah bentuk perulangan for menjadi while dan do-while, amati hasilnya, jelaskan dalam laporan

a. While

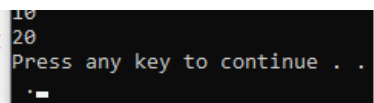
```
public class Lat1_P12{
    public static void main (String [] args){
        int [] numbers = {10,20,30,40,50};
        for(int x : numbers){
            while(x<30 ){
                System.out.print(x);
                System.out.print("\n");
                break;
            }
        }
    }
}
```



```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe
10
20
Press any key to continue . . .
```

b. Do-while

```
public class Lat2_P12{
    public static void main (String [] args){
        int numbers = 0;
        do{
            numbers = numbers + 10 ;
            System.out.print(numbers);
            System.out.print("\n");
        }while(numbers<20);
    }
}
```



```
10
20
Press any key to continue . . .
```

D. Tugas

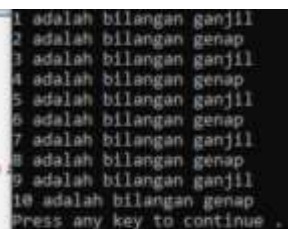
- 1.

Buatlah program untuk menghasilkan output sebagai berikut :



```
C:\Windows\system32\cmd.exe
1 adalah Bilangan Ganjil
2 adalah Bilangan Genap
3 adalah Bilangan Ganjil
4 adalah Bilangan Genap
5 adalah Bilangan Ganjil
6 adalah Bilangan Genap
7 adalah Bilangan Ganjil
8 adalah Bilangan Genap
9 adalah Bilangan Ganjil
10 adalah Bilangan Genap
Press any key to continue .
```

```
public class Tugas_P12{
    public static void main (String [] args){
        int a;
        for (a=1; a<=10;a++){
            if(a%2==0){
                System.out.println(++a+" adalah bilangan genap");
            }else{
                System.out.println(++a+" adalah bilangan ganjil ");
            }
        }
    }
}
```



```
1 adalah bilangan ganjil
2 adalah bilangan genap
3 adalah bilangan ganjil
4 adalah bilangan genap
5 adalah bilangan ganjil
6 adalah bilangan genap
7 adalah bilangan ganjil
8 adalah bilangan genap
9 adalah bilangan ganjil
10 adalah bilangan genap
Press any key to continue .
```

E. Kesimpulan

Setelah melakukan praktik diatas dapat disimpulkan bahwa mahasiswa mampu mengimplementasikan konsep perulangan while untuk menyelesaikan kasus.