实验说明

中国科学院计算技术研究所 网络技术研究中心

提纲

- Mininet实验环境
- •实验说明
 - 广播网络实验
 - 交换机转发实验
 - BGP前缀劫持攻击及检测实验
 - TCP公平性实验
 - HTTP服务器实验

Mininet实验环境

- Mininet是一个可以支持快速搭建模拟网络的平台
 - http://mininet.org/
- Mininet环境只能安装在Linux系统下,推荐使用Ubuntu发行版,版本号从20.04到最新都可以,64位或32位都行
- •如果物理机为Windows系统,可以使用虚拟机方式安装 Linux系统,推荐使用VirtualBox虚拟机
- •运行Mininet环境时需要root权限

安装Mininet

- •两种安装方式,优先使用第一种:
 - 命令行下直接使用pip安装: sudo python -m pip install mininet
 - 假设Python版本为3.x
 - 如果提示找不到mininet安装包,则说明Linux系统版本较旧,使用apt安装,这时安装的mininet只支持Python2
 - sudo apt install mininet
 - 根据安装方式,运行mininet脚本时选择不同的Python版本,第一种安装方式使用python运行,第二种使用python2运行

验证Mininet是否安装成功

- •执行pingall命令,如果所有节点都互通,说明安装成功
 - ~ \$ sudo mn
 - mininet> pingall
 - mininet> quit

```
alvin@alvin-ubuntu:~/networking/mininet

alvin@alvin-ubuntu:~/networking/mininet$ sudo mn

*** Creating network

*** Adding controller

*** Adding hosts:

h1 h2

*** Adding switches:

$1

*** Adding links:
(h1, s1) (h2, s1)

*** Configuring hosts
h1 h2

*** Starting controller

c0

*** Starting controller

c1

*** Starting LI:
mininet> pingall

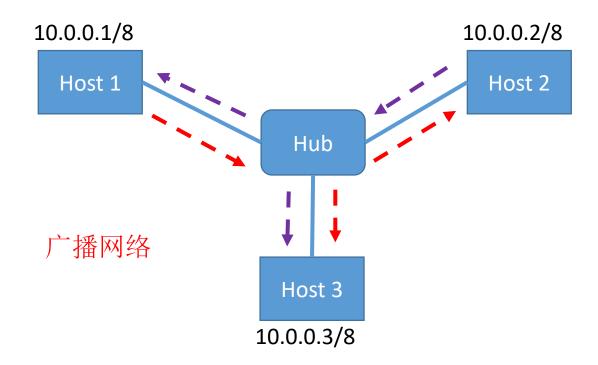
*** Ping: testing ping reachability
h1 -> h2
h2 -> h1

*** Results: 0% dropped (2/2 received)
mininet> 

mininet>
```

广播网络实验

广播网络



广播网络节点(Hub)实现

• 已知网络端口数据结构和发送数据包函数

```
typedef struct {
    struct list_head list;
    int fd;
    int index;
    u8 mac[ETH_ALEN];
    char name[16];
} iface_info_t;

} void iface_send_packet(iface_info_t
    *iface, const char *packet, int len)
{
    struct sockaddr_ll addr;
    // fill addr ..., omitted
    sendto(iface->fd, packet, len, 0,
    &addr, sizeof(addr));
}
```

节点广播的逻辑

```
foreach iface in iface_list:
   if iface != rx_iface:
      iface_send_packet(iface, packet, len);
```

实现节点广播逻辑

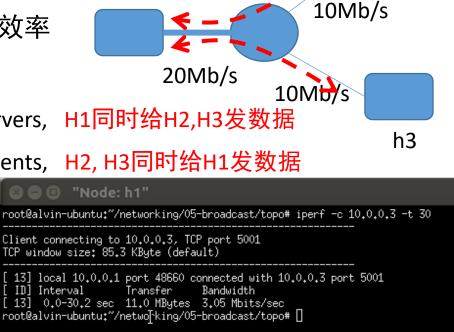
- •实现main.c中的broadcast_packet函数
 - instance->iface_list链表中保存所有端口的信息
 - 收到每个数据包,将该包从所有其它端口发送出去
- 结果验证
 - 使用three nodes bw.py拓扑文件
 - 三个节点相互能够ping通

```
"Node: h3"

root@alvin-ubuntu: "/networking/05-broadcast/topo# ping 10.0.0.1 -c 4
PING 10.0.0.1 (10.0.0.1) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 10.0.0.1: icmp_seq=1 ttl=64 time=0.082 ms
64 bytes from 10.0.0.1: icmp_seq=2 ttl=64 time=0.183 ms
64 bytes from 10.0.0.1: icmp_seq=3 ttl=64 time=0.186 ms
64 bytes from 10.0.0.1: icmp_seq=4 ttl=64 time=0.241 ms
--- 10.0.0.1 ping statistics ---
4 packets transmitted, 4 received, 0% packet loss, time 3001ms
rtt min/avg/max/mdev = 0.082/0.173/0.241/0.057 ms
root@alvin-ubuntu: "/networking/05-broadcast/topo#"
```

