

LAPORAN PRAKTIKUM
ANALISIS DESAIN SISTEM
PERTEMUAN KE – 13



Disusun Oleh :

NAMA	: TARISA DWI SEPTIA
NIM	: 205410126
JURUSAN	: TEKNIK INFORMATIKA
JENJANG	: S1

UNIVERSITAS TEKNOLOGI DIGITAL INDONESIA
YOGYAKARTA
2020

INTERFACE PROTOTYPE

A. Tujuan

- Mahasiswa dapat merancang kebutuhan antarmuka sistem

B. Dasar Teori

Prinsip Utama Mendesain Antarmuka (Interface)

Berikut ini beberapa hal yang menjadi prinsip utama mendesain antarmuka yang baik dengan memperhatikan karakteristik manusia & komputer :

1. User compatibility

Antarmuka merupakan topeng dari sebuah sistem atau sebuah pintu gerbang masuk ke sistem dengan diwujudkan ke dalam sebuah aplikasi software. Oleh karena itu sebuah software seolah-olah mengenal user-nya, mengenal arakteristik user-nya, dari sifat sampai kebiasaan manusia secara umum. Hal tersebut harus terpikirkan oleh desainer dan tidak dianjurkan merancang antarmuka dengan didasarkan pada dirinya sendiri

2. Product compatibility

Sebuah aplikasi yang bertopengkan antarmuka harus sesuai dengan sistem aslinya. Adanya aplikasi software diharapkan dapat menjaga produk yang dihasilkan dan dihasilkan produk yang jauh lebih baik. Contoh : aplikasi sistem melalui antarmuka diharapkan menghasilkan report/laporan serta informasi yang detail dan akurat dibandingkan dengan sistem manual.

3. Task compatibility

Sebuah aplikasi yang bertopengkan antarmuka harus mampu membantu para user dalam menyelesaikan tugasnya. Semua pekerjaan serta tugas-tugas user harus diadopsi di dalam aplikasi tersebut melalui antarmuka

C. Praktik

Dari kasus yang ada pada modul 9 dapat dirancang berbagai rancangan antarmuka sebagai berikut.

1. Menu utama Dosen



Menu Lihat Jadwal digunakan untuk melihat jadwal ujian TA mahasiswa yang diuji, dan menu Penilaian digunakan untuk melakukan penilaian TA dari mahasiswa yang diuji dengan melakukan pengisian borang TA.

2. Lihat jadwal

PENILAIAN UGAS AKHIR					
Mahasiswa	Judul	Tanggal	Ruang	Pembimbing	Penguji
Septiawan	Analisis sentiment	08-11-2019	U.3.1	Amir	Ketua : Tutik Penguji1: Yuni Penguji2: Rio
Iwan	Sistem pakar	10-11-2019	U.3.2	Dedi	Ketua : Tutik Penguji1: Dion Penguji2: Joko

Lihat Jadwal digunakan untuk melihat jadwal semua mahasiswa yang akan diuji oleh dosen bersangkutan pada bulan tersebut.

3. Pengisian borang

Untuk melakukan pengisian borang dosen harus mengisi detail borang penilaian dengan memilih salah satu point-point penilaian sesuai kriteria dan review jika ada catatan tambahan.

D. Latihan

Rancang seluruh antarmuka yang dibutuhkan oleh kasus kelompok anda.

Terdapat 4 menu yaitu : Menu anggota, Menu buku, menu grafik dan menu untuk keluar.

- Pustakawan menginputkan anggota

The screenshot shows a web application interface for a library. At the top, there is a blue header bar with the word "PUSTAKAWAN" in white capital letters. Below the header, on the left side, there is a vertical menu with four items: "ANGGOTA", "BUKU", "GRAFIK", and "KELUAR". Each item is in a blue button-like shape. The "ANGGOTA" button is highlighted with a yellow circle. To the right of this menu, there is a large white rounded rectangle containing a registration form titled "FORM PENDAFTARAN". The form has five input fields: "NIK :", "Nama :", "Alamat :", "Tgl.lahir :", and "J.kel :". Each field has a blue underline. At the bottom right of the form, there is a blue button labeled "SELESAI".

Menu di atas jika pustakawan memilih menu Anggota, di dalam menu anggota berisi form pendaftaran untuk anggota baru yang diminta untuk memasukan NIK, Nama, Alamat, Tanggal lahir, dan Jenis kelamin.

- Pustakawan memilih menu buku

The screenshot shows the same web application interface as before. The "BUKU" button in the left menu is now highlighted with a yellow circle. Below the "BUKU" button, there are three sub-menu items: "Daftar buku", "Peminjaman", and "Pengembalian". Each sub-menu item is underlined and has a blue underline. The other menu items ("ANGGOTA", "GRAFIK", "KELUAR") remain in their original positions and are not highlighted.

Jika pustakawan memilih menu buku, maka akan ada pilihan sub menu lagi berupa menu Daftar buku, peminjaman, dan pengembalian buku.

E. Kesimpulan

Setelah melakukan praktik diatas, dapat disimpulkan bahwa mahasiswa dapat Baskerville Old Face.