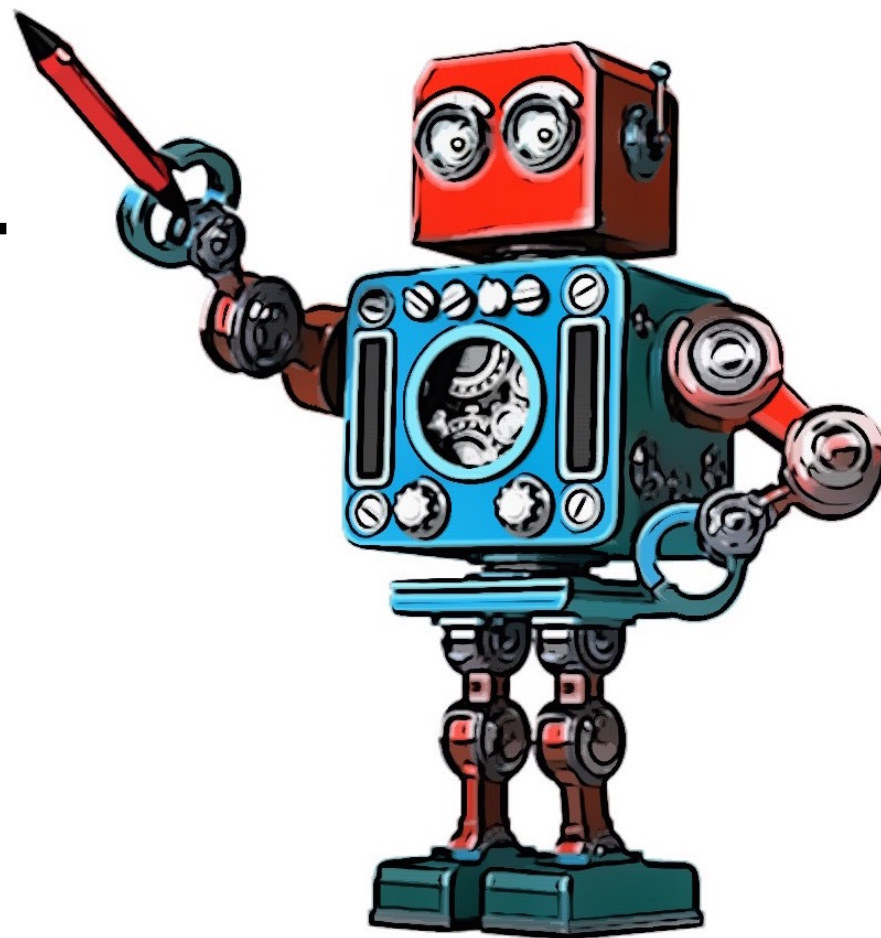




概率图模型 知识点复习





1. 条件独立性

- 独立

$$P(X, Y) = P(X)P(Y)$$

等价

$$P(X) = P(X | Y)$$

独立 推不出 条件独立

- 条件独立

$$P(X, Y | Z) = P(X | Z)P(Y | Z)$$

等价

$$P(X | Z) = P(X | Y, Z)$$

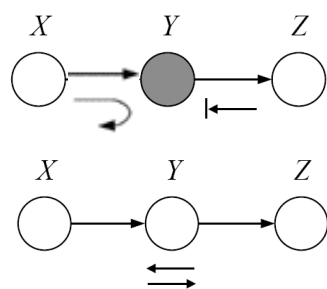
条件独立 推不出 独立



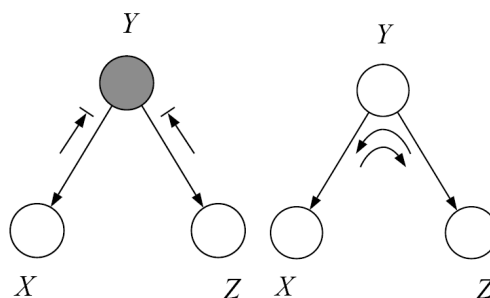
1. 条件独立性 (快速检验)

贝叶斯球规则：假设在贝叶斯网络中，有一个按一定规则运动的球。已知中间节点（或节点集合） Z ，如果球不能由节点 X 出发到达节点 Y （或者由 Y 到 X ），则称 X 和 Y 关于 Z 条件独立。

