#### Théorème de Cantor-Bernstein

Réalisé par :

**Tartox** 

2024



#### Sommaire

- 1 Le théorème Énoncé Histoire
- 2 La démonstration L'hôtel d'Hilbert L'intuition
- Sources



# Énoncé

#### Théorème de Cantor-Bernstein (1887) :

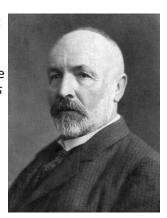
Soient A et B deux ensembles.

Supposons qu'il existe une injection de *A* vers *B* et une injection de *B* vers *A*.

Il existe alors une bijection de A sur B.

#### Histoire

- Georg Cantor énonce initialement ce théorème sans démonstration en 1887.
- En 1895, Cantor note dans son livre "Sur les fondements de la théorie des ensembles transfinis" que ce théorème peut être déduit de la trichotomie pour les cardinaux (et donc de l'axiome du choix).
- Il envera plus tard dans une publication ultérieure une démonstration de ce théorème.



Georg Cantor (1845-1918)

#### Histoire

- Felix Bernstein, qui était un élève de Cantor, trouva une démonstration ne dépendant pas de l'axiome du choix dès 1896 à l'âge de 18 ans.
- Ernst Schröder publie lui aussi une démonstration de ce théorème en 1898. D'où l'appellation parfois de ce théorème
   "Cantor-Schröder-Bernstein".
- La démonstration de Schröder s'avère erronée. Il reconnaîtra plus tard la paternité de sa démonstration à Bernstein.



Felix Bernstein (1878-1956)

# Principe

- Imaginez un hôtel (fictif), contenant une infinité de chambres, toutes numérotés : chambre 0, chambre 1, chambre 2, etc...
- Chaque chambre ne peut accueillir qu'un seul client.
- Imaginons maintenant que cet hôtel soit plein. Un nouveau client vient à la réception, et souhaite être logé dans une chambre de l'hôtel.

# Énigme

Est-il possible de faire loger ce nouveau client dans l'hôtel, sachant qu'il est plein, ce, sans jeter dehors les clients qui y sont déjà logés ?



#### Résolution

- Oui! Il suffit de demander à chaque client de l'hôtel qui est dans une chambre n à aller à la chambre n + 1!
- 2 Dans ce cas, celui qui est à la chambre 0 va à la chambre 1, celui à la chambre 1 va à la chambre 2, etc...
- 3 Ainsi tout les clients sont bien relogés, et on voit bien que la chambre 0 est libre maintenant! Il suffit d'y faire loger le nouveau client.
- **4** Ce que l'on a fait, c'est juste trouver une bijection de  $\mathbb N$  dans  $\mathbb N^*$ , en effet, on a exactement considéré la bijection suivante :

$$\gamma: \left| \begin{array}{ccc} \mathbb{N} & \longrightarrow & \mathbb{N}^* \\ n & \longmapsto & n+1 \end{array} \right|$$

# **Illustation dans Logicomix**











# Une autre énigme

Maintenant, une infinité de nouveaux clients viennent à la récéption pour être logés dans l'hôtel de Hilbert. Est-il possible de tous les faire loger?

#### Résolution

- Oui! Il suffit de demander à chaque client de l'hôtel qui est dans une chambre n à aller à la chambre 2n!
- 2 Dans ce cas, celui qui est à la chambre 0 y reste, celui à la chambre 1 va à la chambre 2, et laisse sa chambre initiale vide, celui à la chambre 2 va à la chambre 4 etc...
- 3 Ainsi tout les clients sont bien relogés, et on voit bien que toutes les chambres impaires sont libres maintenant! Il suffit d'y faire loger l'infinité de nouveaux clients.

## **Analogie importante**

Une analogie intéressante à faire, c'est de voir qu'avec ce procédé, on peut trouver une bijection de  $\mathbb N$  dans  $\mathbb Z$ , en effet, on a considéré dans un autre contexte la bijection suivante :

$$\gamma: \mid \mathbb{N} \longrightarrow \mathbb{Z}$$
 $n \longmapsto \begin{cases} -\frac{n}{2} & ; n \text{ est pair} \\ \frac{n+1}{2} & ; n \text{ est impair} \end{cases}$ 

Puisque, si l'on voit les anciens clients comme des entiers négatif commençant par 0, et les nouveau clients comme des entiers positifs commençant par 1, alors  $\gamma$  associe à chaque chambre de l'hôtel, le client qui lui correspond.

