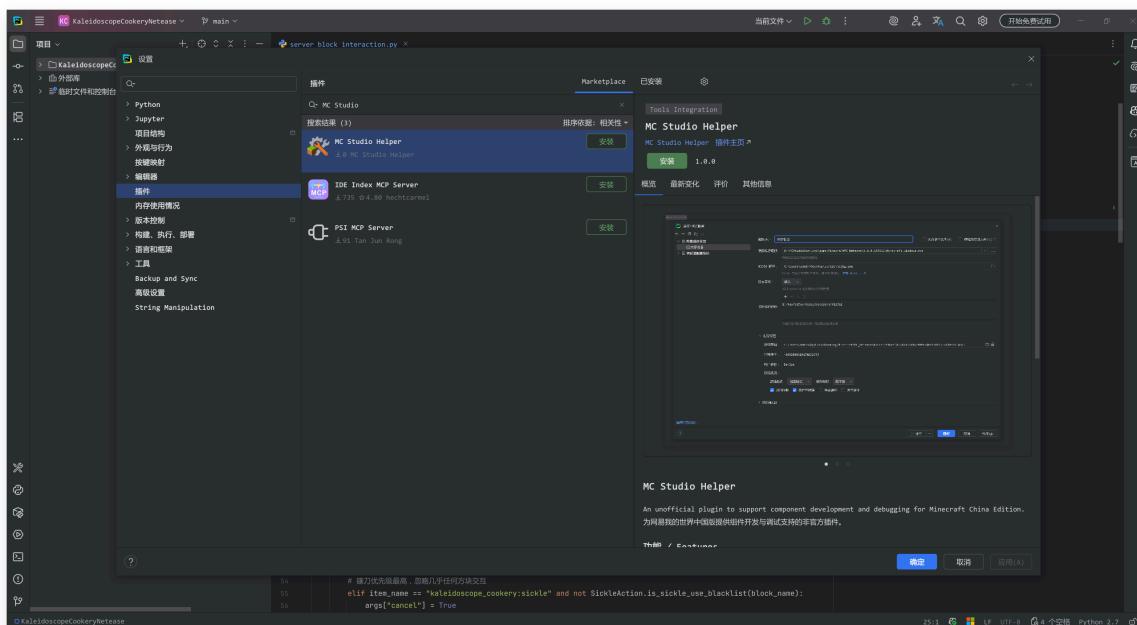


MC Studio Helper 插件食用指南

MCS Helper 插件支持 PyCharm 2025.1 及以上版本。

插件安装

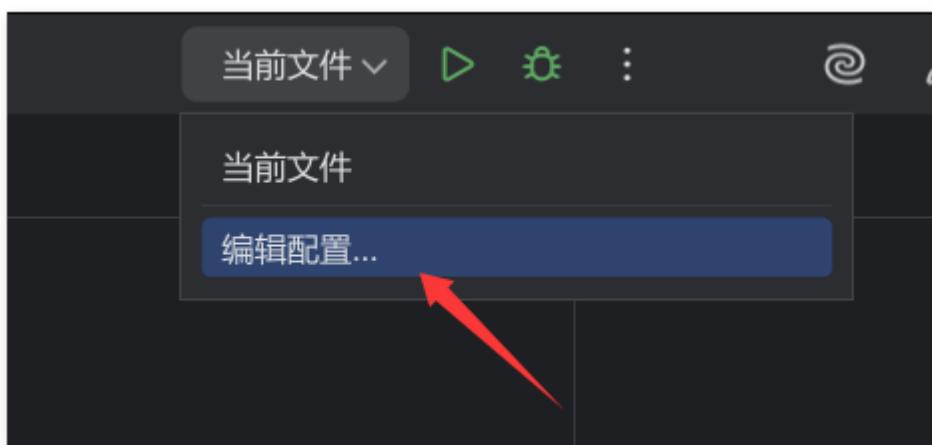
首先前往 PyCharm 插件市场下载插件，搜索 **MC Studio Helper** 即可找到：



