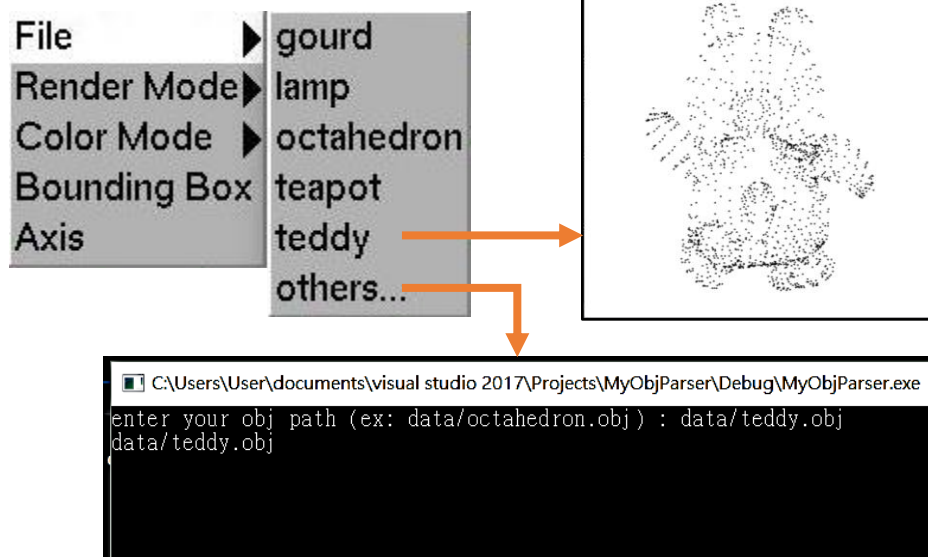


- Popup Menu (Right click on window) 15%

1. File
2. Render Mode
3. Color Mode
4. Bounding Box
5. Axis

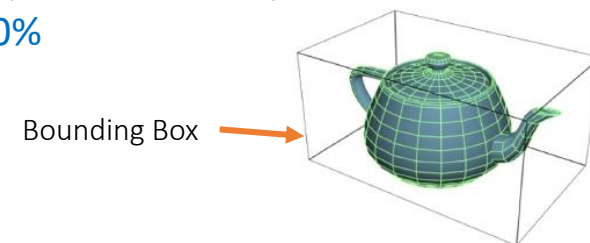
1. File : load obj檔 20%

- 可選擇5個obj檔
- 可選擇自行輸入檔案路徑
(範例如下圖)



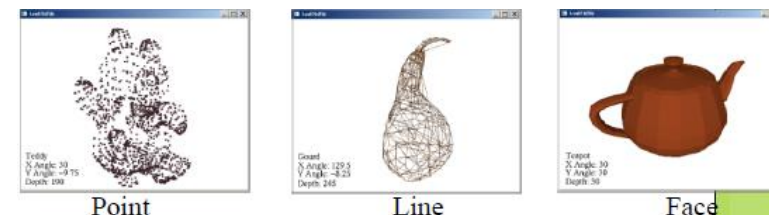
- 調整模型位置及大小使它能够fit window 共40%

- 找出並畫出bounding box 10%
- 根據bounding box來設置視體(view frustum)
 - 適用於給你們的5個obj檔 20%
 - 適用於其他測試obj檔 10%



2. Render Mode: Point / Line / Face 10%

- 可選擇畫出所有點、所有三角形的邊、所有的面



3. Color mode: Fixed color, random color 5%

- 可選擇固定顏色 或隨機顏色

4. Bounding Box: On/Off

- bounding box顯示或隱藏

5. Axis: On/Off

- 軸線的顯示或隱藏

6. 旋轉位移 10%

- 可鍵盤控制
- 可reset to origin