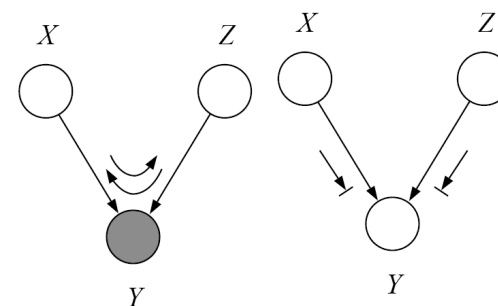
- **未知节点**：总能使贝叶斯球通过，同时还可以反弹从其子节点方向来的球。 $(\text{父} \rightarrow \text{子}) | (\text{子} \rightarrow \text{父/子})$
- **已知节点**：反弹从其父节点方向过来的球，截止从其子节点方向过来的球。 $(\text{父} \rightarrow \text{父}) | (\text{子} \rightarrow \text{“截止”})$



经典的马尔科夫链
“过去”，“现在”，“未来”



共同的起因 (Common Cause)
 Y “解释” X 和 Z 之间所有的依赖



共同效应 (Common Effect)
多个相互竞争的解释

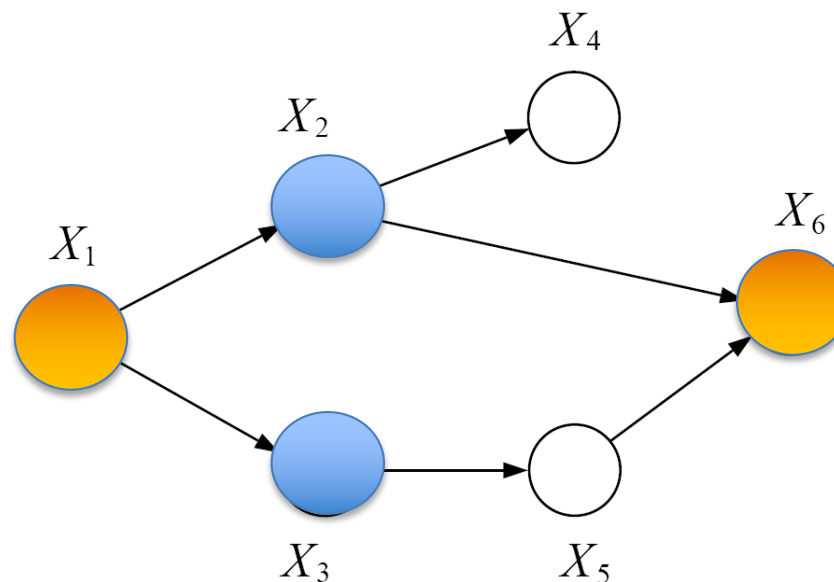


1. 条件独立性：例子

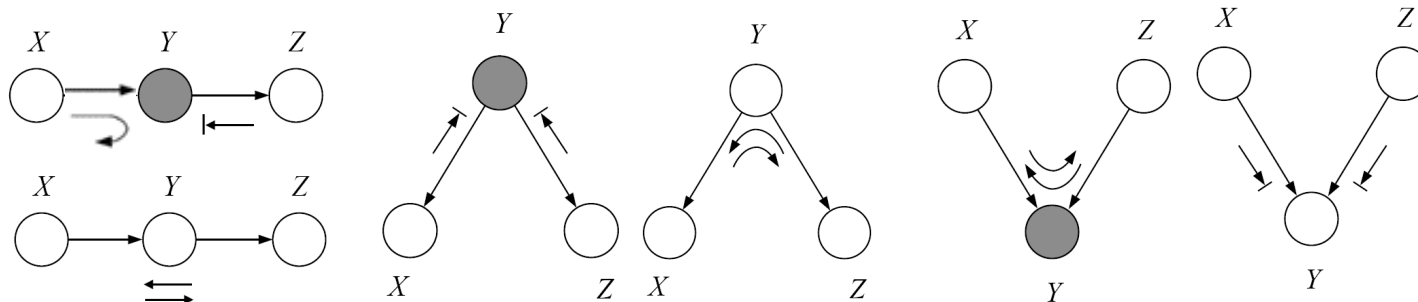
检查通过可达性

$X_2 \perp\!\!\!\perp X_3 \mid \{X_1, X_6\}$ ✗

$X_1 \perp\!\!\!\perp X_6 \mid \{X_2, X_3\}$ ✓



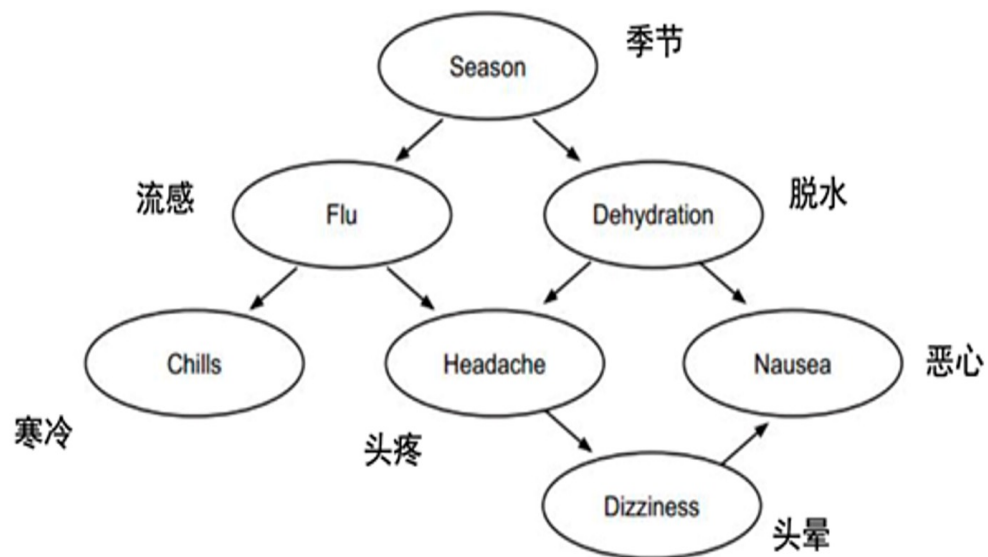
贝叶斯球规则





1. 条件独立性：作业

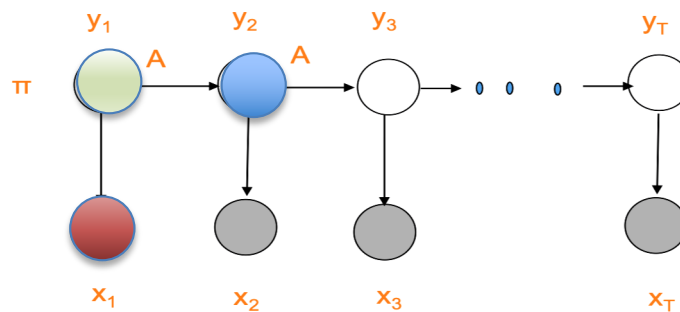
- 已知以下贝叶斯网络, 包含 7 个变量, 即 Season (季节), Flu (流感), Dehydration (脱水), Chills (发冷), Headache (头疼), Nausea (恶心), Dizziness (头晕), 则下列条件独立成立的是 ()