#### Cadre

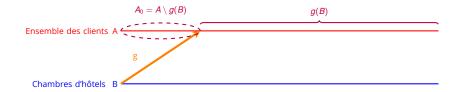
- Soient A et B deux ensembles.
- Supposons qu'il existe f : A → B injective, et g : B → A injective.
- Essayons de démontrer le **théorème de Cantor-Bernstein** en utilisant une analogie inverse à l'hôtel de Hilbert.

managed a decide at a care a

Si l'on voit *A* comme l'ensemble des clients (anciens et nouveaux) de l'hôtel et *B* comme l'ensemble des chambres de l'hôtel. On les reprèsente alors comme deux droites horizontales (éventuellement infinies) comme suit :

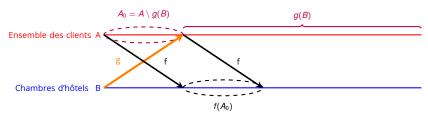
Ensemble des chents	Α			
Chambres d'hôtel	В —			

On interprète maintenant  $g: B \longrightarrow A$  comme étant l'application qui associe une chambre d'hôtel à l'unique client qui l'occupe. Elle est donc bien injective. On la représente par une flèche orange dans le schéma, en isolant les nouveaux clients à gauche de celle-ci (L'ensemble  $A_0$ ). On a g(B) est l'ensemble des anciens clients :



*g* : Associe une chambre d'hôtel à l'unique client qui l'occupe.

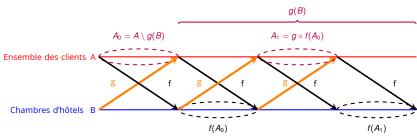
Désignons maintenant par  $f:A \longrightarrow B$  l'application qui associe un client (nouveau ou ancien) à sa nouvelle et unique chambre. f est bien injective. f envoie alors les nouveau clients (l'ensemble  $A_0$ ) vers  $f(A_0)$  (qui est l'ensemble de leur nouvelles chambres). Le problèmes c'est qu'il faudra reloger les anciens clients qui habitaient dans  $f(A_0)$ ...:



f : Associe un client à une chambre d'hôtel souhaitée

*g* : Associe une chambre d'hôtel à l'unique client qui l'occupe.

Avant de pouvoir reloger les anciens habitants de  $f(A_0)$ , il faut d'abords les identifier... C'est exactement ce que permet notre injection g, ainsi  $A_1 = g \circ f(A_0)$  désigne les anciens habitants de  $f(A_0)$ , et pour les reloger, on leurs applique f, donc on les envoie dans  $f(A_1)$ , et on doit à nouveau reloger ses anciens habitants, etc...



*f* : Associe un client à une chambre d'hôtel souhaitée.

g : Associe une chambre d'hôtel à l'unique client qui l'occupe.



#### On avance...

Ainsi, il est naturel de définir par réccurence, la suite d'ensemble :

$$A_0 = A \setminus g(B)$$
 et  $(\forall n \in \mathbb{N})$   $A_{n+1} = g \circ f(A_n)$ 

On pose alors :  $Y = \bigcup_{n \in \mathbb{N}} A_n$  que l'on interprète comme l'ensemble des clients qui doivent être relogés !

### On y est presque...

Ainsi, pour reloger l'ensemble des clients de l'hôtel, et donc déterminer la nouvelle chambre d'hôtel d'un client quelconque dans A:

- 1 Nous avons envoyé les clients à reloger (*Y*) dans leurs nouvelles chambres, ce en utilisant *f*.
- 2 alors que pour déterminer la nouvelle chambre de ceux qui y sont restés, il suffit de leur appliquer l'opération "inverse" qu'effectue g.
- 3 Notons h la corestriction de g à g(B), alors h est bijective, car elle est trivialement surjective, et que g est injective.

#### Eurêka!

Finalement, pour connaître le nouvel état de l'hôtel, on a effectué l'opération (bijection de *A* dans *B*) suivante :

$$\gamma: \begin{vmatrix} A & \longrightarrow & B \\ x & \longmapsto & \begin{cases} f(x) & \text{; si } x \in Y \\ h^{-1}(x) & \text{; sinon} \end{cases}$$

On vous laisse le soin de démontrer que c'est bien une bijection...

#### Sources

- 1 Logicomix.
- Hilbert, David (2013), Ewald, William; Sieg, Wilfried (eds.), David Hilbert's Lectures on the Foundations of Arithmetics and Logic 1917-1933, Heidelberg: Springer-Verlag.
- 3 Wikipédia, Théorème de Cantor-Bernstein.
- 4 Youtube, The infinite Hotel paradox Jeff Dekofsky.