验证广播网络传输效率

- 进行iperf测试
 - 实验验证广播网络的链路利用效率
 - iperf测试(Client -> Server):
 - H1: iperf client; H2, H3: iperf servers, H1同时给H2,H3发数据
 - H1: iperf server; H2, H3: iperf clients, H2, H3同时给H1发数据



b1 _

h1

h2

```
h2 # iperf -s
h3 # iperf -s
```

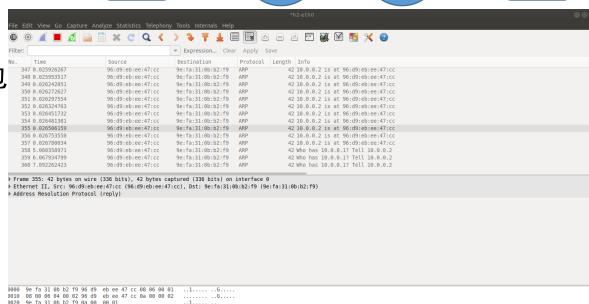
验证广播网络产生数据环路

- 环形网络拓扑
 - 三个Hub节点, b1, b2, b3, 两两互联
 - •两个主机节点, h1连接到b1, h2连接到b2

File: "/tmp/wireshark h2-eth0... Profile: Default

- •由h1向h2发送一个数据包
 - h1# ping -c 1 10.0.0.2
 - 抓包看到一个数据包





b3

实验内容

- 实现节点广播的broadcast_packet函数
- 验证广播网络能够正常运行
 - 从一个端节点ping另一个端节点
- 验证广播网络的效率
 - 在three_nodes_bw.py进行iperf测量
 - 两种场景: H1: iperf client; H2, H3: servers; H1: iperf server; H2, H3: clients
- 验证环形拓扑下节点广播会产生数据包环路

注意事项

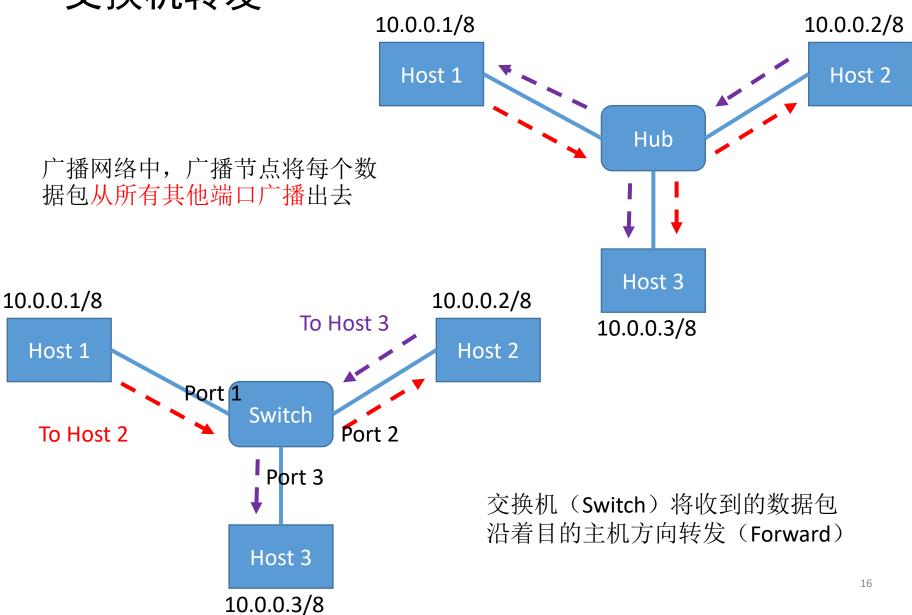
- 1. 需要先在集线器节点(b1-b3)上运行hub(或hub-reference),然后在主机节点(h1-h3)上运行相应网络程序(ping或iperf)
- 2. 实验依赖ethtool工具,可用apt进行安装
- 3. 执行iperf测试时,是iperf client给iperf server发送数据
- 4. 网络链路的带宽是双向的
 - 节点h1与b1之间的链路带宽为20Mbps,h1以20Mbps速率向b1 传输数据的同时,b1也能以20Mbps速率向h1传输数据

