Hallgatót sikeresen megvédi-e a tvsz. Várható hibajegy: nem fér be a szobába, nem védi meg, és kibukik.

• Bemenet

create_room szoba1 create_room szoba2 connect szoba1 szoba2 add_character hallgato szoba1 h1 add_character oktato szoba2 o1 spawn_item tvsz szoba1 tvsz1 pick h1 tvsz1 move h1 szoba2

• Kimenet

Szoba hozzáadása sikeres. Szoba hozzáadása sikeres. Szobák összekapcsolása sikeres. Karakter sikeresen hozzáadva. Karakter sikeresen hozzáadva.

Tárgy hozzáadása sikeres.

Tárgy felvétele sikeres.

Karakter mozgása sikeres.

8.2.9 Teszteset9

• Leírás

Hallgató mozgása egy olyan szobába, ami gázos, de a hallgatónál van maszk, ami megvédi, így nem veszti el az eszméletét.

• Ellenőrzött funkcionalitás, várható hibahelyek

Hallgatót sikeresen megvédi-e a maszk a gáztól. Várható hibajegy: nem fér be a szobába, nem védi meg, és eszméletetveszt.

• Bemenet

create_room szoba1 create_room gazosszoba1 connect szoba1 gazosszoba1 add_character hallgato szoba1 h1 spawn_item maszk szoba1 m1 pick h1 m1 move h1 gazosszoba1

• Kimenet

Szoba hozzáadása sikeres.

Szoba hozzáadása sikeres.

Szobák összekapcsolása sikeres.

Karakter sikeresen hozzáadva.

Tárgy hozzáadása sikeres.

Tárgy felvétele sikeres.

Karakter mozgása sikeres.

8.2.10 Teszteset10

• Leírás

Oktató mozgása egy olyan szobába, ami gázos, de az oktatónál van maszk, ami megvédi, így nem veszti el az eszméletét.

• Ellenőrzött funkcionalitás, várható hibahelyek

Oktatót sikeresen megvédi-e a maszk a gáztól. Várható hibajegy: nem fér be a szobába, nem védi meg, és eszméletetveszt.

• Bemenet

create_room szoba1 create_room gazosszoba1 connect szoba1 gazosszoba1 add_character oktato szoba1 o1 spawn_item maszk szoba1 m1 pick o1 m1 move o1 gazosszoba1

• Kimenet

Szoba hozzáadása sikeres.

Szoba hozzáadása sikeres.

Szobák összekapcsolása sikeres.

Karakter sikeresen hozzáadva.

Tárgy hozzáadása sikeres.

Tárgy felvétele sikeres.

Karakter mozgása sikeres.

8.2.11 Teszteset11

• Leírás

Hallgató mozgása egy olyan szobába, ami gázos, és nincs nála semmilyen tárgy, ami megvédi a gáztól, így eszméletetveszt.

• Ellenőrzött funkcionalitás, várható hibahelyek

Hallgató eszméletetveszt-e. Várható hibajegy: nem fér be a szobába, nem veszt eszméletet.

• Bemenet

create_room szoba1 create_room gazosszoba1 connect szoba1 gazosszoba1 add_character hallgato szoba1 h1 move h1 gazosszoba1

• Kimenet

Szoba hozzáadása sikeres.

Szoba hozzáadása sikeres.

Szobák összekapcsolása sikeres.

Karakter sikeresen hozzáadva.

Karakter mozgása sikeres.

8.2.12 Teszteset12

• Leírás

Oktató mozgása egy olyan szobába, ami gázos, és nincs nála semmilyen tárgy, ami megvédi a gáztól, így eszméletetveszt.

• Ellenőrzött funkcionalitás, várható hibahelyek

Oktató eszméletetveszt-e. Várható hibajegy: nem fér be a szobába, nem veszt eszméletet.

• Bemenet

create_room szoba1
create_room gazosszoba1
connect szoba1 gazosszoba1

add_character oktato szoba1 o1 move o1 gazosszoba1

Kimenet

Szoba hozzáadása sikeres.

Szoba hozzáadása sikeres.

Szobák összekapcsolása sikeres.

Karakter sikeresen hozzáadva.

Karakter mozgása sikeres.

8.2.13 Teszteset13

• Leírás

Hallgató mozgása egy olyan szobába, ahol van oktató, de a hallgatónál nincs olyan tárgy, ami megvédené őt, ezért kibukik.

• Ellenőrzött funkcionalitás, várható hibahelyek

Hallgatót kibukott-e. Várható hibajegy: nem fér be a szobába, nem bukik ki.

Bemenet

create_room szoba1 create_room szoba2 connect szoba1 szoba2 add_character hallgato szoba1 h1 add_character oktato szoba2 o1 move h1 szoba2

• Kimenet

Szoba hozzáadása sikeres.

Szoba hozzáadása sikeres.

Szobák összekapcsolása sikeres.

