

# Grafikus változat beadása

35 – *pupakok*

Konzulens:

**Koczó Attila**

Csapattagok:

Tarsoly Levente	E1IK75	tarsolyl@edu.bme.hu
Németh Gergely	TA9G0R	gergo.h.nemeth@gmail.com
Schulcz Gábor	EP3I9R	schulcz.gabor6@gmail.com
Czotter Benedek	TFB4FY	czottibeni@gmail.com
Hermann Máté Béla	T83K5I	mate3829@gmail.com

2024.05.22

# 13. Grafikus változat beadása

## 13.1 Fordítási és futtatási útmutató

### 13.1.1 Fájllista

Fájl neve	Méret	Keletkezés ideje	Tartalom
Game.java	5 kb	2024.04.17.	Game implementációja.
Hallgato.java	4 kb	2024.04.17.	Hallgato implementációja.
Karakter.java	4 kb	2024.04.17.	Karakter implementációja.
Oktato.java	3 kb	2024.04.17.	Oktato implementációja.
Takarito.java	2 kb	2024.04.17.	Takarito implementációja.
Vedettseg.java	1 kb	2024.04.17.	Vedettseg implementációja.
Palya.java	12 kb	2024.04.17.	Palya implementációja.
ElatkozottSzoba.java	2 kb	2024.04.17.	ElatkozottSzoba implementációja.
Szoba.java	13 kb	2024.04.17.	Szoba implementációja.
AktivTargy.java	1 kb	2024.04.17.	AktivTargy implementációja.
Camembert.java	1 kb	2024.04.17.	Camembert implementációja.
Funkcio.java	1 kb	2024.04.17.	Funkcio implementációja.
Legfrissito.java	1 kb	2024.04.17.	Legfrissito implementációja.

Logarlec.java	2 kb	2024.04.17.	Logarlec implementációja.
LogarlecPropertyChangeListener.java	1 kb	2024.04.17.	LogarlecPropertyChangeListener implementációja.
Maszk.java	1 kb	2024.04.17.	Maszk implementációja.
PasszivTargy.java	1 kb	2024.04.17.	PasszivTargy implementációja.
Rongy.java	2 kb	2024.04.17.	Rongy implementációja.
Sorospohar.java	3 kb	2024.04.17.	Sorospohar implementációja.
Targy.java	3 kb	2024.04.17.	Targy implementációja.
Tranziszor.java	3 kb	2024.04.17.	Tranziszor implementációja.
TVSZ.java	1 kb	2024.04.17.	TVSZ implementációja.
Main.java	2 kb	2024.04.17.	Main implementációja.
GameFrame	4 kb	2024.05.17.	Ez a játéktér ablaka.
GamePanel	6 kb	2024.05.17.	Ezen történik játék
HomeFrame	4 kb	2024.05.17.	Kezdőoldal, innen indul a játék.
ItemFrame	5 kb	2024.05.17.	Ez akkor jön elő amikor megnyitjuk a ládát és ezen vannak a szobában felvehető tárgyak.

MenuPanel	3 kb	2024.05.17.	Idő, hallgató és szoba mutatójának panelja.
RoomFrame	3 kb	2024.05.17.	Ez a frame felel a szoba választásáért.
UserPanel	8 kb	2024.05.17.	Ezen a panelen tud a hallgató dolgokat végrehajtani.
CamembertViewModel	2 kb	2024.05.17.	Camembertet köti össze a modellel.
GameViewModel	5 kb	2024.05.17.	Játékot köti össze a modellel.
HallgatoViewModel	6 kb	2024.05.17.	Hallgatót köti össze a modellel.
ItemViewModel	1 kb	2024.05.17.	Tárgyat köti össze a modellel.
LegfrissitoViewModel	2 kb	2024.05.17.	Légfrissítőt köti össze a modellel.
LogarlecViewModel	1 kb	2024.05.17.	Logarlécet köti össze a modellel.
MapViewModel	2 kb	2024.05.17.	Pályát köti össze a modellel.
MaszkViewModel	1 kb	2024.05.17.	Maszkot köti össze a modellel.
RongyViewModel	1 kb	2024.05.17.	Rongyot köti össze a modellel.

