

Московский государственный университет имени М.В. Ломоносова Факультет вычислительной математики и кибернетики Кафедра автоматизации систем вычислительных комплексов

Отчет по заданию практикума **Генетический алгоритм**

Выполнил:

Хасанов Дмитрий Максимович, 421 группа

Содержание

1	Введение	2
2	Исследование реализации	2

1 Введение

С помощью генетического алгоритма решить задачу:

Найти начальную конфигурацию «Game of Life» поля размером 50х50, минимизирую требуемый критерий.

Критерий: количество заполненных клеток после 100 шагов клеточного автомата (т.е. в 101-й конфигурации, в нумерации с 1).

Ограничение: конфигурация, возникающая после 100 шагов клеточного автомата, не является стационарной. То есть её потомок (результат следующего шага клеточного автомата) не совпадает с ней.

Детализация алгоритма:

- Функция выживаемости: значение оптимизируемого критерия + возможный штраф.
- Решение битовый вектор
- Размер популяции 100
- Для селекции использовался рулеточный алгоритм
- Использовалось двуточечное скрещивание
- Вероятность скрещивания 0.8
- Начальная популяция: полностью случайно генерируется, вероятность того что в клетке 1 равна 0.5.
- Критерий останова: 50 итераций ГА (т.е. 50 смен популяций) подряд без улучшения значения оптимизируемого критерия на лучшем из найденных решений.
- Решения, не удовлетворяющие ограничению, штрафуются.
- Операция мутации стандартная, вероятность мутации перебирается в ходе исследования.

2 Исследование реализации

Для небольших размеров полей (не более 25x25 алгоритм получает решения с оптимизируемым критерием $\in [1,3]$. Для больших размеров полей алгоритм сойтись не всегда успевает.

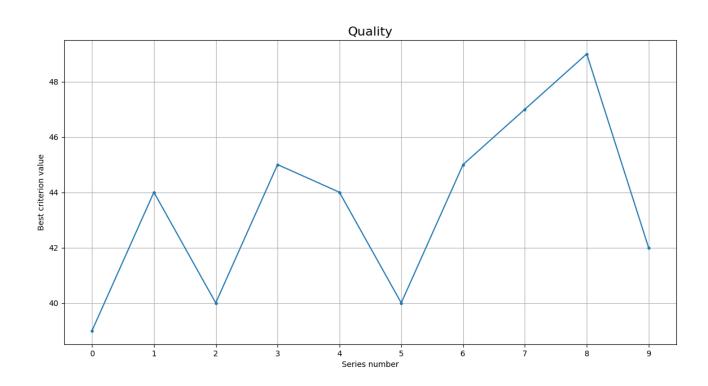
Задание: необходимо исследовать зависимость характеристик работы алгоритма от интенсивности мутации, т.е. от значения P_{mut} . Начальное значение P_{mut} : $P_{mut_init} = \frac{1}{50*50} = 0.0004$

Изменять P_{mut} в ходе исследования следует по формуле: $P_{mut}(i) = P_{mut_init} * 1.5^i, i = 0, \ldots, 9; i$ – номер серии экспериментов.

Для каждого значения і необходимо провести серию из 10 запусков ГА с соответствующим значением $P_{mut} = P_{mut}(i)$ и определить:

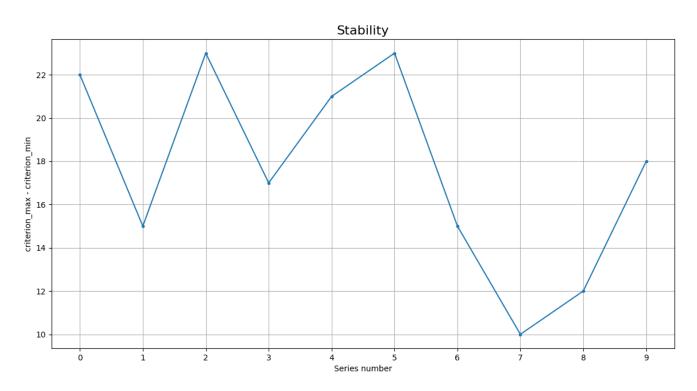
- Стабильность алгоритма (разброс значений критерия на решении-результате, т.е. разность между значениями критерия на худшем и на лучшем прогоне)
- Качество работы алгоритма (значение критерия на лучшем прогоне)
- Вычислительные затраты на выполнение алгоритма (количество процессорного времени, затраченного на прогон; брать максимум по 10 прогонам)

Результаты: Качество



Качество везде примерно одинаковое, но лучше всего показала себя вероятность мутации на сериях 7–8.

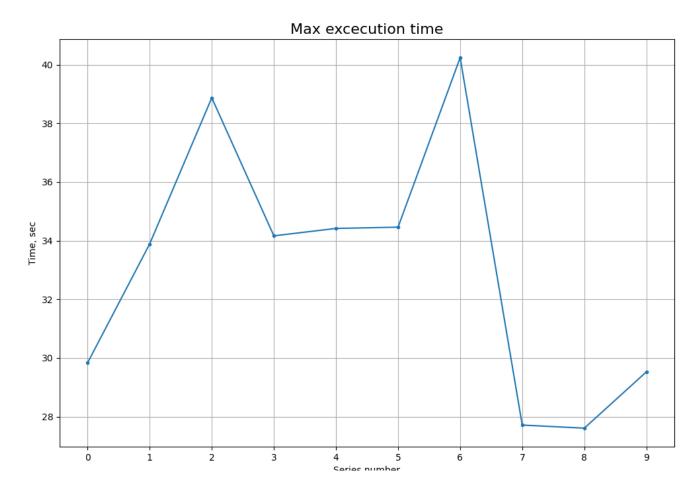
Стабильность



Стабильность в целом возрастает с увеличением вероятности мутации, но потом снова

падает. Оптимальными являеются значения на сериях 7–8.

Вычислительные затраты



При больших вероятностях мутации время выполнения меньше, т.к. алгоритм быстрее находит оптимальное решение и количество перезапусков счетчика "не сменяемости лучшего решения"минимизируется. Снова, лучшие значения (минимальное время работы) на сериях 7–8.

Вывод:

Для данной задачи лучше всего подходит вероятность мутации как в сериях 7–8.