

INTRANET LSP

PROJECT

PRESENTACIÓN DE PROYECTO

.....

ENLACE EVIDENCIAS



GITHUB



TRELLO

NUESTRO EQUIPO

Conozcamos a los miembros del equipo Scrum.
Los cuáles han llevado a cabo el desarrollo y
gestión del proyecto



NATASHA GONZÁLEZ

Scrum Master



KEVIN ALBANEZ

Team Developer



ALFREDO FUENTES

Team Developer



CARLOS CORREA

Product Owner



Perfil de egreso

Ingeniería en informática



Problemática

El principal problema del Liceo Municipal es la falta de una herramienta que permite enfocar los procesos académicos y la comunicación entre los funcionarios



Descripción del proyecto

Solución

La solución diseñada e implementada para el Liceo Municipal San Pedro consistió en el desarrollo de una intranet escolar personalizada, planteado como un sistema web que permite centralizar estos procesos desde manera remota, para mantener al tanto a todos los funcionarios del establecimiento de las actividades realizadas y en cualquier lugar.



INTRANET LSP

OBJETIVOS

Objetivo general

El proyecto APT tiene como principal objetivo desarrollar un sistema de gestión académica personalizado para el Liceo San Pedro. Este proyecto introduce un aporte significativo al establecimiento al proporcionar una plataforma centralizada y eficiente para la gestión de actividades docente de los funcionarios del establecimiento. Ofrece una gestión sólida de hitos y tareas, además de gestionar a los usuarios, contribuyendo a un ámbito laboral más eficiente y adaptable. Esta solución optimiza la gestión del flujo de la información de los diferentes colaboradores de la institución, adaptándose a las necesidades actuales del entorno laboral.

Objetivos específicos

- Diseño e Implementación de Módulos Clave
- Centralización de la Información
- Mejora de la Comunicación Interna
- Escalabilidad y Usabilidad
- Validación y Calidad del Sistema
- Soporte Tecnológico

ALCANCES Y LIMITACIONES DEL PROYECTO

A

Alcances

- Gestión Administrativa y Académica
- Comunicación Efectiva
- Automatización de Procesos
- Facilidad de Uso
- Documentación y Soporte

L

Limitaciones

- Restricción de Presupuesto
- Disponibilidad del Personal
- Requiere Conectividad a Internet
- Escalabilidad Limitada Inicial

PLANIFICACIÓN

Fase 1

Duración Total: 28 días (17/08 - 13/09)

- Semana 1: Organización Inicial (17/08 - 23/08)
- Semana 2: Recolección de Información (24/08 - 30/08)
- Semana 3: Definición del Proyecto (31/08 - 06/09)
- Semana 4: Documentación y Priorización (07/09 - 13/09)

DESARROLLO

Fase 2

Duración Total: 70 días (14/09 - 22/11)

Sprint 1:

- Duración: 33 días (09-14 al 10-16) (Base de datos, Login Funcional, Gestión de usuarios, Home Profesor/Administrador, vista horario, calendario, anuncios)

Sprint 2:

- Duración: 12 días (10-16 al 10-27) (Desarrollo Anuncios, Calendario y Horarios)

Sprint 3:

- Duración: 26 días (10-28 al 11-22) (Desarrollo Gestión Archivos, Reuniones)

