

| Lab   |  |
|-------|--|
| HW    |  |
| Until |  |

## การบ้านปฏิบัติการ 2 Functions (20 คะแนน)

| g, | 0  |     |   |   |
|----|----|-----|---|---|
| ฑอ | กา | เหเ | น | 6 |

- การเรียกใช้ฟังก์ชันเพื่อการทดสอบ ต้องอยู่ภายใต้เงื่อนไข if \_\_name\_\_ == '\_\_main\_\_' : เพื่อความ
   สะดวกในการ import จาก Script อื่นๆ
- ii. ไม่อนุญาตให้ใช้ Control Flow ต่าง ๆ เช่น **if** (Conditionals) หรือ **for, while** (Iterations), Recursions, หรือ Data Type อื่น ๆ ที่ยังไม่สอนในบทเรียน เช่น **range**, **list** หรือ **map** ในการแก้ปัญหา
- iii. นักศึกษาสามารถสร้างฟังก์ชันย่อยต่าง ๆ เพิ่มเติมได้ตามความเหมาะสม
- iv. ในข้อที่ระบุว่ามี **[Attachments]** ให้ Download ไฟล์ Template จาก Grader ลงมา implement (ปุ่ม Attachment บน Grader)
- v. ตัวอักษร<u>เอียง</u>ในตัวอย่างการ Run คือ User Input จาก keyboard (กรณีโจทย์กำหนดให้เขียนโปรแกรม)
- vi. ไฟล์งานทุกไฟล์ที่ส่ง online จะต้องมีการแทรก comment ที่บรรทัดบนสุด ในรูปแบบดังนี้

```
#!/usr/bin/env python3
# ชื่อ นามสกุล (ชื่อเล่น)
# 6XXXXXXXX
# LabYY_Z OR HWYY_Z
# 229223 Sec 00B
```

Hint: ควรใช้ Statement assert เพื่อทำการทดสอบฟังก์ชันที่เขียนกับข้อมูลทดสอบหลายๆ ชุดโดยอัตโนมัติ (มี ตัวอย่างใน Attachment ของ Lab02\_2)

1) **4 คะแนน** (Lab02\_1\_6xxxxxxxx.py) <mark>[Attachments]</mark> ให้เขียนโปรแกรมภาษา python เพื่อรับค่าพื้นที่ผิวของ ทรงกลมจาก User แล้วคำนวณปริมาตรของทรงกลมนั้น โดยต้องเขียน code ในฟังก์ชัน find\_r\_from\_surface\_area(surface\_area) และ sphere\_volume(radius) ทั้งนี้โปรแกรมที่ได้จะมีผลการ Run ดังแสดงด้านล่าง (ดูคำอธิบายทั้งหมดจาก Slide เรื่อง Functions Part II หน้า 15 - 20)

## <u>ตัวอย่างการ Run</u>

| input surface area:   | 50 | 5 |  |
|-----------------------|----|---|--|
| volume = <i>33.25</i> |    |   |  |

| _ | Α        | 6 0  | ۲    |
|---|----------|------|------|
| • | การวิเคร | າະหL | ไฌหา |
|   |          |      |      |

| • Input:  | จำนวนข้อมูล | _ชนิดข้อมูล |
|-----------|-------------|-------------|
| • Output: | จำนานข้อนล  |             |

2) **4 คะแนน** (Lab02\_2\_6XXXXXXXX.py) [Attachments] ให้เขียนฟังก์ชัน reverse\_digits(x) เพื่อ<u>คืนค่า</u> ผลลัพธ์ของการกลับหลัก<u>จำนวนเต็มบวก</u> x ใน<u>ระบบเลข 4 หลัก</u>

| <u>Input</u> | <u>Output</u> |
|--------------|---------------|
| 1234         | 4321          |
| 1            | 1000          |

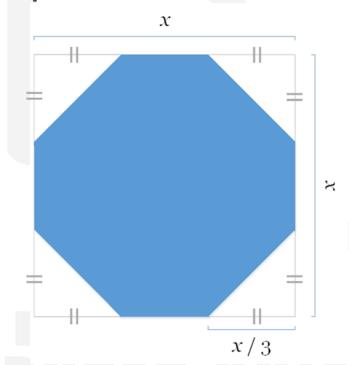
• การวิเคราะห์ปัญหา

• Input:

