

Társis Carvalho Barreto

Desenvolvedor de Software

Itabuna, BA • Celular: (73) 99848-9747 • Gmail: tarsissurf59mito@gmail.com

LinkedIn: <https://www.linkedin.com/in/t%C3%A1rsis-barreto-59u59/>

• GitHub: <https://github.com/Tarsis59> • Portfólio: <https://meu-portfolio-final.vercel.app>

Resumo Profissional

Desenvolvedor de software versátil e experiente, com foco em ecossistemas **.NET** e **Node.js** para aplicações **Web** e **Mobile**. Possuo sólida vivência prática na construção de soluções robustas e escaláveis, utilizando tecnologias modernas como React.js, React Native, Next.js e TypeScript. Demonstro proficiência em computação em nuvem com **Azure** e **AWS**, e profundo conhecimento em arquiteturas de software limpas e orientadas a microsserviços.

Sou um profissional proativo e colaborativo, com notável facilidade para aprendizado rápido e um forte compromisso com a **qualidade de código**, usabilidade e performance. Combino expertise técnica com uma visão estratégica, aplicando as melhores práticas de mercado para entregar produtos digitais de alto impacto.

Competências Técnicas

Linguagens & Plataformas: C#, JavaScript (ES6+), TypeScript, Python, .NET Core.

Back-end: Node.js, Nest.js, Express.js, ASP.NET Core, SignalR, GraphQL, APIs RESTful.

Front-end: React.js, Next.js, React Native, Angular, HTML5, CSS3, Tailwind CSS, SASS, CSS-in-JS, Framer Motion.

Banco de Dados & Persistência: Relacionais (PostgreSQL, SQL Server, MySQL, Oracle), **NoSQL** (MongoDB, Firebase Firestore), **Cache** (Redis), **ORMs** (Entity Framework, Dapper, Prisma ORM, Drizzle ORM).

Cloud & DevOps: Provedores (Azure, AWS), **Containers & Orquestração** (Docker, Kubernetes), **CI/CD** (Azure DevOps, GitLab CI/CD, GitHub Actions),

Monitoramento (Grafana, Prometheus, Azure Monitor).

Mensageria: Apache Kafka, RabbitMQ, Redis Pub/Sub.

Testes & Ferramentas: Testes Unitários (xUnit, Mocha), **Testes de API** (Postman, Insomnia, Swagger/OpenAPI), **Versionamento** (Git, GitHub, GitLab, Azure Repos).

Arquitetura & Metodologias: Microsserviços, Clean Architecture, CQRS, Arquitetura Hexagonal, MVC, SOLID, Domain-Driven Design (DDD), Test-Driven Development (TDD), Design Patterns, Scrum, Kanban.

Idiomas

- Português — Nativo
 - Inglês — Avançado
-

Experiência Profissional

CEPEDI — Desenvolvedor Mobile e Web

Junho 2024 – Dezembro 2024 | Itabuna, BA

- Desenvolvi interfaces responsivas e acessíveis utilizando React.js e React Native, com foco em usabilidade para diferentes dispositivos.
- Modelei e implementei APIs RESTful com Node.js e Express para integração entre frontend e backend.
- Apliquei boas práticas de desenvolvimento, testes de usabilidade e melhorias com base em feedbacks de usuários.
- Participei de projetos de pesquisa aplicando algoritmos de machine learning para otimização de acessibilidade.

Projeto BAH.IA — Desenvolvedor & Pesquisador em IA

Janeiro 2024 – Dezembro 2024 | Projeto de Pesquisa

- Planejei e desenvolvi pipelines de dados e modelos de machine learning usando Python, TensorFlow e scikit-learn.
- Integrei algoritmos de reconhecimento de padrões em aplicações mobile/web para melhorar a experiência de usuários com necessidades especiais.
- Contribuí na elaboração de relatórios e apresentações técnicas para divulgação acadêmica.

Universidade Estadual de Santa Cruz (UESC) — Desenvolvedor Web/Mobile & Pesquisador

Março 2022 – Presente | Itabuna, BA

- Participação em projetos de iniciação científica e extensão voltados ao desenvolvimento de ferramentas para a comunidade acadêmica.
- Desenvolvi sistemas de gestão acadêmica e soluções internas com React, Node.js e integrações via APIs.
- Ministrou workshops e apresentações técnicas para alunos e professores.

Projetos Relevantes (Portfólio)

LINK DOS PROJETOS: Portfólio: <https://meu-portfolio-final.vercel.app>

Atividades de Liderança

Líder Técnico — Projetos de Portfólio

- Coordenei decisões arquiteturais, defini padrões de código e conduzi revisões técnicas para manter qualidade e escalabilidade.
- Organizei e planejei sprints pessoais, definindo prioridades e entregáveis para evolução contínua dos projetos.

Mentor / Instrutor (Workshops UESC)

- Conduzi workshops introdutórios a React e Git para estudantes, facilitando a adoção de boas práticas e colaboração em projetos acadêmicos.
-

Educação

Bacharelado em Ciência da Computação

Universidade Estadual de Santa Cruz (UESC) — 2022 – Atual (7º semestre)

Informações Adicionais

- Idade: 21 anos
- Localidade: Itabuna, Bahia
- Disponibilidade para trabalho remoto/híbrido/presencial e relocação parcial