附件文件列表

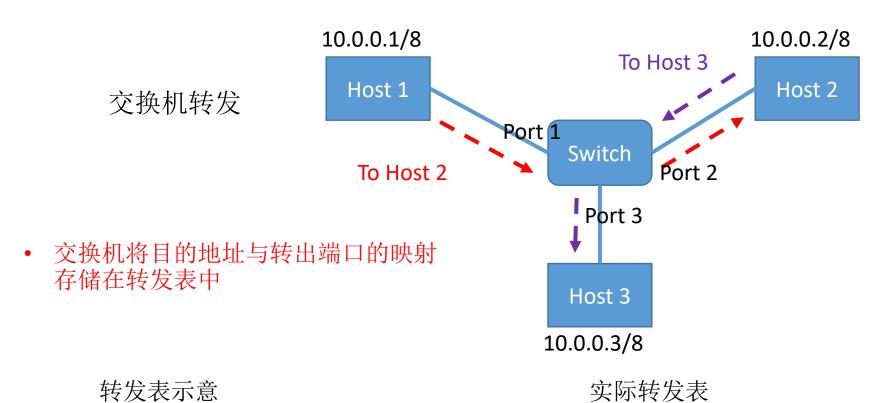
- disable_offloading.sh # 禁止TCP Offloading
- disable_ipv6.sh # 禁止IPv6协议
- include # 所有相关头文件
- main.c # 待实现程序
- Makefile
- ring_topo.py # 环形拓扑
- three_nodes_bw.py #设置了带宽限制的拓扑

交换机转发实验

交换机转发



交换机转发表

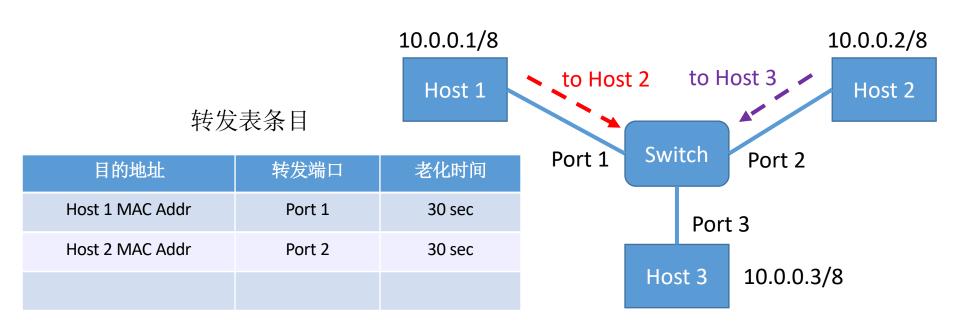


目的地址	转发端口
Host 1	Port 1
Host 2	Port 2
Host 3	Port 3

目的地址	转发端口	老化时间
Host 1 MAC Addr	Port 1	30 sec
Host 2 MAC Addr	Port 2	30 sec
Host 3 MAC Addr	Port 3	30 sec

交换机学习转发表

• 当交换机从某端口收到源MAC地址为X的数据包时,可以确定:将目的 MAC地址为X的数据包从该端口转出可以达到目的主机。



- 收到数据包后,交换机根据转发表中对应的转发端口转出数据包
- 交换机转发数据包时查不到对应端口时,直接广播该数据包

交换机学习转发表

转发表

目的地址	转发端口	老化时间
Host 1 MAC Addr	Port 1	30 sec
Host 2 MAC Addr	Port 2	30 sec
Host 3 MAC Addr	Port 3	30 sec

