

## **Feuerunterstützung durch Steilfeuerwaffen**

Mörser, Artillerie, Schiffskanonen

Im folgenden der Ablauf einer Feuermission für eine Steilfeuerwaffe wobei ein FDC (Fire Direction Center/Feuerleitstand) genutzt wird.

1. FDC C/S this is Observer C/S, adjust fire| Fire for Effect | Immediate Suppression | Suppress, over.  
FDC antwortet.
2. Target Location: Grid | Shift from Known Point: Alpha 200m south, over.  
FDC liest zurück.
3. Target Description: XXX Type: XXX Activity: XXX Cover: XXX.
4. Method of Engagement: Area | Precision | Danger Close | Ammo
5. Method of Control: At my command | When Ready | Time on Target | Continuous(Illum) |  
Can not observe  
FDC antwortet.  
Je nach Methode wird sich die FDC bereit melden oder jedoch den Abschuss mit "Shot",  
den Verschuss aller angeforderten Wirkmittel mit "Rounds complete" und 5 Sekunden vor  
Einschlag "Splash!"

Im Anschluss erfolgt ein BDA oder eine Korrektur wobei erst ab 2. oder 3. begonnen wird.

Im realen Leben wird dem Ziel desweiteren eine Nummer zugewiesen und im Artilleriecomputer gespeichert, falls ein erneuter Beschuss der Position notwendig wird.

*Original created by Rampage*