安装完成后重启 PyCharm 即可。你会注意到本插件还捆绑安装了 **LSP4IJ** 插件，该插件将在后续的断点调试功能中使用。

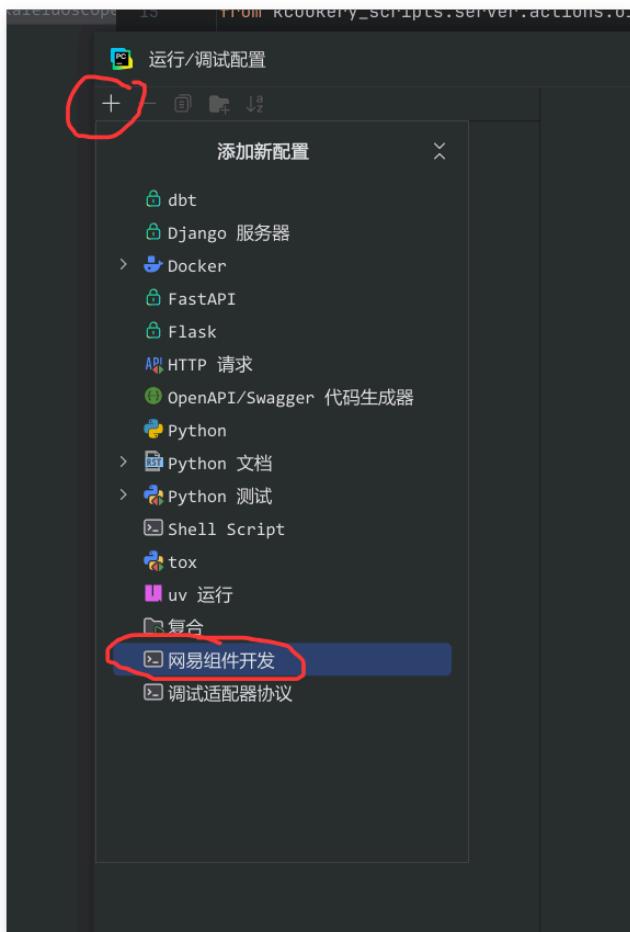
添加运行配置

打开你的开发项目，点击右上角 Debug 按钮旁的 **更多操作** 按钮，进入配置管理界面：

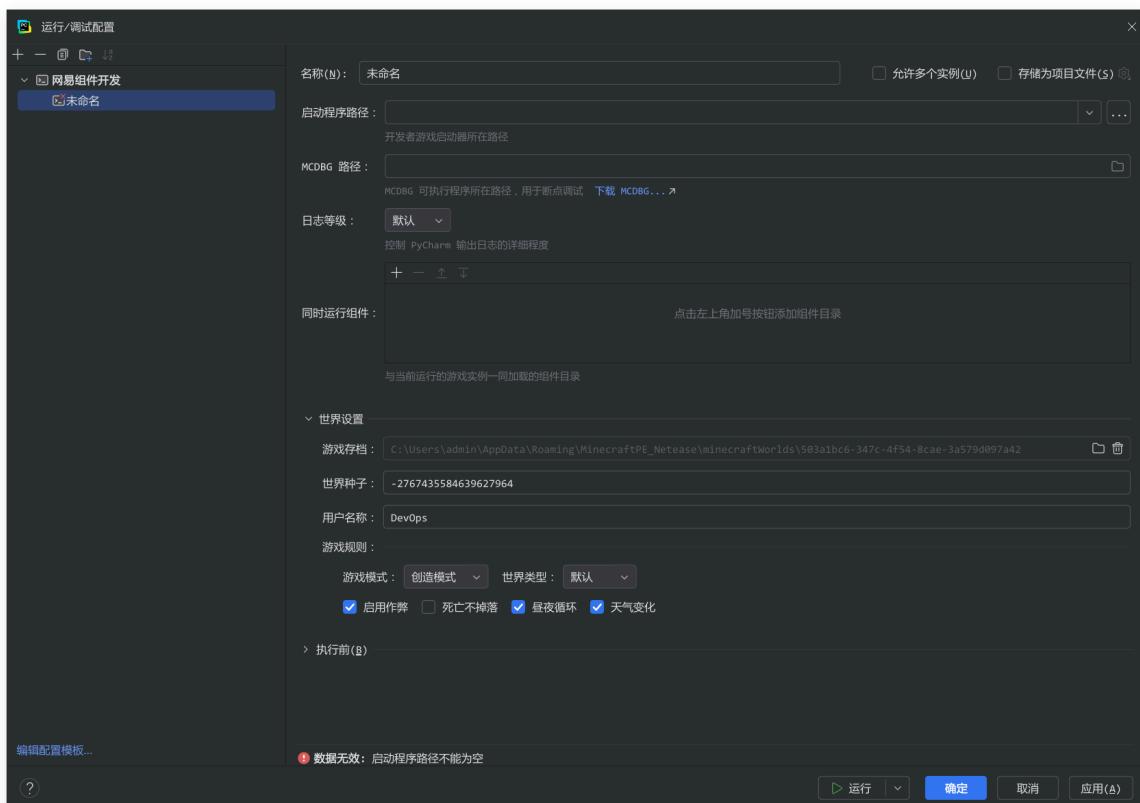


接着点击左上角的加号按钮，添加一个新的运行配置。

注意：该选项位置较靠下，需要向下滚动查找。