①查询操作:每收到一个数据包,根据目的MAC地址查询相应转发条目:如果查询

到对应条目,则根据相应转发端口转发数据包;否则,广播该数据包

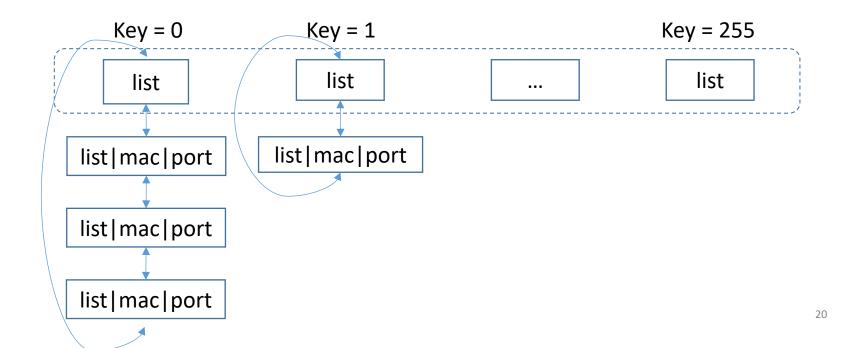
②插入操作:每收到一个数据包,如果其源MAC地址在转发表中,更新访问时间;

否则,将该地址与入端口的映射关系写入转发表

③老化操作:每秒钟运行一次老化操作,删除超过30秒未访问的转发条目

转发表结构

- 如果将所有mac->port映射存到一个链表中,则每次查找需要遍历整个链表
- •可以先对MAC地址Hash,根据key值到对应的链表中查找



交换机转发实现

- 实现对数据结构mac_port_map的所有操作,以及数据包的转发和广播操作
 - iface_info_t *lookup_port(u8 mac[ETH_ALEN]);
 - void insert_mac_port(u8 mac[ETH_ALEN], iface_info_t *iface);
 - int sweep_aged_mac_port_entry();
 - void broadcast_packet(iface_info_t *iface, const char *packet, int len);
 - void handle_packet(iface_info_t *iface, char *packet, int len);

实验内容

• 在主机h2和h3上分别打开wireshark程序,监听各自主机的eth0端口(h2-eth0和h3-eth0)

- 在h1主机上分别ping h2和h3两个主机
 - 在h2和h3两个主机上的wireshark捕获的应该只包含自己节点和h1 产生的数据包

附件文件列表

- disable_ipv6.sh # 禁止IPv6协议
- disable_offloading.sh # 禁止TCP Offloading
- include # 所有相关头文件
- mac.c # 待实现mac_port_mac相关操作
- main.c # 待实现转发函数
- Makefile
- packet.c # 待实现广播函数
- three_nodes_bw.py # Mininet topo脚本

BGP前缀劫持攻击及检测实验

实验内容 h3-1 13.0.1.1 h1-1 AS₁ AS2 AS₃ 11.0.1.1 9.0.0.1 9.0.0.2 9.0.1.1 9.0.1.2 h3-2 11.0.0.0/8 12.0.0.0/8 13.0.0.0/8 13.0.2.1 9.0.4.1 9.0.4.2 h4-1 AS4 13.0.1.1

• 实验拓扑:如图,AS1-AS4 是 4 个边界网关路由器。AS1 拥有 11.0.0.0/8,该网段内有一个 host(h1-1),它被用作客户端访问位于 AS3 的 h3-1 和 h3-2 服务器。AS3 拥有 13.0.0.0/8。正常情况下 h1-1 访问 13.0.1.1 的流量按照绿色路径所示。

Anomaly announce: 13.0.1.0/24

• 发动攻击: AS4 是一个恶意 AS, 它会劫持 h1-1 通往 13.0.1.1 的流量, 转发到自己域内的恶意服务器。劫持方式是 AS4 宣告一条更长的网络前缀 13.0.1.0/24。劫持后 h1-1 的请求会按照红色路径到达恶意服务器 h4-1。通往 h3-2 的流量不受影响。

实验工具环境搭建

- •实验环境
 - 工具: FRRouting(需要 bgpd 实现 BGP 协议交互、zebra 将路由表项下发到 Linux 内核)、bgpdump(分析 bgp updates 消息)
- 工具安装 sudo bash ./install.sh
 - FRRouting
 - bgpdump

