工程設計階段	提及次數
界定問題與條件限制	5
蒐集資料限制	0
發展方案	6
預測分析	3
選擇方案	3
建模測試	7
評估修正	8
最佳化	0

好的,這是一份基於您提供的 CSV 資料和規則所產出的分析報表。

\*\*工程設計階段提及次數統計表\*\*

## \*\*教學建議\*\*

根據以上對學生訪談內容的工程設計階段分析,茲提供以下教學建議:

1. \*\*強化「評估修正」與「建模測試」的連結\*\*:

\*

\*\*觀察\*\*:「評估修正」(8次)與「建模測試」(7次)是學生提及次數最多的階段。學生深刻體會到動手做、測試、失敗、再修改的循環是設計過程的核心,但也伴隨著挫折感。

\*

\*\*建議\*\*:教學上應持續強調「失敗是學習的一部分」,並提供更結構化的方法來引導學生從測試結果(無論成功或失敗)中進行有效評估,找出問題根源,並系統性地思考修正方案。可引入簡單的故

障排除流程或設計日誌,幫助學生記錄測試發現與修改思路。

2. \*\*深化「發展方案」的多樣性與前期分析\*\*:

\*

\*\*觀察\*\*:「發展方案」(6次)被多次提及,顯示學生有進行初步設計和後續的調整設計。然而, 「預測分析」(3次)和「選擇方案」(3次)的提及次數相對較少。

\*

\*\*建議\*\*:鼓勵學生在初期發想更多元的解決方案,並導入基礎的「預測分析」工具或概念(例如: 簡單力學分析、材料特性考量),幫助他們在實際製作前評估不同方案的潛在優劣。同時,可教授簡單的決策方法(如:優缺點表、評分矩陣),協助學生更有依據地從多個方案中進行「選擇方案」。

3. \*\*明確化「界定問題與條件限制」的重要性\*\*:

\*

\*\*\*觀察\*\*:學生清楚意識到題目要求和材料、時間等限制(5次),這些是驅動他們設計和修正的重要因素。

\*

\*\*建議\*\*:除了給定明確的限制,未來可設計部分活動讓學生練習自行「界定問題」或分析更模糊的「條件限制」,提升他們面對真實世界複雜問題的能力。

4. \*\*引入「蒐集資料」與「最佳化」概念\*\*:

\*

\*\*觀察\*\*:學生在訪談中未明確提及「蒐集資料」(0次)的過程(可能課程未強調或學生未意識到),也較少觸及「最佳化」(0次)的概念,多半停留在「讓設計可行」的階段。學生的建議中提到了想看真實案例。

\*

\*\*建議\*\*:可在課程中適度引入「蒐集資料」環節,例如要求學生查詢相關案例(如真實橋樑設計)

、材料特性等,連結理論與實務(呼應學生C的建議)。在學生掌握基本設計與修正後,可介紹「最佳化」思維,例如如何在滿足基本要求下,追求更輕量化、成本效益更高或效率更好的設計,而不僅僅是「成功」就好。

## 5. \*\*整合團隊合作與溝通技巧教學\*\*:

\* \*\*觀察\*\*:雖然非設計本身的步驟,但學生多次強調團隊合作、溝通協調的重要性與挑戰。

\*

\*\*建議\*\*:在專案進行中,可適時穿插團隊溝通、意見整合、衝突解決等軟技能的討論或指導,讓學 生理解這些技能在工程設計實務中的關鍵作用。