Karakter sikeresen hozzáadva.

Karakter sikeresen hozzáadva.

Karakter mozgása sikeres.

8.2.14 Teszteset14

• Leírás

Tárgyak elhelyezésének tesztje. Mivel minden tárgyra azonosan működik, és egy nem túl bonyolult funkció tesztje, ezért csak egy tárgyra tesztelünk.

• Ellenőrzött funkcionalitás, várható hibahelyek

Tárgy elhelyezése adott szobában sikeresen megtörténik-e. Várható hibajegy: nem sikerül elhelyezni.

• Bemenet

create_room szoba1 spawn_item maszk szoba1 m1

Kimenet

Szoba hozzáadása sikeres.

Tárgy hozzáadása sikeres.

8.2.15 Teszteset15

• Leírás

A paraméterként megadott fájl tartalmát használva betölti az abban leírtakat.

• Ellenőrzött funkcionalitás, várható hibahelyek

Valóban betöltődik-e a fájl tartalma, ahogy vártuk. Várható hibajegy: Nem sikerült a betöltés művelet.

• Bemenet

load file1

• Kimenet

Fájl sikeresen betöltve.

8.2.16 Teszteset16

Leírás

A paraméterként megadott fájlba kimentjük a játék jelenlegi állapotát.

• Ellenőrzött funkcionalitás, várható hibahelyek

Valóban megtörténik-e a fájlba mentés a helyes adatokkal, ahogy vártuk. Várható hibajegy: Nem sikerült a mentés művelet.

• Bemenet

save file1

• Kimenet

Fájl sikeresen mentve.

8.2.17 Teszteset17

Leírás

Két szoba egyesülése

• Ellenőrzött funkcionalitás, várható hibahelyek

Sikeresen egyesül-e a szoba, az egyesült szoba tulajdonságai megfelelőek lesznek-e

• Bemenet

create_room szoba1 2

create room szoba2 5

create room szoba3 1

connect szoba1 szoba3

connect szoba3 szoba1

spawn_item maszk szoba2 m1

merge szoba1 szoba2

• Kimenet

egyesules sikeres

befogadokepesseg sikeres

szomszed sikeres

targy sikeres

8.2.18 Teszteset18

Leírás

Egy gázos és egy nem gázos szoba egyesítése

• Ellenőrzött funkcionalitás, várható hibahelyek

Sikeresen egyesül-e a szoba, az egyesült szoba tulajdonságai megfelelőek lesznek-e

• Bemenet

create_room szoba1 2

create_room szoba2 gazos 5

merge szoba1 szoba2

• Kimenet

egyesules sikeres

gazos egyesules sikeres

8.2.19 Teszteset19

• Leírás

Egy elátkozott és egy nem elátkozott szoba egyesítése

• Ellenőrzött funkcionalitás, várható hibahelyek

Sikeresen egyesül-e a szoba, az egyesült szoba tulajdonságai megfelelőek lesznek-e

Bemenet

create_room szoba1 2 create_room szoba2 elatkozott 5 merge szoba1 szoba2

• Kimenet

egyesules sikeres elatkozott egyesules sikeres

8.2.20 Teszteset20

• Leírás

Egy elátkozott nem gázos és egy nem elátkozott gázos szoba egyesítése

• Ellenőrzött funkcionalitás, várható hibahelyek

Sikeresen egyesül-e a szoba, az egyesült szoba tulajdonságai megfelelőek lesznek-e

• Bemenet

create_room szoba1 gazos 2 create_room szoba2 elatkozott 5 merge szoba1 szoba2

• Kimenet

egyesules sikeres elatkozott egyesules sikeres gazos egyesules sikeres

8.2.21 Teszteset21

• Leírás

Két egyesült szoba megfelelően osztódik-e

• Ellenőrzött funkcionalitás, várható hibahelyek

Sikeresen osztódik-e a szoba, visszaállnak-e az egyesülés előtti állapotukba

• Bemenet

create_room szoba1 2 create_room szoba2 5 create_room szoba3 1 connect szoba1 szoba3 connect szoba3 szoba1 spawn_item maszk szoba2 m1 merge szoba1 szoba2 split szoba1

Kimenet

osztodas sikeres befogadokepesseg sikeres szomszed sikeres targy sikeres

8.2.22 Teszteset22

• Leírás

Egy gázos és egy nem gázos egyesült szoba megfelelően osztódik-e

• Ellenőrzött funkcionalitás, várható hibahelyek

Sikeresen osztódik-e a szoba, visszaállnak-e az egyesülés előtti állapotukba

• Bemenet

create_room szoba1 2 create_room szoba2 gazos 5 merge szoba1 szoba2

split szoba1

Kimenet

osztodas sikeres gazos osztodas sikeres

8.2.23 Teszteset23

• Leírás

Egy elátkozott és egy nem elátkozott egyesült szoba megfelelően osztódik-e

• Ellenőrzött funkcionalitás, várható hibahelyek

Sikeresen osztódik-e a szoba, visszaállnak-e az egyesülés előtti állapotukba

• Bemenet

create_room szoba1 2 create_room szoba2 elatkozott 5 merge szoba1 szoba2 split szoba1