- A、 $\text{Season} \perp \text{Chills} \mid \text{Flu}$
- B、 $\text{Season} \perp \text{Chills}$
- C、 $\text{Season} \perp \text{Headache} \mid \text{Flu}$



2. HMM表示



- 第一个状态节点 y_1 对应一个初始状态概率分布

$$\pi = (\pi_1, \dots, \pi_N) : \pi_i = P(y_1^i = 1);$$

- 状态转移矩阵 A ，其中 a_{ij} 为转移概率： $a_{ij} =$

$$P(y_{t+1}^j = 1 | y_t^i = 1), \quad 1 \leq i \leq N, 1 \leq j \leq N;$$

- 每个输出节点 x_t 有一个状态节点作为父节点，因此有发射

$$\text{概率矩阵 } B : b_{ij} = p(x_t^j = 1 | y_t^i = 1), \quad 1 \leq i \leq N, 1 \leq$$

$$j \leq M;$$

- 对于特定的配置， $(\mathbf{x}, \mathbf{y}) = (x_0, x_1, \dots, x_T, y_0, y_1, \dots, y_T)$ 联合概率可以表示为：

T个时刻的发射概率

$$p(\mathbf{x}, \mathbf{y}) = p(y_1) \prod_{t=1}^{T-1} p(y_{t+1} | y_t) \prod_{t=1}^T p(x_t | y_t)$$