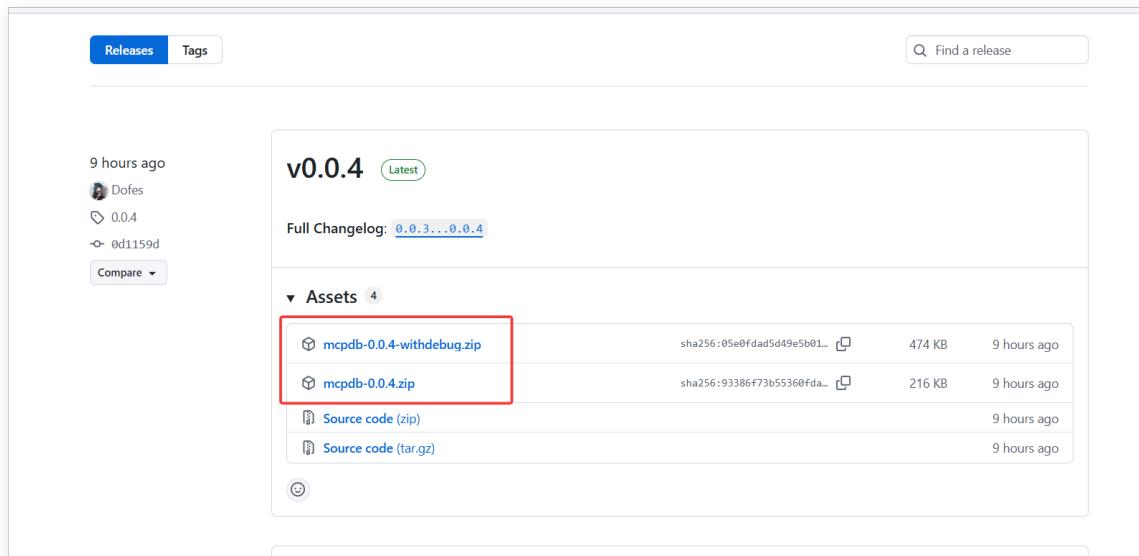
然后根据提示填写相应的配置信息。



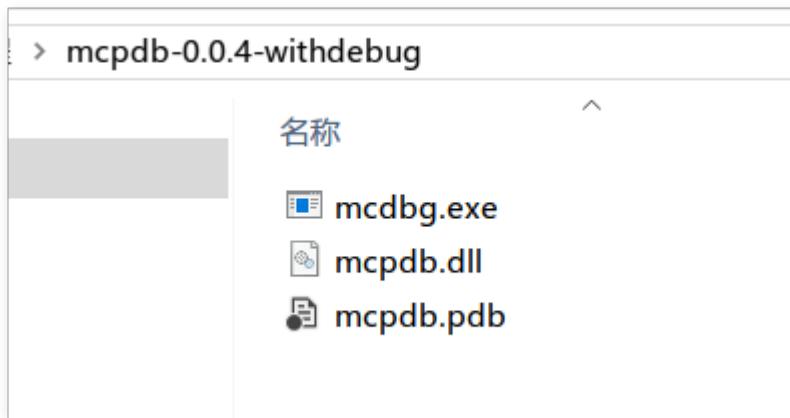
其中需要特别说明的是 MCDBG 路径配置。这是一个可选项，如果你需要使用断点调试功能，则必须配置此项。

由于目前网易官方尚未提供断点调试支持，[Dofes](#) 开发了一个注入程序，使游戏能够支持 DAP 调试协议。因此你需要手动下载该文件。点击配置页面中的蓝色文本链接即可跳转到下载页面。

