

Фомина Анастасия Константиновна

C# Junior developer

Обо мне

Я люблю программировать, и я ценю тот опыт, который получаю от разработки. Мой основной интерес лежит в области C#, и я стремлюсь углубить свои знания в ASP.NET. Мне интересно попробовать себя в коммерческих проектах, чтобы продолжать расти и развиваться как программист.

Постоянно стремлюсь к саморазвитию и освоению новых технологий для создания качественных и эффективных решений.

А также я добрая и общительная = ^..^ =

Контакты

- E-mail: nastyafom92@mail.ru
- Номер телефона: +7 (996) 380 73 02
- Telegram: <https://TasFoma.t.me> — предпочитаемый способ связи
- Адрес: Россия, г. Новосибирск

Профессиональные навыки

- Ключевые навыки
 - C#, Python, SQL, ASP.NET Core, HTML, Windows Forms.
- Дополнительные навыки
 - CSS, PHP, JSON, phpMyAdmin, bootstrap, C++, 1С-Битрикс.

Мои проекты

ВКР (Февраль 2023 - Май 2024)

- Stack: Python, PyQt6, mediapipe, opencv.
- Разработка программного обеспечения управления компьютером с помощью движения глаз.
- Достижения:
 - Разработка алгоритма обработки данных с веб-камеры для определения движения глаз.
 - Разработка алгоритма управления компьютером на основе распознанных движений глаз.
 - Разработка пользовательского интерфейса программного обеспечения.
 - Тестирование и оптимизация программного обеспечения.
 - Успешная защита выпускной квалификационной работы.

Научный проект (Октябрь 2022 - Март 2023)

- Stack: C#, Unity, .NET, FreeCAD, ООП.
- Разработка виртуальной лабораторной работы «Маятник Обербека» на основе реального прототипа.
- Достижения:
 - Team Lead проекта.
 - Дизайн маятника.
 - Разработка алгоритма движения маятника.
 - Презентация на международной конференции «НГТУ PIERE 2022».
 - Публикация в научном журнале Вестник МГПУ, серия «Информатика и информатизация образования».

Учебный проект (Февраль 2024 - Май 2024)

- Stack: C#, WindowsForms, Unit tests.
- Разработка векторного графического редактора.
- Url: https://github.com/TasFoma/paint_2.0_END
- Достижения:
 - Разработка алгоритмов построения геометрических фигур, при помощи векторов.
 - Дизайн приложения

Образование

- Бакалавр
 - Прикладная математика и информатика, НГТУ, ФПМИ, 2020-2024
- Повышение квалификации «Разработка программного обеспечения и баз данных»
 - НГТУ, 2024
- Повышение квалификации «Разработка и управление развитием IT продуктов»
 - НГТУ, 2024
- Интенсив «Frontend Start»
 - itlogia.ru, 2024
- Интенсив «Билет в профессию UX/UI-дизайнер»
 - logomachine.ru, 2024

Дополнительная информация

- Языки
 - Русский (Родной)
 - Английский (A2 Элементарный)
- GitHub
 - <https://github.com/TasFoma>