จำนวนข้อมูล\_\_\_\_\_ชนิดข้อมูล\_\_\_\_\_

• Output: จำนวนข้อมูล\_\_\_\_\_ชนิดข้อมูล\_\_\_\_\_

3) **4 คะแนน** (HW02\_1\_6XXXXXXXX.py) ให้เขียนฟังก์ชัน octagon\_area(x) เพื่อ<u>คืนค่า</u>พื้นที่รูปแปดเหลี่ยมตามที่ แรเงาเมื่อกำหนดความยาว x ดังรูป (สำหรับปัญหาในข้อนี้ให้นักศึกษา<u>คิด test case เอง</u>)



• การวิเคราะห์ปัญหา

• Input:

จำนวนข้อมูล\_\_\_\_\_ชนิดข้อมูล\_\_\_\_\_

• Output:

จำนวนข้อมูล\_\_\_\_\_ชนิดข้อมูล\_\_\_\_

4) **4 คะแนน** (HW02\_2\_6XXXXXXXX.py) ให้เขียนฟังก์ชัน kth\_digit(number, k) เพื่อ<u>คืนค่า</u>ของหลักที่ระบุ โดยตัวแปร k ( $k \geq 0$ ) ของจำนวนเต็ม number โดยกำหนดให้ หลักที่อยู่ตำแหน่งขวาสุดคือหลักที่ 0 ทั้งนี้ ให้ถือ ว่า User จะไม่ใส่ตัวแปรในช่วงค่าที่ไม่ถูกต้อง (ไม่จำเป็นต้องตรวจสอบความถูกต้องของ Input)

| <u>Input</u> | Output |
|--------------|--------|
| 789<br>0     | 9      |
| 789<br>2     | 7      |
| 789<br>3     | 0      |
| 0 0          | 0      |

| _ | <b>A</b> | 6 9     | ۲    |
|---|----------|---------|------|
| • | การวเ    | คราะห์ใ | ไญหา |

| • Input: | จำนวนข้อมูล | ชนิดข้อมูล |
|----------|-------------|------------|
| Output:  | จำนวนข้อมูล | ชนิดข้อมล  |

5) 4 คะแนน (HW02\_3\_6XXXXXXX.py) ให้เขียนฟังก์ชัน set\_kth\_digit(number, k, value) เพื่อคืนค่า ผลลัพธ์ของการเปลี่ยนค่าของหลักที่ระบุโดยตัวแปร k ของ<u>จำนวนเต็มบวก</u> number ให้มีค่าเป็นตามที่กำหนดใน ตัวแปร value (0 ≤ value ≤ 9) โดยกำหนดให้หลักที่อยู่ตำแหน่งขวาสุดคือหลักที่ 0 เช่น set\_kth\_digit(2343, 2, 7) จะเปลี่ยนหลักที่ 2 ของตัวเลข 2343 ให้เป็นเลข 7 และคืนค่า 2743 ทั้งนี้ จะ<u>ต้อง</u>มีการ<u>เรียกใช้</u>ฟังก์ชัน kth\_digit() จาก HW02\_2 และให้ถือว่า User จะไม่ใส่ตัวแปรในช่วงค่าที่ไม่ถูกต้อง (ไม่จำเป็นต้องตรวจสอบความถูกต้องของ Input)

| <u>Input</u>  | <u>Output</u> |
|---------------|---------------|
| 2 <u>3</u> 43 | 2 <u>7</u> 43 |
| 7             |               |
| 5 <u>1</u>    | 5 <u>2</u>    |
| 0 2           | SHIENGE       |
| 1             | <u>5</u> 01   |
| 2<br>5        | University    |

| • | การวิเครา       | าะห์ปัญหา |
|---|-----------------|-----------|
|   | 11 19 9 9 6 1 9 | เจนเมเนท  |

| • Input:  | จำนวนข้อมูล | ชนิดข้อมูล |  |
|-----------|-------------|------------|--|
| • Output: | จำนวนข้อมูล | ชนิดข้อมูล |  |

## การ<u>ส่งงาน</u>

- 1. ลักษณะ/ลำดับข้อความของการรับค่า/แสดงผล จะ<u>ต้องเป็นไปตามที่ระบ</u>ุในตัวอย่างการ run
- 2. ไฟล์งานที่ส่ง จะต้องมีการแทรก comment ที่ตันไฟล์ตามข้อกำหนดใน canvas รายวิชา
- 3. ไฟล์งานโปรแกรมที่ส่ง จะต้องมีการแทรก pseudocode เป็น comment ในแต่ละขั้นตอน
- 4. Upload ไฟล์ source code ตามที่ระบุในแต่ละข้อ ไปยังระบบตรวจให้คะแนนอัตโนมัติ <u>https://cmu.to/gdr223</u>



Chiang Mai University