打开下载页面后，两个文件任选其一下载即可，功能完全相同。



下载后选择一个合适的位置（建议选择长期保存的目录）进行解压，解压后的文件结构如下（其中 **pdb** 文件为可选文件）。请勿移动或删除解压后的文件：

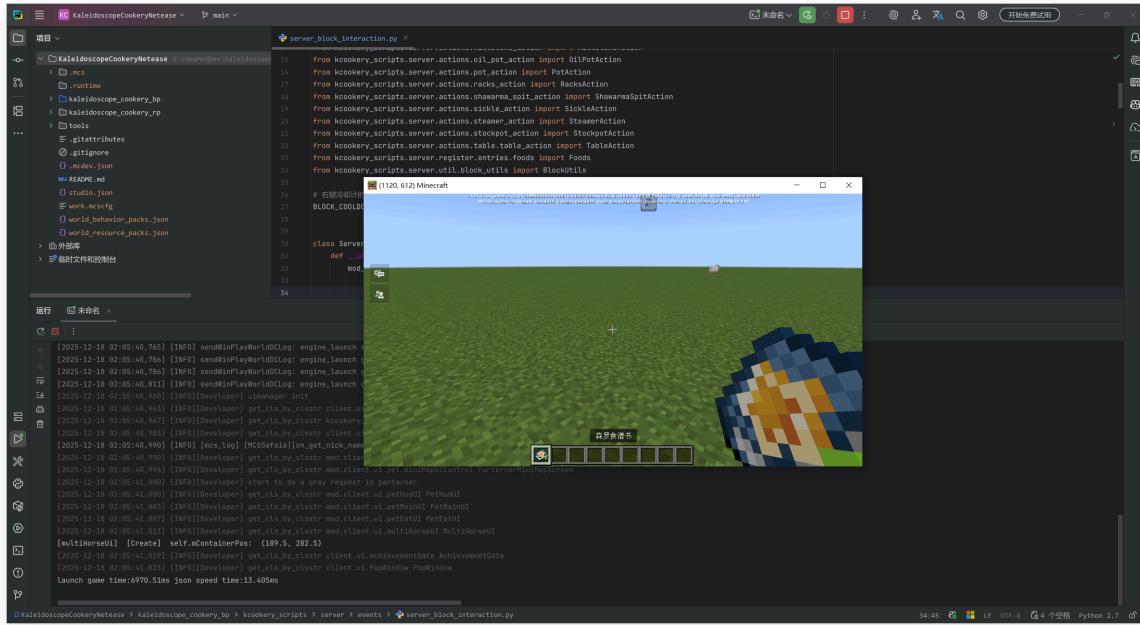


回到之前的配置界面，选择解压目录中的 **exe** 文件即可。完成配置后，每次启动游戏时都会自动附加运行该调试程序，从而实现 DAP 调试功能。