初始状态 y_1 概率

后续T-1个时刻的状态 y 的转移概率

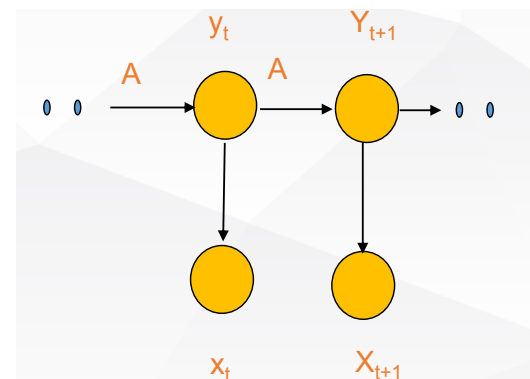


3. 推断：前向（递归）算法

$$p(y_t|\mathbf{x}) = \frac{p(\mathbf{x}|y_t)p(y_t)}{p(\mathbf{x})}$$
$$= \frac{p(x_1 \dots x_t|y_t)p(x_{t+1} \dots x_T|y_t)p(y_t)}{p(\mathbf{x})}$$

$$p(y_t|\mathbf{x}) = \frac{\alpha(y_t)\beta(y_t)}{p(\mathbf{x})}$$

给定 y_t , \mathbf{x} 从1到 t 时刻的观测样本 和 \mathbf{x} 从 $t+1$ 到 T 时刻的观测值 条件独立



$$p(\mathbf{x}) = \sum_{y_t} \alpha(y_t)\beta(y_t)$$

其中 $\alpha(y_t)$ 是产生部分输出序列 x_1, \dots, x_t , 并结束于 y_t 的概率

其中 $\beta(y_t)$ 是从 y_t 状态开始, 产生输出序列 x_{t+1}, \dots, x_T 的概率



α 递归计算—前向算法

- 因此可将 $p(y_t|\mathbf{x})$ 转化为计算 α , β
- 可以获得 $\alpha(y_t)$ 和 $\alpha(y_{t+1})$ 的递归关系：

$$\alpha(y_{t+1}) = p(x_1 \dots x_t, x_{t+1}, y_{t+1})$$

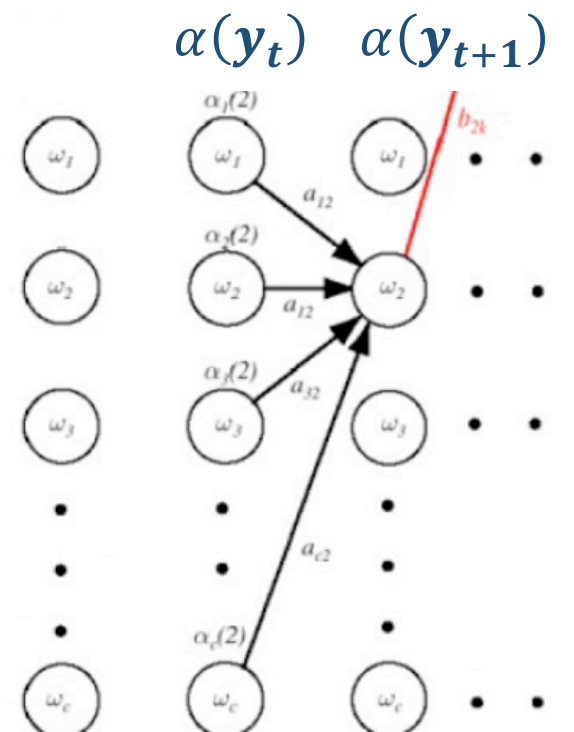
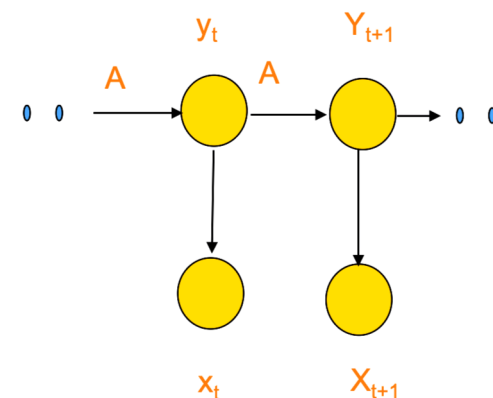
$$= \sum_{y_t} \alpha(y_t) a_{y_t, y_{t+1}} b_{y_{t+1}, x_{t+1}}$$