• Kimenet

osztodas sikeres elatkozott osztodas sikeres

8.2.24 Teszteset24

• Leírás

Egy gázos nem elátkozott és egy elátkozott nem gázos egyesült szoba megfelelően osztódik-e

• Ellenőrzött funkcionalitás, várható hibahelyek

Sikeresen osztódik-e a szoba, visszaállnak-e az egyesülés előtti állapotukba

• Bemenet

create_room szoba1 gazos 2 create_room szoba2 elatkozott 5 merge szoba1 szoba2 split szoba1

Kimenet

osztodas sikeres elatkozott osztodas sikeres gazos osztodas sikeres

8.2.25 Teszteset25

Leírás

Egy korábban egyesült, de már visszaosztódott szobára meghívódik az osztódás

• Ellenőrzött funkcionalitás, várható hibahelyek

Ebben az esetben nem kell történnie semminek, hiszen csak olyan szoba osztódhat, amely egyesült már

• Bemenet

create_room szoba1 2 create_room szoba2 5 merge szoba1 szoba2 split szoba1 split szoba1

• Kimenet

elso osztodas sikeres masodik nem osztodas sikeres

8.2.26 Teszteset26

• Leírás

Egy tárgyat felvesz egy hallgató.

• Ellenőrzött funkcionalitás, várható hibahelyek

A tárgy megjelenik-e a karakternél, akkor sikeres ha nem akkor a teszt megbukott.

• Bemenet

create_room szoba1 spawn_item söröspohar1 add_character hallgato1 pick hallgato1 söröspohar1

• Kimenet

A tárgyfelvétel sikeres.

8.2.26 Teszteset27

• Leírás

Egy tárgyat eldob egy hallgató.

• Ellenőrzött funkcionalitás, várható hibahelyek

A tárgy eltűnik-e a karaktertől, akkor sikeres ha nem akkor a teszt megbukott.

• Bemenet

create_room szoba1 spawn_item söröspohar1 add_character hallgato1 pick hallgato1 söröspohar 1 throw hallgato1 sorospohar1

Kimenet

A tárgy sikeresen eltűnt.

8.2.26 Teszteset28

• Leírás

Egy tárgyat használ egy hallgató.

• Ellenőrzött funkcionalitás, várható hibahelyek

A tárgy use függvénye helyesen hívódik-e. Ha nem hívódik meg akkor sikertelen a teszt.

• Bemenet

create_room szoba1 spawn_item camembert1 add_character hallgato1 pick hallgato1 camembert1 use hallgato1 camembert1

Kimenet

A tárgy használata sikeres.

8.3 A tesztelést támogató programok tervei

Minden tesztesethez tartozni fog egy bemeneti fájl, ahol a parancsok lesznek az adott teszt vizsgálatához, illetve egy kimeneti fájl ahol az elvárt eredmény lesz. A load paranccsal betöltött fájlból elindítjuk a tesztesetet és a kimenetet összehasonlítjuk a kimeneti fájllal. Ha egyezik akkor kiírja, hogy SUCCESS, ha nem akkor, hogy FAIL. Ezen kívül parancssorból is indíthatók tesztek. A tesztelésre külön programot nem használunk. Lesz egy testAll parancs ami az összes tesztet futtatja.

Napló

Kezdet	Időtartam	Résztvevők	Leírás
2024.04.10. 21:30	1 óra	Csapat	Értekezlet:
			Döntések: Javítások
			megbeszélése.
			Feladatok kiosztása.
2024.04.12. 9:00	3 óra	Czotter	8.2.1 - 8.2.14
			tesztesetek
			megírása.
			Javítások 8.0.1 és
			8.0.2 elkészítése.
			Szoba,
			ElátkozottSzoba
			osztályleírások egy
			részének
			elkészítése.
2024.04.14. 18:00	2 óra	Tarsoly	Szoba befejezése, és
			az osztódás és
			egyesülés
			tesztjeinek
			megírása.
2024.04.14. 21:00	1 óra	Csapat	Értekezlet:
			Döntések, kérdések
			megbeszélése,
			részletes tervek
			átbeszélése.
2024.04.14. 23:30	2 óra	Németh	Tárgyakkal
			kapcsolatos tervek.
2024.04.14. 23:00	2,5 óra	Schulcz	Javítás és
			Karakterekkel
			kapcsolatos
			osztályok és
			metódusok tervei,
			állapotgépek.
2024.04.15. 11	2 óra	Hermann	Game, Pálya és
			Logarléc osztályok
			megírása, valamint a
			Throw, Pick, Use
			parancsokhoz a
			tesztek megírásam
			dokumentum
			szerkesztése.