1. **ВВЕДЕНИЕ**

**Наименование программы**

Наименование программы – «Программа прогнозирования игровых показателей хоккеистов» (Program for Hockey Players Performance Forecasting).

**Краткая характеристика области применения**

«Программа прогнозирования игровых показателей хоккеистов» – программа, позволяющая предсказывать игровые показатели хоккеистов на ближайшие несколько сезонов с помощью модели машинного обучения, построенной на большой выборке хоккеистов из разных лиг и сезонов.

**Проблема:**

В данный момент существует острая необходимость в инструментах, предсказывающих прогресс игровых показателей хоккеиста

**Цели и задачи:**

В рамках разработки проекта были выделены три главных направления работы:

1. Сбор данных

2. Построение модели

3. Разработка интерфейса

Целью проекта является конечный программный продукт, позволяющий решить проблему, описанную выше.

Задачи представляют собой успешное выполнение трёх направлений работы над проектом.

**Актуальность:**

Программа будет иметь широкие применение на современном рынке. В частности, советом директоров Континентальной хоккейной лиги (КХЛ) принят проект по созданию «потолка зарплат», суть которого заключается в ограничении суммарной заработной платы хоккеистов за определенный период времени. В связи с этим менеджерам нужен инструмент оптимизации зарплатного бюджета, который бы мог предсказать полезность хоккеиста на будущее время.