

Práctica 4: Mapas

Ejercicio 1

Implementar el método `offset` de las clases `HashMapLP` (prueba lineal), `HashMapQP` (prueba cuadrática) y `HashMapDH` (doble hash), de manera que implementen la funcionalidad de prueba lineal, prueba cuadrática y doble hash, respectivamente.

Ejercicio 2

Implementar todos los métodos de las clases `HashMapSC` (resolución de colisiones por encadenamiento separado) así como todas las clases auxiliares necesarias para tener una funcionalidad equivalente a `HashMapLP`, `HashMapQP`, o `HashMapDH`. Para que el ejercicio se considere correcto todas las clases deben tener los mismos métodos y el mismo comportamiento.

Ejercicio 3

La URJC necesita almacenar, de cada titulación, su identificador (será único), su nombre, y todos los alumnos matriculados en ella. Cada estudiante vendrá identificado por su número de expediente, y necesitamos almacenar su nombre, apellidos y nota media del expediente. La universidad nos ha encargado completar la clase `URJC` disponible en el Aula Virtual para cumplir esa tarea. Los test unitarios disponibles facilitan entender qué debe hacer cada método.