- 初始化:定义 α 的第一步

$$\begin{aligned} \alpha(y_1) &= p(x_1, y_1) \\ &= p(x_1|y_1)p(y_1) \\ &= b_{y_1, x_1} \pi_{y_1} \end{aligned}$$

- 终止:

$$p(\mathbf{x}_1 \dots \mathbf{x}_T | \mathbf{A}, \mathbf{B}, \boldsymbol{\pi}) = \sum_{y_T} \alpha(y_T)$$





4. Viterbi 解码

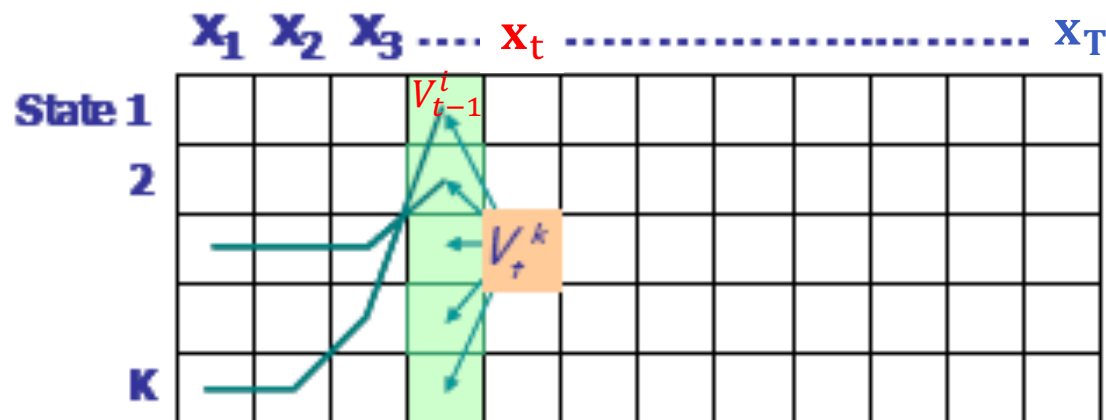
- 给定 $x = x_1, \dots, x_T$, 我们要找 $y = y_1, \dots, y_T$, 使得 $p(y|x)$ 最大

$$\mathbf{y}^* = \underset{\mathbf{y}}{\operatorname{argmax}} p(\mathbf{y}|\mathbf{x}) = \underset{\mathbf{y}}{\operatorname{argmax}} p(\mathbf{x}, \mathbf{y})$$

- 令 $V_t^k = \max_{\{y_1, \dots, y_{t-1}\}} p(x_1, \dots, x_{t-1}, y_1, \dots, y_{t-1}, x_t, y_t = s_k)$

= 结尾状态为 $y_t = s_k$ 时 , 最可能状态序列的概率

- 递归 : $V_t^k = p(x_t | y_t^k = 1) \max_i a_{i,k} V_{t-1}^i$





4. Viterbi 解码

- 初始化： $V_1^k = p(x_1, y_1 = s_k) = \pi_k b_{y_1, x_1}$
- 之后就不断迭代：
- $V_t^k = p(x_t | y_t^k = 1) \max_i a_{i,k} V_{t-1}^i$
- 终止： $P^* = \max_{1 \leq i \leq N} V_T^i$



4. Viterbi 解码

- 假设有 3 个盒子，分别装有不同数量的苹果 (A) 和桔子 (0)：
- 盒子一：2个A， 2个0；
盒子二：3个A， 1个0；
盒子三：1个A， 3个0；
- 每次随机选择一个盒子并从中抽取一个水果，观测并记录看到的水果是哪种。不幸的是，忘记去记录所选的盒子号码，只记录了每次看到的水果是 A 还是 0。
- (1) 请用 HMM 模型描述上述过程。
- (2) 假如观测到水果序列为 $x = \{A, A, 0, 0, 0\}$ ，请给出最可能的盒子序列。



参考答案：

(1) 初始概率 $\boldsymbol{\pi} = \left(\frac{1}{3}, \frac{1}{3}, \frac{1}{3}\right)$,

盒子间的转移概率矩阵 $\mathbf{A} = \begin{bmatrix} \frac{1}{3} & \frac{1}{3} & \frac{1}{3} \\ \frac{1}{3} & \frac{1}{3} & \frac{1}{3} \\ \frac{1}{3} & \frac{1}{3} & \frac{1}{3} \end{bmatrix}$,

