

14. Összefoglalás

14.1 A projektre fordított összes munkaidő

Tag neve	Munkaidő (óra)
Tarsoly Levente	98,5 óra
Czotter Benedek	97 óra
Schulcz Gábor	89 óra
Hermann Máté Béla	84,5 óra
Németh Gergő	82 óra
Összesen	451 óra

- **A feltöltött programok forrásainak száma**

Fázis	Kódsorok száma
Szkeleton	2139
Prototípus	2905
Grafikus változat	4326
Összesen	5805

14.2 • Projekt összegzés

14.2.1 Mit tanultak a projektből konkrétan és általában?

Czotter Benedek: csapatban dolgozni, egy az eddigieknél bonyolultabb és nagyobb fejlesztési folyamatot végigvinni

Schulcz Gábor: emberekkel megfelelően kommunikálni, kompromisszumokkal dolgozni, felelősséget vállalni

Németh Gergő: Egy nagyobb kaliberű feladatot úgy elkészíteni, hogy nem teljesen én osztom be, hogy mit és hogyan csináljak, hanem csapatban, összedolgozva megvalósítani azt. Ezek mellett a saját munkámért felelősséget vállalni úgy, hogy annak eredménye nem csak engem befolyásol, hanem akár a csapat összes tagját is.

Tarsoly Levente: Egy projekt elkészítését úgy, hogy fejlesztés előtt kell megtervezni azt, és ennek a nehézségeit.

Hermann Máté Béla: Szerintem a legnagyobb tanulságai a projektnek a csapatmunka és mindenkinek az időtervnek egybehangolása, valamint az, hogy előre átgondoljuk a projektet voltak.

14.2.2 Mi volt a legnehezebb és a legkönnyebb?

Czotter Benedek: A legnehezebb a projekt elején megtervezni, és átlátni a feladatot. A legkönnyebb a szkeleton elkészítése volt.

Schulcz Gábor: Megérteni mit akar a feladat, példák nélkül.

Németh Gergő: A legnehezebb szerintem a projekt teljes átlátása volt, főleg amikor a beadandó feladatok és maga a projekt is kezdett bonyolodni. A legkönnyebb résznek az első feladatokat tartom.

Tarsoly Levente: A legnehezebb azoknak a feladatoknak megcsinálása volt, amihez nem volt előzetesen tanult tudásunk, főleg a tervezési folyamatnál. A legkönnyebbnek a kezelői felület elkészítése tűnt, de a megvalósítás közben kiderült, hogy ez sem a legtriviálisabb feladat.

Hermann Máté Béla: Számomra a legnehezebb kihívást az időbeosztás és a feladatokra szánt idő felmérése volt.

14.2.3 Összhangban állt-e az idő és a pontszám az elvégzendő feladatokkal?

Czotter Benedek: Szerintem igen.

Schulcz Gábor: Igen, szerintem.

Németh Gergő: Igen.

Tarsoly Levente: Nagyjából igen.

Hermann Máté Béla: Szerintem igen.

14.2.4 Ha nem, akkor hol okozott ez nehézséget?

Czotter Benedek: -

Schulcz Gábor: -

Németh Gergő: -

Tarsoly Levente: Talán az analízis modell kidolgozása érhetne több pontot.

14.2.5 Milyen változtatási javaslatuk van?

Czotter Benedek: Az elvárt objektum orientált megközelítésről egy picit több segédanyag, akár Szoftvertechnológia tárgyból.

Schulcz Gábor: Szoftvertechnológia és a szoftver projekt labor tárgyak egymáshoz igazítása szerintem segítséget nyújtana a hallgatóknak.

Németh Gergő: Szerintem nagy könnyebbség lenne, ha többet tudnának a hallgatók az előzőekben megszerzett tudásukra alapozni esetleg más tárgyakból, amik a témához kapcsolódnak és nem út közben kéne a tudásukat is frissíteni a feladatok elvégzése mellett.

Tarsoly Levente: Ahogy mások is mondták, a feladatokhoz tartozó elvárások igazítása az elhangzott anyagokhoz szoftvertechnológia tárgyakból, illetve szerintem a prog tárgyakból az OOP alapelvekre is lehetne nagyobb hangsúlyt fektetni valamilyen formában.

Hermann Máté Béla: A többi felvetés mellett én a laborok időpontját említeném meg, hogy hamarabb is neki lehessen állni a feladatoknak, ne szerdáról kelljen hétfőre.

14.2.6 Milyen feladatot ajánlanának a projektre?

Czotter Benedek: Egy hasonló mint a mostani csak walking dead témában.

Schulcz Gábor: Scotland Yard társasjáték-hoz hasonló felépítésű logikai játék szerintem jó ötlet lehetne.

Németh Gergő: Esetleg egy, a klasszikus Cluedo társasjátékra hasonlító program elkészítése.

Tarsoly Levente: Civilization szerű körökre osztott stratégiai játék

Hermann Máté Béla: Egyetértek leventével, valamilyen stratégiai játék ahol nagyobb hangsúly van a játékmeneten.

14.2.7 Egyéb kritika és javaslat

Czotter Benedek: nincs

Schulcz Gábor: Nincs.

Németh Gergő: Nincs.

Tarsoly Levente: A program fordításához legyen lehetőség más fordítóeszközöket is használni, mint pl. Maven.

Hermann Máté Béla: Nincs.