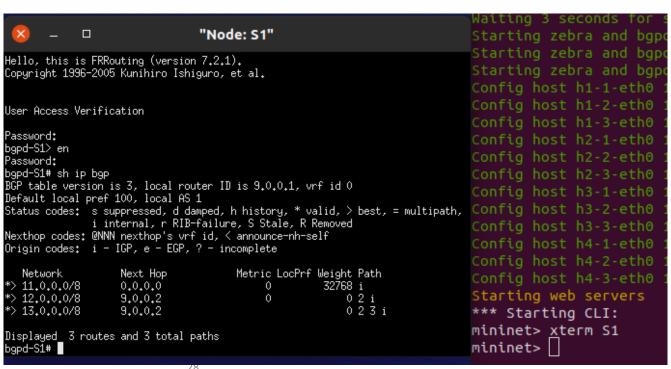
启动实验

运行 sudo bash ./auto_configure.sh 配置环境(只需执行一次, 配置后就不要再更改实验目录)

- 修改 BGP configure 文件:
 - 仿照 AS1 和 AS2 的 configure 文件补充 AS3 和 AS4 的 bgp 配置文件 (bgpd-S3.conf bgpd-S4.conf)
- •启动 mininet 环境,进行实验
 - \$ sudo python bgp.py

实验步骤: 查看 S1 边界路由器的转发表

- 启动 S1 的 xterm 终端 mininet> xterm S1
- (S1 xterm terminal)# ./connect.sh S1
- Password: en
- bgpd-S1> *en*
- Password: en
- bgpd-S1# sh ip bgp



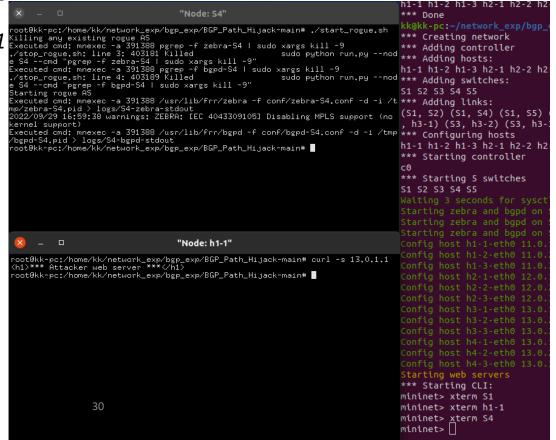
实验步骤: h1-1 正常访问 13.0.1.1 和 13.0.2.1

- mininet> xterm h1-1
- (h1-1 xterm terminal) # curl -s 13.0.1.1
- <h1>Default web server</h1>
- (h1-1 xterm terminal) # curl -s 13.0.2.1
- <h1>AS3 h2 Default web server</h1>

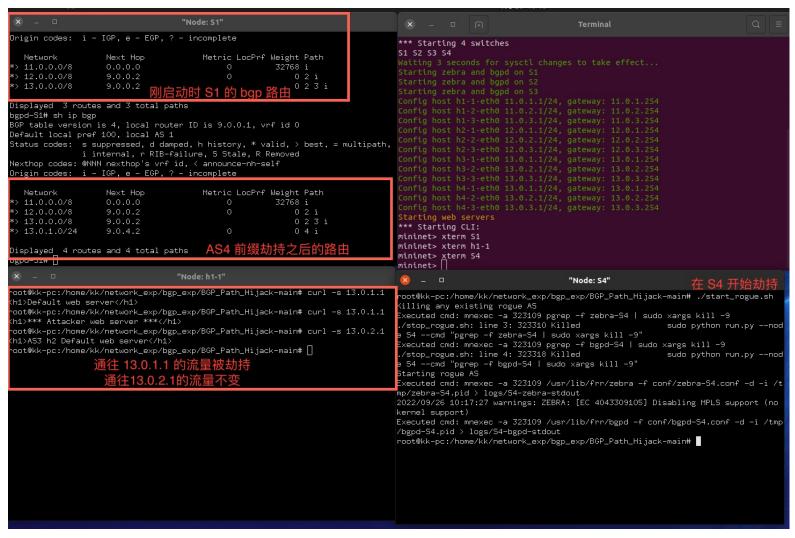
```
"Node: h1-1"
root@kk-pc:/home/kk/network_exp/bgp_exp/BGP_Path_Hijack-main# curl -s 13.0.1.1
                                                                             Config host h1-2-eth0 11.0
<h1>Default web server</h1>
root@kk-pc:/home/kk/network_exp/bgp_exp/BGP_Path_Hijack-main# curl -s 13.0.2.1
                                                                             Config host h1-3-eth0 11.0
<h1>AS3 h2 Default web server</h1>
                                                                             Config host h2-1-eth0 12.0
root@kk-pc:/home/kk/network_exp/bgp_exp/BGP_Path_Hijack-main#
                                                                              Config host h2-2-eth0 12.0
                                                                              Config host h2-3-eth0 12.0
                                                                              Config host h3-1-eth0 13.0
                                                                              Config host h3-2-eth0 13.0
                                                                              Config host h3-3-eth0 13.0
                                                                              Config host h4-1-eth0 13.0
                                                                              Config host h4-2-eth0 13.0
                                                                              Config host h4-3-eth0 13.0
                                                                              Starting web servers
                                                                             *** Starting CLI:
                                                                             mininet> xterm S1
                                                                             mininet> xterm h1-1
```

