**Техническое задание**

Доброхотов Алексей Эдуардович и Салахов Максим Денисович

Название: «Rogue-like игра»

**В проекте будут осуществлены:**

* Анимация движений
* Различные оружия
* Различные враги
* Сундуки
* Боссы
* Несколько уровней
* Концовка игры

**Правила и механика игры:**

* При смерти персонажа, он возвращается в начальную локацию и теряет приобретённые навыки и оружие
* После убийства всех мобов на уровне открывается проход на следующий уровень, а так же с некой вероятностью может появиться сундук.