CIERRE

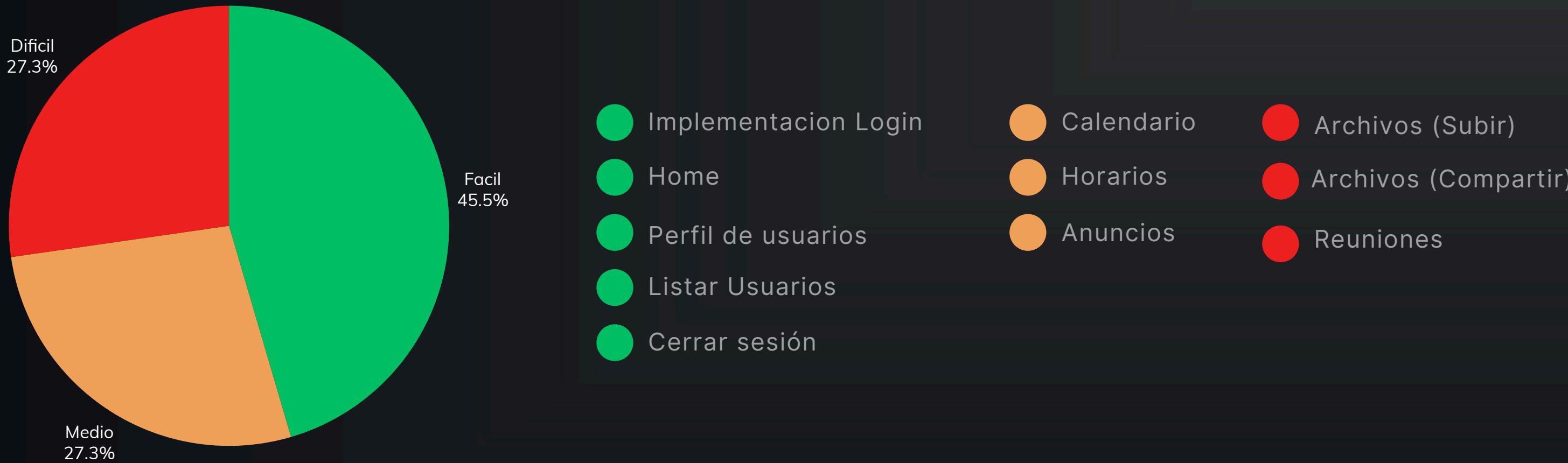
Fase 3

Duración Total: 24 días (11-23 al 16-12)

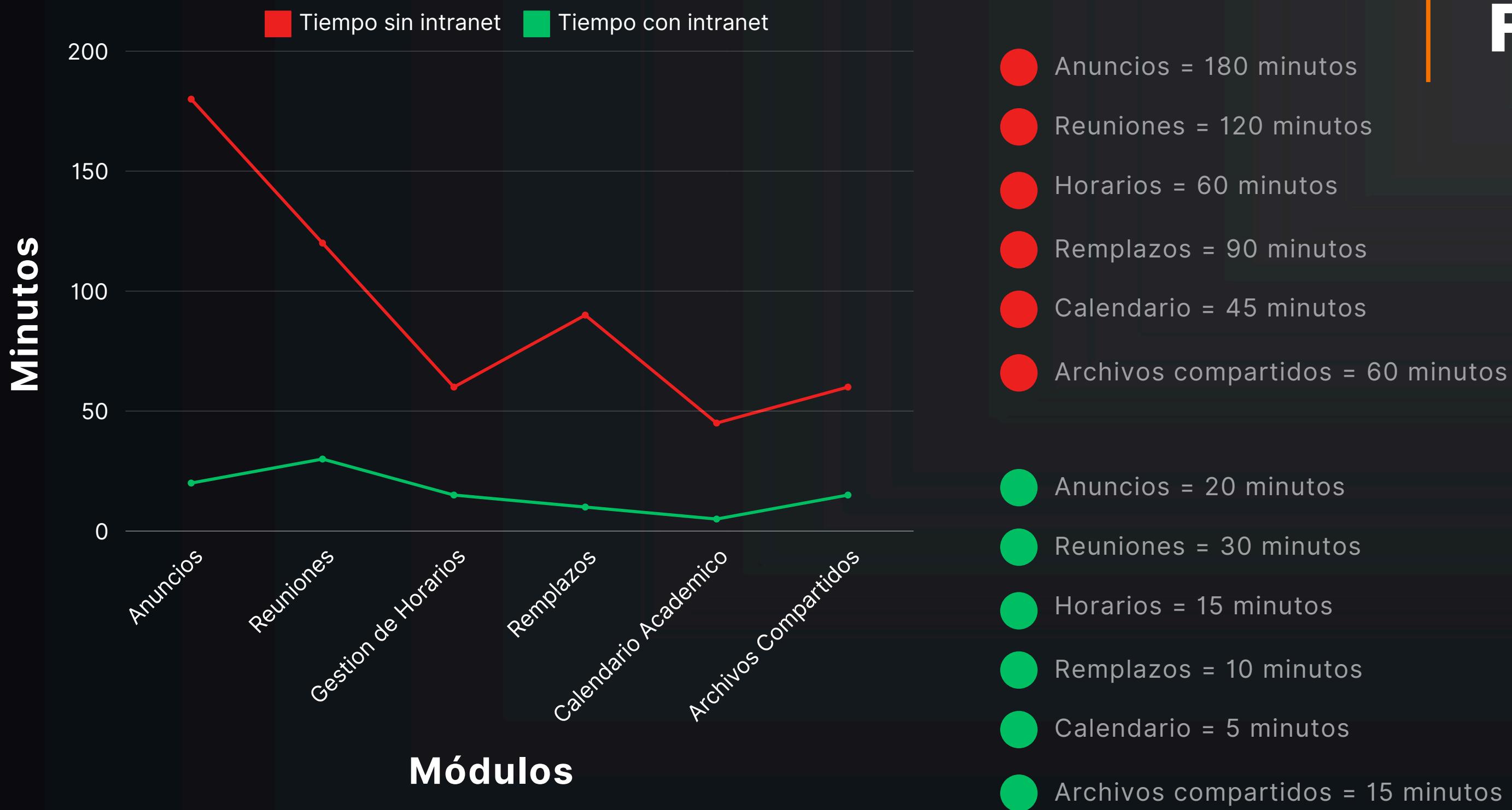
Sprint 4:

