

Состав команды:

- *Оверченко Тарас*
- *Фокеева Валерия*
- *Шумилов Григорий*

Идея игры заключается в проверке меткости игрока. С разных концов экрана будут вылетать утки, а игрок нажатием мыши должен в них попадать.

Начальный экран:



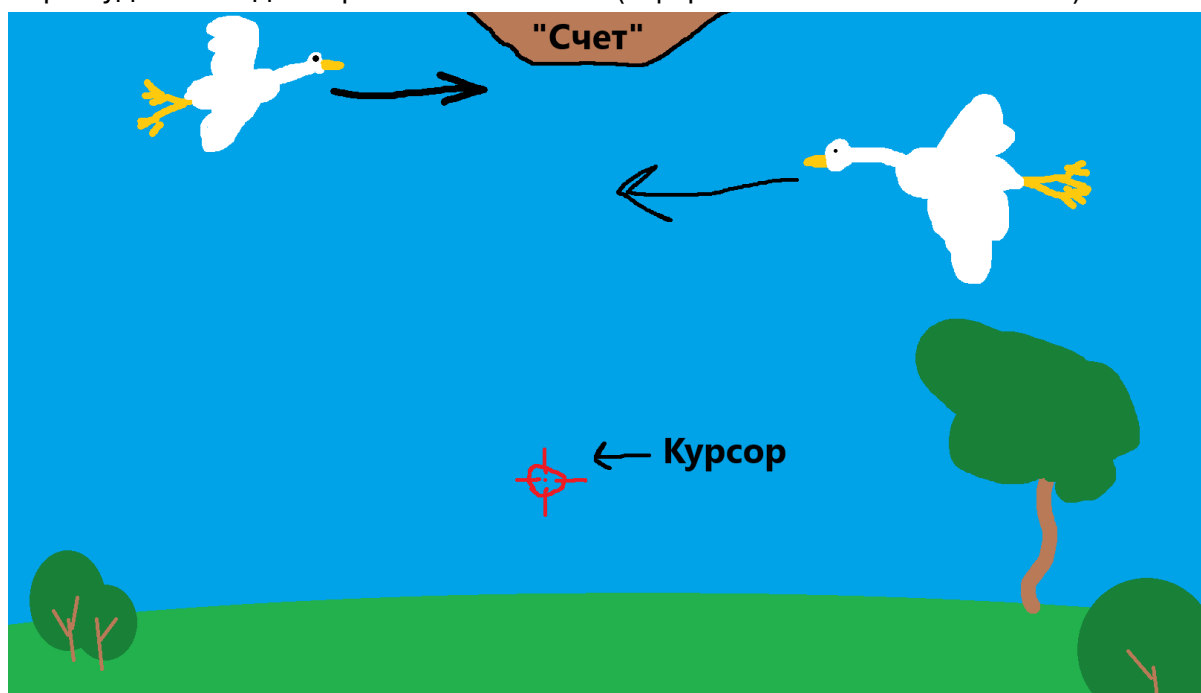
Начальный экран будет выглядеть примерно так(Оформление будет другим)

Далее будет экран выбора режимов:



После того как вы нажмете на кнопку любого из режимов игра запустится

Игра будет выглядеть приблизительно так(Оформление может измениться):



По окончании игры будет финальный экран:



В игре будут реализованы такие режимы как на время, бесконечный на очки(До первого промаха), Свой/Чужой и возможно другие