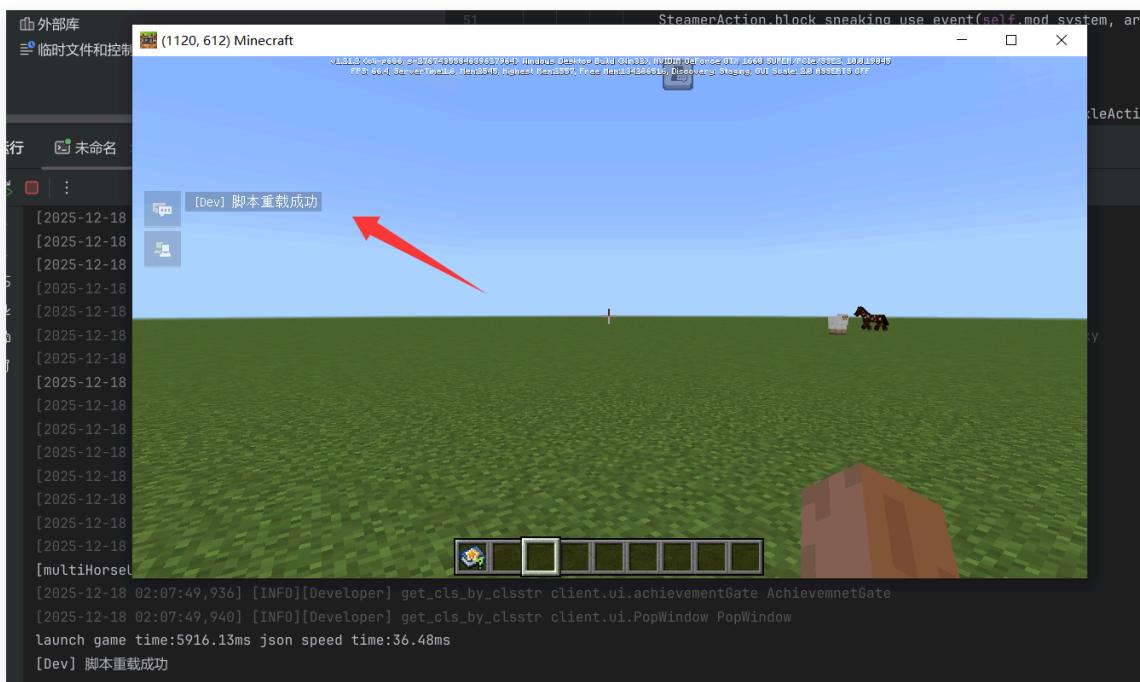
运行

完成上述配置后，即可点击运行按钮启动游戏。

游戏将正常启动，同时会打开日志输出界面：

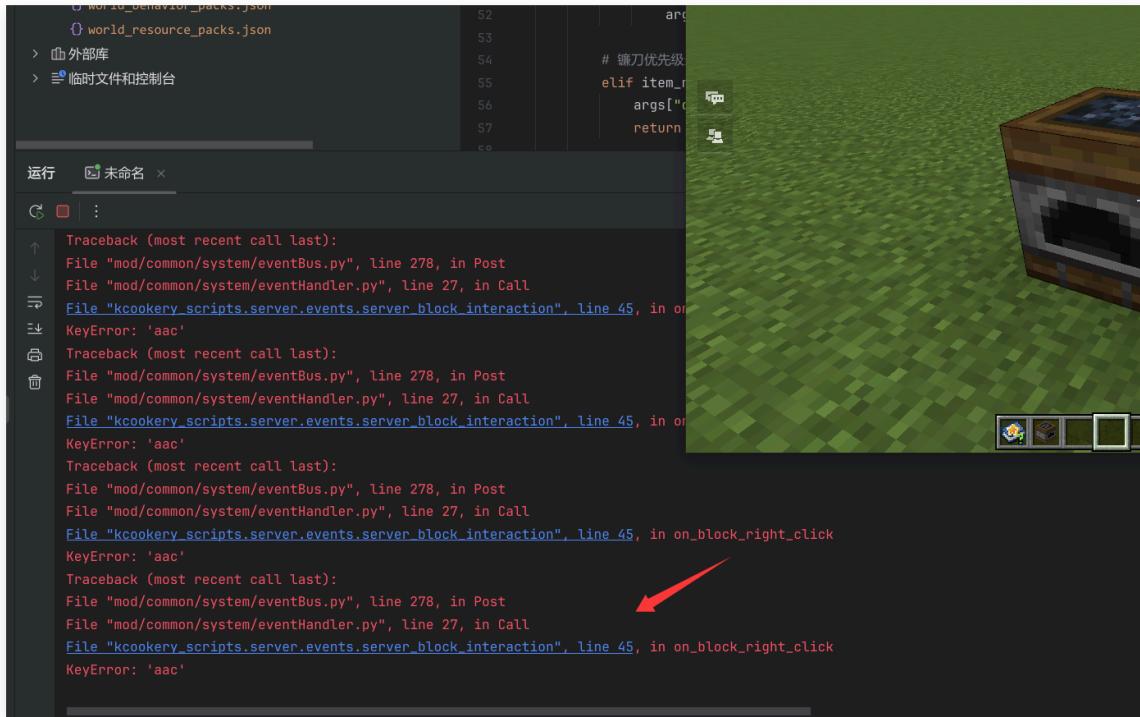


当你修改了脚本内容后，切换回游戏，按下快捷键 R 即可热重载脚本：



此外，你也可以按下小键盘的 **0** 键来重载整个存档。

当代码存在错误时，错误日志中的部分文件链接可以直接点击，PyCharm 会自动跳转到对应文件的相应行