发放概率矩阵（给定盒子时，选择每种水果的概率） $\mathbf{B} = \begin{bmatrix} \frac{1}{2} & \frac{1}{2} \\ \frac{3}{4} & \frac{1}{4} \\ \frac{1}{4} & \frac{3}{4} \\ \frac{1}{4} & \frac{3}{4} \end{bmatrix}$ 。



当 $t = 1$ 时: 已知 $x_1 = apple$, 所以
初始化

$$V_1^1 = \pi_1 b_{1,x_1} = \frac{1}{3} \times \frac{1}{2} = \frac{1}{6}$$

$$V_1^2 = \pi_2 b_{2,x_1} = \frac{1}{3} \times \frac{3}{4} = \frac{1}{4}$$

$$V_1^3 = \pi_3 b_{3,x_1} = \frac{1}{3} \times \frac{1}{4} = \frac{1}{12}$$

	t=1	t=2	t=3	t=4	t=5	
V_t^1	$\frac{1}{6}$					
V_t^2	$\frac{1}{4}$					
V_t^3	$\frac{1}{12}$					



当 $t = 2$ 时: 已知 $x_2 = apple$, 所以

迭代 $V_t^k = p(x_t|y_t^k = 1) \max_i a_{i,k} V_{t-1}^i$

$$V_2^1 = b_{1,1} \max_{\{y_1^i\}} a_{i,1} V_1^i = b_{1,1} \max \left(\frac{1}{3} \times \frac{1}{6}, \frac{1}{3} \times \frac{1}{4}, \frac{1}{3} \times \frac{1}{12} \right) = \frac{1}{2} \times \frac{1}{12} = \frac{1}{24}$$

	t=1	t=2	t=3	t=4	t=5	
V_t^1	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{24}$				
V_t^2	$\frac{1}{4}$					
V_t^3	$\frac{1}{12}$					



当 $t = 2$ 时: 已知 $x_2 = apple$, 所以

迭代 $V_t^k = p(x_t | y_t^k = 1) \max_i a_{i,k} V_{t-1}^i$

$$V_2^1 = b_{1,1} \max_{\{y_1^i\}} a_{i,1} V_1^i = b_{1,1} \max \left(\frac{1}{3} \times \frac{1}{6}, \frac{1}{3} \times \frac{1}{4}, \frac{1}{3} \times \frac{1}{12} \right) = \frac{1}{2} \times \frac{1}{12} = \frac{1}{24}$$

$$V_2^2 = b_{2,1} \max \left(\frac{1}{3} \times \frac{1}{6}, \frac{1}{3} \times \frac{1}{4}, \frac{1}{3} \times \frac{1}{12} \right) = \frac{3}{4} \times \frac{1}{12} = \frac{1}{16}$$

	t=1	t=2	t=3	t=4	t=5	
V_t^1	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{24}$				
V_t^2	$\frac{1}{4}$	$\frac{1}{16}$				
V_t^3	$\frac{1}{12}$					



当 $t = 2$ 时: 已知 $x_2 = apple$, 所以

迭代 $V_t^k = p(x_t | y_t^k = 1) \max_i a_{i,k} V_{t-1}^i$

$$V_2^1 = b_{1,1} \max_{\{y_1^i\}} a_{i,1} V_1^i = b_{1,1} \max \left(\frac{1}{3} \times \frac{1}{6}, \frac{1}{3} \times \frac{1}{4}, \frac{1}{3} \times \frac{1}{12} \right) = \frac{1}{2} \times \frac{1}{12} = \frac{1}{24}$$

$$V_2^2 = b_{2,1} \max \left(\frac{1}{3} \times \frac{1}{6}, \frac{1}{3} \times \frac{1}{4}, \frac{1}{3} \times \frac{1}{12} \right) = \frac{3}{4} \times \frac{1}{12} = \frac{1}{16}$$

$$V_2^3 = b_{3,1} \max \left(\frac{1}{3} \times \frac{1}{6}, \frac{1}{3} \times \frac{1}{4}, \frac{1}{3} \times \frac{1}{12} \right) = \frac{1}{4} \times \frac{1}{12} = \frac{1}{48}$$

	t=1	t=2	t=3	t=4	t=5	
V_t^1	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{24}$				
V_t^2	$\frac{1}{4}$	$\frac{1}{16}$				
V_t^3	$\frac{1}{12}$	$\frac{1}{48}$				