SorospoharViewModel	1 kb	2024.05.17.	Söröspoharat köti össze a modellel.
SzobaViewModel	8 kb	2024.05.17.	Szobát köti össze a modellel.
TranzisztorViewModel	2 kb	2024.05.17.	Tranzisztort köti össze a modellel.
TVSZViewModel	1 kb	2024.05.17.	TVSZ-t köti össze a modellel.
Szoba_attributumok.txt	1 kb	2024.05.17	A pálya szobáinak attribútumait tárolja
Szoba_szomszedok.txt	1 kb	2024.05.17	A pálya szobáinak a szomszédait tárolja
camembert.png	297 kb	2024.05.17.	A Camembert sajtot reprezentáló kép
chest.png	81 kb	2024.05.17.	A szobában levő tárgyakhoz tartozó ládát reprezentáló kép
janitor.png	34 kb	2024.05.17.	A takarító karaktert reprezentáló kép
legfrissito.png	63 kb	2024.05.17.	A légfrissítő tárgyat reprezentáló kép
logarlec.png	136 kb	2024.05.17.	A logarléc tárgyat reprezentáló kép
maszk.png	129 kb	2024.05.17.	A maszk tárgyat reprezentáló kép

move.png	2 kb	2024.05.17.	A mozgáshoz tartozó gombot reprezentáló kép
rongy.png	42 kb	2024.05.17.	A rongy tárgyat reprezentáló kép
sorospohar.png	73 kb	2024.05.17.	A Szent söröspohár tárgyat reprezentáló kép
student.png	27 kb	2024.05.17.	A hallgató karaktert reprezentáló kép
teacher.png	33 kb	2024.05.17.	Az oktató karaktert reprezentáló kép
tranzisztor.png	65 kb	2024.05.17.	Az tranzisztor tárgyat reprezentáló kép
tvosz.png	387 kb	2024.05.17.	Az TVSZ tárgyat reprezentáló kép

### 13.1.2 Fordítás és telepítés

Lépések:

- Nyissuk meg a forrásfájlokat tartalmazó könyvtárat cmdben
- Futtassuk a “javac Main.java” parancsot

### 13.1.3 Futtatás

- Futtassuk a “java Main” parancs segítségével a programot

## 13.2 Értékelés

Tag neve	Tag neptun	Munka százalékban
Czotter Benedek	TFB4FY	21,5
Tarsoly Levente	E1IK75	22,5
Schulcz Gábor	EP3I9R	21
Németh Gergő	TA9G0R	17,5
Hermann Máté Béla	T83K5I	17,5

## 13.3 Napló

Kezdet	Időtartam	Résztevők	Leírás
2024.05.08. 20:30	2,5 óra	Csapat	Értekezlet: Döntések: Előző feladat hibáinak megbeszélése és javítása. Feladatok kiosztása.
2024.05.12. 20:00	2 óra	Csapat	Értekezlet: Döntések: Hogyan haladunk a kiosztott feladatokkal. Felbukkanó problémák kezelése.

2024.05.17. 10:00	3 óra	Tarsoly	HallgatoViewModel, UserPanel elkészítése, gombok bekötése
2024.05.17. 18:00	3 óra	Hermann	GameFrame, HomeFrame, GameViewModel elkészítése, gombok bekötése
2024.05.18. 10:00	2 óra	Németh	ItemViewModelellek elkészítése
2024.05.20. 10:00	10 óra	Schulcz	Grafikus változat készítése.
2024.05.21. 10:00	7 óra	Németh	Grafikus vázlat készítése
2024.05.20. 10:00	10 óra	Tarsoly	Grafikus változat készítése.
2024.05.20. 10:00	10 óra	Czotter	Grafikus változat készítése.
2024.05.20. 10:00	8 óra	Hermann	Grafikus változat készítése.
2024.05.21. 17:00	8,5 óra	Czotter	Grafikus változat készítése.
2024.05.21. 18:00	2,5 óra	Schulcz	Grafikus változat készítése.
2024.05.21. 20:30	5,5 óra	Csapat	Értekezlet: Döntések: Grafikus változat befejezése.