1. 给出Agent的抽象模型，用实例说明智能体与环境的交互
2. 智能体设计中，描述模块性维度和表示方案维度中Agent结构的分类，给出实例
3. 计算下图中每个智能体的度，平均路径长度

形状

AI 生成的内容可能不正确。

1. 给出多Agent系统形式化定义，并给出一个具体的例子，说明Agent形式化的意义
2. 列举星形网络与最近邻耦合网络，给出这两个网络的度、平均路径长度和聚类系数，并给出推导过程
3. 给出纳什均衡的定义，给出以下矩阵的纳什均衡策略以及对应收益
4. 有三个任务task1,task2,task3，报酬分别为50，80，90，有三个工人worker1、worker2和worker3，完成任务的质量分别为70%、50%和80%，完成任务的耗费均为20，请给出收益矩阵，并分析三个人选择的策略
5. 分析以下收益矩阵，是否存在纯策略纳什均衡，如果没有，则计算混合策略纳什均衡

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | a | b |
| a | 50,50 | 70,30 |
| b | 30,70 | 50,50 |

1. 什么是严格占有策略？如何才能打破囚徒困境？如何将劣势策略转换为演化稳定策略
2. 画出以下线性阈值模型的激活过程

黑色的钟表

AI 生成的内容可能不正确。