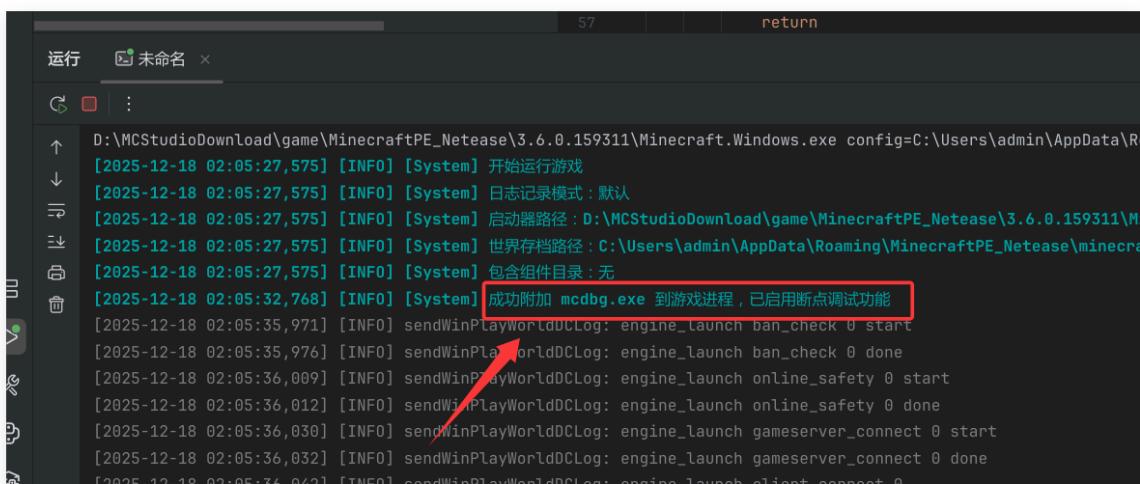
断点调试

接下来是重头戏。

由于 PyCharm 对 DAP 调试协议的原生支持有限，因此这部分的配置会稍显复杂。

在使用断点调试之前，请确保：

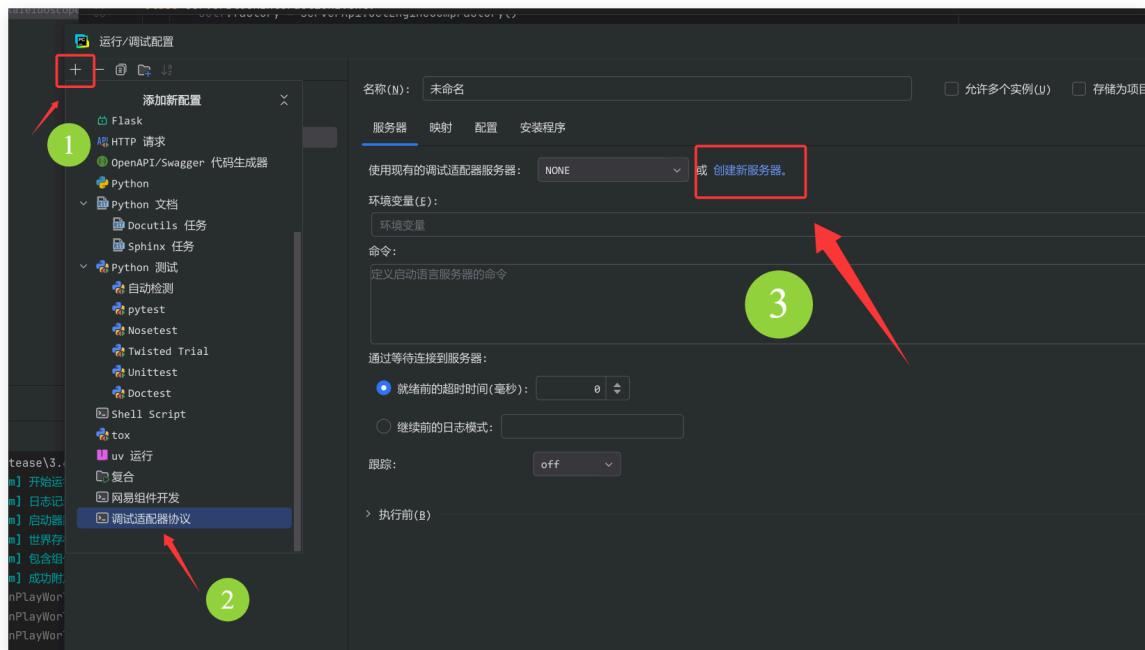
1. 已配置 MCDBG 文件路径
2. 已通过 PyCharm 成功运行游戏
3. 在日志的开头能看到如下提示信息：