当 $t = 3$ 时：已知 $x_3 = orange$ ，所以

迭代

$$V_3^1 = b_{1,2} \max_{\{y_2^i\}} a_{i,1} V_2^i = b_{1,2} \max \left(\frac{1}{24} \times \frac{1}{3}, \frac{1}{16} \times \frac{1}{3}, \frac{1}{48} \times \frac{1}{3} \right) = \frac{1}{2} \times \frac{1}{48} = \frac{1}{96}$$

$$V_3^2 = b_{2,2} \max_{\{y_2^i\}} a_{i,2} V_2^i = b_{2,2} \max \left(\frac{1}{24} \times \frac{1}{3}, \frac{1}{16} \times \frac{1}{3}, \frac{1}{48} \times \frac{1}{3} \right) = \frac{1}{4} \times \frac{1}{48} = \frac{1}{192}$$

$$V_3^3 = b_{3,2} \max_{\{y_2^i\}} a_{i,3} V_2^i = b_{3,2} \max \left(\frac{1}{24} \times \frac{1}{3}, \frac{1}{16} \times \frac{1}{3}, \frac{1}{48} \times \frac{1}{3} \right) = \frac{3}{4} \times \frac{1}{48} = \frac{1}{64}$$



当 $t = 4$ 时：已知 $x_4 = orange$ ，所以

迭代

$$V_4^1 = b_{1,2} \max_{\{y_3^i\}} a_{i,1} V_3^i = \frac{1}{2} \times \max \left(\frac{1}{96} \times \frac{1}{3}, \frac{1}{192} \times \frac{1}{3}, \frac{1}{64} \times \frac{1}{3} \right) = \frac{1}{384}$$

$$V_4^2 = b_{2,2} \max_{\{y_2^i\}} a_{i,2} V_3^i = \frac{1}{4} \times \max \left(\frac{1}{96} \times \frac{1}{3}, \frac{1}{192} \times \frac{1}{3}, \frac{1}{64} \times \frac{1}{3} \right) = \frac{1}{768}$$

$$V_4^3 = b_{3,2} \max_{\{y_2^i\}} a_{i,3} V_3^i = \frac{3}{4} \times \max \left(\frac{1}{96} \times \frac{1}{3}, \frac{1}{192} \times \frac{1}{3}, \frac{1}{64} \times \frac{1}{3} \right) = \frac{1}{256}$$



当 $t = 5$ 时：已知 $x_5 = orange$ ，所以

迭代

$$V_5^1 = b_{1,2} \max_{\{y_4^i\}} a_{i,1} V_4^i = \frac{1}{2} \times \max \left(\frac{1}{384} \times \frac{1}{3}, \frac{1}{768} \times \frac{1}{3}, \frac{1}{256} \times \frac{1}{3} \right) = \frac{1}{6 \times 256} = \frac{1}{1536}$$

$$V_5^2 = b_{2,2} \max_{\{y_4^i\}} a_{i,2} V_4^i = \frac{1}{4} \times \max \left(\frac{1}{384} \times \frac{1}{3}, \frac{1}{768} \times \frac{1}{3}, \frac{1}{256} \times \frac{1}{3} \right) = \frac{1}{12 \times 256} = \frac{1}{3072}$$

$$V_5^3 = b_{3,2} \max_{\{y_4^i\}} a_{i,3} V_4^i = \frac{3}{4} \times \max \left(\frac{1}{384} \times \frac{1}{3}, \frac{1}{768} \times \frac{1}{3}, \frac{1}{256} \times \frac{1}{3} \right) = \frac{1}{4 \times 256} = \frac{1}{1024}$$

终止: $T=5$

$$P^* = \max_{1 \leq i \leq N} V_T^i = V_5^3 = \frac{1}{1024}$$

最优路径回溯: $\mathbf{y} = \{2, 2, 3, 3, 3\}$ 。

	t=1	t=2	t=3	t=4	t=5	
V_t^1	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{24}$	$\frac{1}{96}$	$\frac{1}{384}$	$\frac{1}{1536}$	
V_t^2	$\frac{1}{4}$	$\frac{1}{16}$	$\frac{1}{192}$	$\frac{1}{768}$	$\frac{1}{3072}$	
V_t^3	$\frac{1}{12}$	$\frac{1}{48}$	$\frac{1}{64}$	$\frac{1}{256}$	$\frac{1}{1024}$	