Создать экземпляр класса TC\_AnvizFaceDeep3, аргументом конструктору передать название метода, обрабатывающего входящую информацию от считывателя. Тип void, принимаемые аргументы (int ID, DateTime date) – идентификатор пользователя и дата посещения.

Методы:

**bool Connect(string ip)** – подключение к считывателю. IP в формате “255.255.255.255”. Возвращает true при успешном подключении.

**bool Disconnect()** – отключение от считывателя.

**bool GetNetConfig(byte[] IP, byte[] Mask, byte[] Gateway)** – получить сетевые настройки считывателя.

**bool SetNetConfig(byte[] IP, byte[] Mask, byte[] Gateway)** – задать сетевые настройки считывателя. После успешного изменения настроек необходимо переподключиться к считывателю (иначе SDK китайцев вернёт ошибку).

**bool AddNewPerson(int PersonID, string PersonName)** – добавить в БД считывателя нового пользователя.

**bool DeletePerson(int PersonID)** – удалить пользователя.

**Person GetPerson(int ID)** – получить пользователя. Возвращает структуру Person

{

public int ID { get; set; }

public string Name { get; set; }

public bool PictureStatus { get; set; } // 1 - yes, 0 - no picture,

}

**bool UploadPicture(int ID, byte[] Buff, int Len)** – загрузить в считыватель фото пользователя. Пример применения:

byte[] Buff;

int Len = 0;

OpenFileDialog dialog = new OpenFileDialog();

dialog.Multiselect = false;

dialog.Title = "Choose File";

if (dialog.ShowDialog() == System.Windows.Forms.DialogResult.OK)

{

string file = dialog.FileName;

FileStream fs = new FileStream(file, FileMode.Open);

Len = (int)fs.Length;

Buff = new byte[Len];

fs.Read(Buff, 0, Buff.Length);

fs.Close();

int ID = Convert.ToInt32(AddPictureIDTextBox.Text);

if (tc.UploadPicture(ID, Buff, Len))

{

MessageBox.Show("Фото успешно добавлено");

}

else

{

MessageBox.Show("Ошибка добавления фото");

}

}