确认上述条件后，再次进入之前提到的运行配置界面。

新增一个 **调试适配器协议** 类型的运行配置。

然后点击序号 ③ 处的 **创建新服务器** 选项：

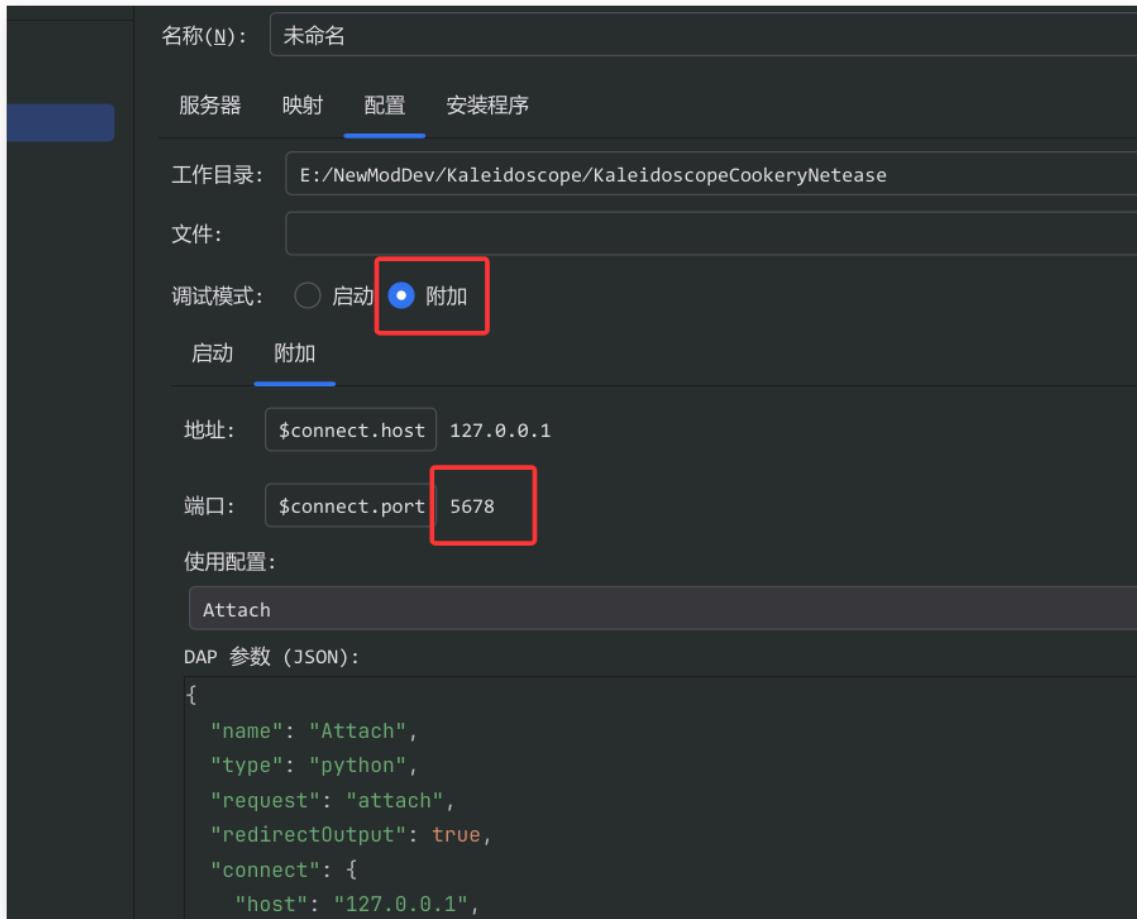


在打开的页面中，点击 **选择模板**，选择添加一个 Python 模板：

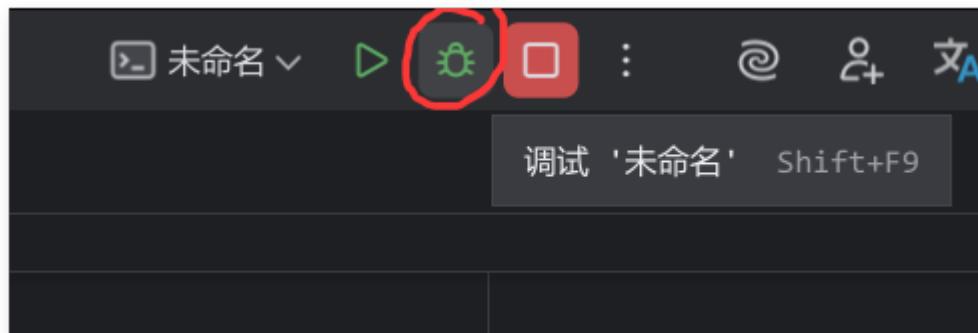


进入配置页面后，请确保以下设置正确：

- 调试模式： **附加**
- 端口号： **5678**



保存配置后，请务必以调试模式运行该配置。首次运行时会自动下载必要的前置库，请耐心等待。

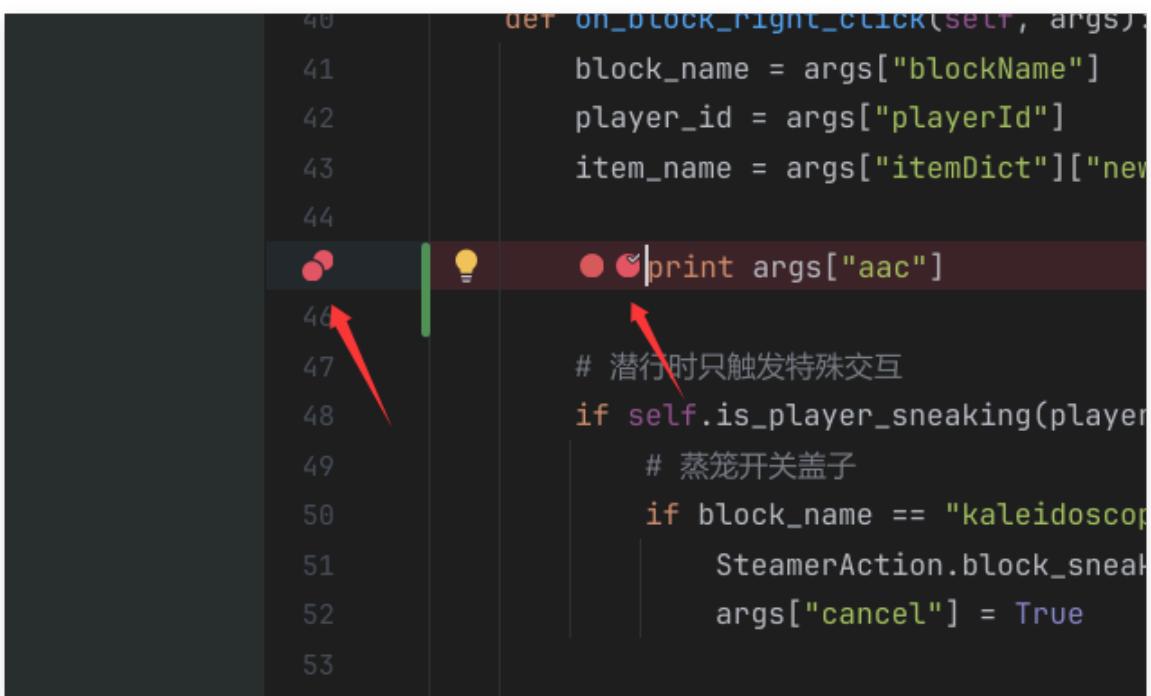


当调试窗口自动跳转到如下界面时，说明调试程序已成功连接到游戏：



此时就可以在代码中设置断点了。

需要注意的是，PyCharm 中设置断点需要点击两次：第一次点击行号左侧的空白处，第二次点击行内才能成功设置断点：



配置完成，现在可以愉快地进行断点调试了。

小提示：按 F9 键可以继续运行程序。

server_block_interaction.py

```
39     class ServerBlockInteractionEvent:
40         def on_block_right_click(self, args):
41             block_name = args["blockName"]
42             player_id = args["playerId"]
43             item_name = args["itemDict"]["newItemName"]
44
45             # 潜行时只触发特殊交互
46             print(args["sac"])
47
48             if self.is_player_sneaking(player_id):
49                 # 蒸汽开关盒子
50                 if block_name == "kaleidoscope_cookery:kaleidoscope_steamer" and self.can_use(args):
51                     SteamerAction.block_sneaking_use_event(self.mod_system, args)
52                     args["cancel"] = True
53
54             # 锤刀优先级最高, 忽略几乎任何方块交互
```

调试 未命名 ×

对表达式求值(Enter)或添加监视(Ctrl+Shift+Enter)

帧 正常断点 线程

MainThread

on_block_right_click:45, server_block_interaction.py

Call:27, eventhandler.py

Post:278, eventBus.py

locals

- item_name = (str) 'minecraft:air'
- player_id = (str) '-242665652239'

self = (instance) <cookery_scripts.server.events.server_block_interaction.ServerBlockInteractionEvent instance at 0x...>

args = (dict) {'blockName': 'kaleidoscope_cookery:kaleidoscope_stove', 'playerId': '-242665652239', 'clic...'}
block_name = (str) 'kaleidoscope_cookery:kaleidoscope_stove'

Globals