- Pruebas de integración y seguridad Duración: 13 días (23-11 - 05-12)
- Ajustes finales Duración: 7 días (08-12 al 14-12)
- Migración del sistema Duración: 2 días (11-12 al 14-12)
- Marcha blanca Duración: 2 días (11-12 al 14-12)
- Aceptación del cliente Duración: 1 día (12-12 - 12-12)
- Manual de usuario Duración: 3 días (9-12 - 11-12)

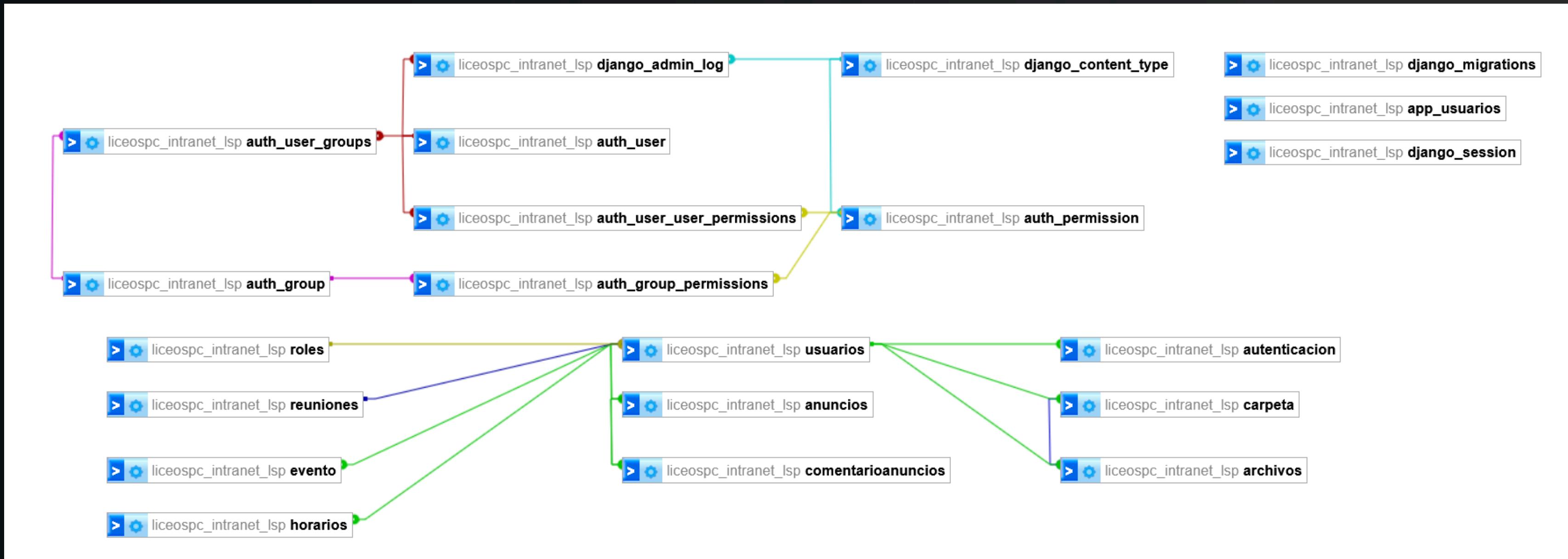
ARTEFACTOS DESARROLLADOS



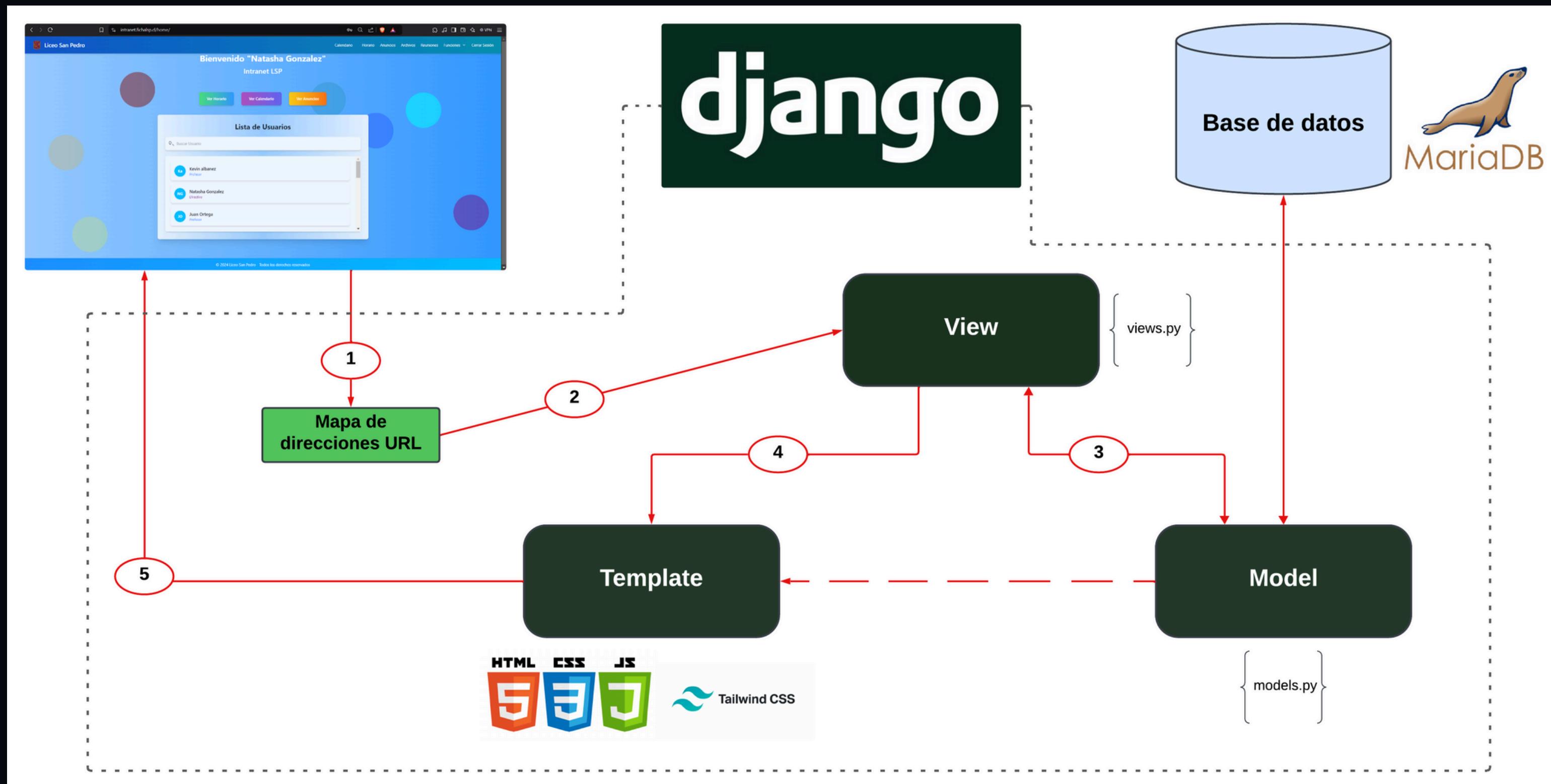
TIEMPO DE PROCESOS



MODELADO DE DATOS

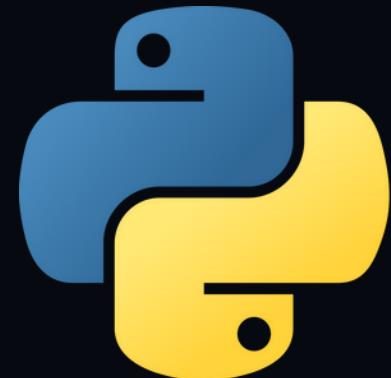


ARQUITECTURA DEL SOFTWARE



TECNOLOGÍAS UTILIZADAS

Lenguaje de
programación



 tailwindcss

Framework



Diseño

 django

Maquetado



DEMOSTRACIÓN DEL PROYECTO

RESULTADOS OBTENIDOS

El resultado obtenido es un sistema web funcional que permite ejercer lo que propone: tareas académicas



OBSTÁCULOS PRESENTADOS

- Recursos Limitados
- Metodología utilizada incorrectamente
- Falta de tiempo de los miembros del equipo
- Falta de comunicación del equipo scrum



THANK YOU

¿PREGUNTAS?