

Szkeleton beadás

35 – *pupakok*

Konzulens:

Koczó Attila

Csapattagok:

Tarsoly Levente	E1IK75	tarsolyl@edu.bme.hu
Németh Gergely	TA9G0R	gergo.h.nemeth@gmail.com
Schulcz Gábor	EP3I9R	schulcz.gabor6@gmail.com
Czotter Benedek	TFB4FY	czottibeni@gmail.com
Hermann Máté Béla	T83K5I	mate3829@gmail.com

2024.03.25

6.1 Fordítási és futtatási útmutató

6.1.1 Fájllista

Fájl neve	Méret (KB)	Keletkezés ideje	Tartalom
Main.java	1	2024. 03. 24.	Főprogram, teszteket futtatja
Game.java	2	2024. 03. 24.	Game osztály implementációja
Karakter.java	3	2024. 03. 24.	Karakter osztály megvalósítása
Hallgato.java	3	2024. 03. 24.	Hallgato osztály megvalósítása
Oktato.java	2	2024. 03. 24.	Oktato osztály megvalósítása
Vedettseg.java	1	2024. 03. 24.	Enum a védettség eldöntésére
Palya.java	4	2024. 03. 24.	Palya osztály implementációja
Szoba.java	9	2024. 03. 24.	Szoba osztály implementációja
ElatkozottSzoba.java	2	2024. 03. 24.	ElatkozottSzoba osztály megvalósítása
Targy.java	2	2024. 03. 24.	Targy osztály megvalósítása
AktivTargy.java	1	2024. 03. 24.	AktivTargy osztály megvalósítása
PasszivTargy	1	2024. 03. 24.	PasszivTargy osztály implementációja

Camembert.java	1	2024. 03. 24.	Camembert osztály megvalósítása
Funkcio.java	1	2024. 03. 24.	Enum a tárgyak funkcióinak eldöntésére
Logarlec.java	2	2024. 03. 24.	Logarlec osztály megvalósítása
LogarlecPropertyChangeListener.java	1	2024. 03. 24.	LogarlecPropertyChangeListener osztály megvalósítása
Maszk.java	1	2024. 03. 24.	Maszk osztály implementációja
Rongy.java	1	2024. 03. 24.	Rongy osztály megvalósítása
Sorospohar.java	1	2024. 03. 24.	Sorospohar osztály megvalósítása
Tranzisztor.java	2	2024. 03. 24.	Tranzisztor osztály implementációja
TVSZ.java	1	2024. 03. 24.	TVSZ osztály megvalósítása
Skeleton.java	25	2024. 03. 24.	Skeleton osztály megvalósítása. Itt történik a tesztek és a tesztprogram implementációja.

6.1.2 Fordítás

1. Importáljuk a forrásfájlokat tetszőleges Java IDE-be, és hozzunk létre belőlük egy projektet
2. Fordítsuk az IDE beépített szolgáltatásával.

6.1.3 Futtatás

A fordított kódot futtasd az IDE megfelelő parancsával (Pl.: VSCode-ban Ctrl+F5).

6.2 Értékelés

Tag neve	Tag neptun	Munka százalékban
Schulcz Gábor	EP3I9R	20%
Tarsoly Levente	E1IK75	25%
Németh Gergely	TA9G0R	15%
Czotter Benedek	TFB4FY	25%
Hermann Máté Béla	T83K5I	15%

6.3 Napló

Kezdet	Időtartam	Résztevők	Leírás
2024.03.20. 20:00	2 óra	Csapat	Értekezlet Döntés: Előző feladat hibáinak megbeszélése.
2024.03.21. 21:00	1 óra	Csapat	Értekezlet: Döntés: Feladatok kiosztása.
2024.03.22. 14:00	3,5 óra	Czotter	Skeleton program szerkesztése 34-45, tesztesetek implementálása.
2024.03.24. 15:00	7 óra	Tarsoly	Skeleton program szerkesztése, 0-9 tesztesetek implementálása.
2024.03.24. 15:00	4 óra	Schulcz	22-33 tesztesetek implementálása
2024.03.24. 22:00	3.5 óra	Németh	46-57 tesztesetek implementálása
2024.03.25 8:00	2 óra	Hermann	10-21 tesztesetek implementálása, dokumentum formázása