

Társis Carvalho Barreto

Desenvolvedor Full-Stack (React & .NET)

Itabuna, BA • Celular: (73) 99848-9747 • Gmail: tarsissurf59mito@gmail.com

LinkedIn: <https://www.linkedin.com/in/t%C3%A1rsis-barreto-59u59/>

• GitHub: <https://github.com/Tarsis59> • Portfólio: <https://meu-portfolio-final.vercel.app>

Resumo Profissional

Desenvolvedor Web e Mobile com sólida experiência em React.js, React Native, Next.js, Node.js e TypeScript. Experiência prática em arquitetura limpa, desenvolvimento de APIs RESTful com ASP.NET Core e Node.js, integração com Firebase e banco de dados PostgreSQL. Atuante em projetos acadêmicos e de portfólio que aplicam técnicas de IA, comunicação em tempo real e design responsivo. Forte foco em qualidade de código, usabilidade e soluções escaláveis. Proativo, colaborativo e com facilidade para aprendizado rápido.

Competências Técnicas

Linguagens & Plataformas: JavaScript (ES6+), TypeScript, Python, C# (.NET).

Front-end: React.js, Next.js, React Native, HTML5, CSS3, Tailwind CSS, Framer Motion.

Back-end: Node.js, Express, ASP.NET Core, SignalR

Banco de Dados: PostgreSQL, Firebase Firestore, MongoDB (básico), Entity Framework.

Autenticação & Segurança: JWT, Firebase Auth.

DevOps & Ferramentas: Git/GitHub, Vercel, Netlify, Firebase (Auth, Firestore), Postman.

Metodologias & Arquitetura: Clean Architecture, RESTful APIs, versionamento, testes básicos.

Outras habilidades: UX/UI básico, otimização de performance, testes de usabilidade, comunicação e trabalho em equipe.

Idiomas

- Português — Nativo
 - Inglês — Avançado
-

Experiência Profissional

CEPEDI — Desenvolvedor Mobile e Web

Junho 2024 – Dezembro 2024 | Itabuna, BA

- Desenvolvi interfaces responsivas e acessíveis utilizando React.js e React Native, com foco em usabilidade para diferentes dispositivos.
- Modelei e implementei APIs RESTful com Node.js e Express para integração entre frontend e backend.
- Apliquei boas práticas de desenvolvimento, testes de usabilidade e melhorias com base em feedbacks de usuários.
- Participei de projetos de pesquisa aplicando algoritmos de machine learning para otimização de acessibilidade.

Projeto BAH.IA — Desenvolvedor & Pesquisador em IA

Janeiro 2024 – Dezembro 2024 | Projeto de Pesquisa

- Planejei e desenvolvi pipelines de dados e modelos de machine learning usando Python, TensorFlow e scikit-learn.
- Integrei algoritmos de reconhecimento de padrões em aplicações mobile/web para melhorar a experiência de usuários com necessidades especiais.
- Contribuí na elaboração de relatórios e apresentações técnicas para divulgação acadêmica.

Universidade Estadual de Santa Cruz (UESC) — Desenvolvedor Web/Mobile & Pesquisador

Março 2022 – Presente | Itabuna, BA

- Participação em projetos de iniciação científica e extensão voltados ao desenvolvimento de ferramentas para a comunidade acadêmica.
- Desenvolvi sistemas de gestão acadêmica e soluções internas com React, Node.js e integrações via APIs.
- Ministrou workshops e apresentações técnicas para alunos e professores.

Projetos Relevantes (Portfólio)

Ultraflix — Plataforma de Streaming (Projeto Pessoal)

- Plataforma construída do zero com foco em experiência de usuário (UI/UX), autenticação e listas personalizadas.
- Tecnologias: React.js, Firebase (Auth + Firestore), Context API.
- Implementações chave: autenticação, avaliação de conteúdo, sincronização em tempo real para listas personalizadas e animações refinadas de interface.

ProjectHelix API — Back-end para Gestão de Projetos -

- Back-end desenvolvido com foco em Clean Architecture, segurança e escalabilidade.
- Tecnologias: ASP.NET Core, Entity Framework, PostgreSQL, JWT, SignalR.
- Entregáveis: endpoints RESTful seguros, comunicação em tempo real para notificações e gerenciamento estruturado de dados.

Zenith — Plataforma de Produtividade Gamificada

- Plataforma construída do zero para produtividade com gamificação e design polido.
- Tecnologias: React, Next.js, Firebase, Tailwind CSS, Framer Motion.
- Destaques: gerenciamento complexo de estado com Context API, sincronização em tempo real e micro-interações animadas.

Atividades de Liderança

Líder Técnico — Projetos de Portfólio (Ultraflux / ProjectHelix / Zenith)

- Coordenei decisões arquiteturais, defini padrões de código e conduzi revisões técnicas para manter qualidade e escalabilidade.
- Organizei e planejei sprints pessoais, definindo prioridades e entregáveis para evolução contínua dos projetos.

Mentor / Instrutor (Workshops UESC)

- Conduzi workshops introdutórios a React e Git para estudantes, facilitando a adoção de boas práticas e colaboração em projetos acadêmicos.

Educação

Bacharelado em Ciência da Computação

Universidade Estadual de Santa Cruz (UESC) — 2022 – Atual (7º semestre)

Informações Adicionais

- Idade: 21 anos
- Localidade: Itabuna, Bahia
- Disponibilidade para trabalho remoto/híbrido/presencial e relocação parcial