

檔案結構：

```
./  
objfile_parser_render_and_operation.cpp  
obj_file ---  
    gourd.obj  
    lamp.obj  
    etc ...
```

預設載入路徑 “./obj_file/gourd.obj”的 object file

Render Mode：未渲染

Color Mode：red

Bounding box：off

Axis：on

可載入預設的 5 個 object file，

也可以載入其他的 object file(“./obj_file/gourd.obj”)

渲染效果

Render Mode：point, line, face

顏色

Color Mode：Black, Red, Green, Blue, Random color

邊界盒子

Bounding box：可開關

X, Y, Z 軸

Axis：可開關

Exit 選項，讓程式直接結束。