



作业

- 1. 模型复杂度过低/过高通常会导致Bias和Variance怎样的问题？
- 2. 怎样判断、怎样缓解过拟合/欠拟合问题？
- 3. 比较Bagging和Boosting算法的异同
- 4. 简述Adaboosting的流程

93



作业

- 5. 随机森林更适合采用哪种决策树？
 - A. 性能好，深度较深
 - B. 性能弱，深度较浅
- 6. 基于树的Boosting更适合采用哪种决策树？
 - A. 性能好，深度较深
 - B. 性能弱，深度较浅
- 7. 如果对决策树采用Bagging方式进行集成学习，更适合采用哪种方法对决策树的超参（如，树的深度）进行调优？
 - A. 交叉验证
 - B. 包外估计

94