实验步骤: AS4 发动前缀劫持

- mininet> xterm S4
- (S4 terminal) #./start_rogue.sh
- (h1-1 terminal) # curl -s 13.0.1.1
- (h1-1 terminal) # curl -s 13.0.2.1



实验步骤: 检查 S1 路由表的变化



攻击检测

- •问题:作为 AS3 的管理员,如何检测自己遭到了前缀劫持攻击?
- 查看节点收到的 update 消息:
 - 每个 router 收到的 update 消息保存在 updates 目录下
 - \$ cd updates
 - \$ sudo chmod +r ./* (使用 bgpdump 读取需要添加读权限)
 - \$ bgpdump <file-name> 查看文件内容
 - \$ bgpdump -m <file-name> 可以使用紧凑格式输出,方便后续在攻击检测工具中处理数据
- •设计一个实时检测工具,持续读取 AS3 收到的 update 消息并 提出警告

实验要求

- •补充bgpd-S3/4.conf配置文件,完成BGP前缀劫持攻击
- •设计实现一个实时检测工具,持续读取 AS3 收到的 update 消息并提出警告

• 提交配置文件、工具代码和实验报告

附件文件列表

• auto_configure.sh # 配置设置,只需要执行一次

• bgp.py # BGP实验主文件

• conf # 各节点BGP配置文件

• connect.sh # 连接到bgpd查看路由信息

• install.sh # 安装实验相关工具

• logs

• start_rogue.sh # 发起BGP前缀劫持攻击

• stop_rogue.sh # 停止BGP前缀劫持攻击

updates

• webserver.py # HTTP服务器

参考资料

• <u>https://docs.frrouting.org/en/latest/bgp.html</u>

TCP公平性实验

背景

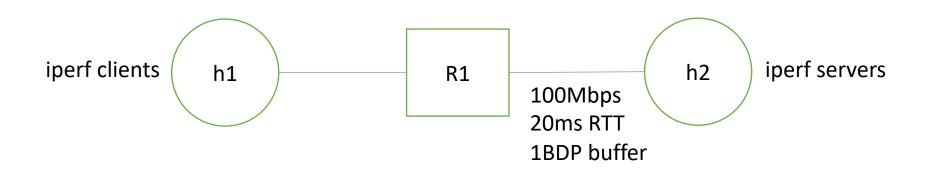
- TCP协议作为应用需求和网络环境之间的性能适配器,其机制和算法一直在演进中
- Linux网络协议栈
 - 将TCP拥塞控制接口抽象出来,支持不同的TCP拥塞控制算法实现
 - 用户只需要实现特定接口,就可以自定义实现面向特定网络场景的拥塞控制逻辑

- Cubic算法:只使用丢包作为拥塞信号,收敛速度慢
- BBR算法:周期性探测带宽和延迟,在高带宽变化环境下收敛性差、公平性差

实验要求

- 设计并实现一种基于丢包和延迟的TCP拥塞控制机制
 - 能够在Linux 4.15+内核环境下编译成模块,并可以加载到内核中
 - 相比于Cubic/BBR算法,所设计的拥塞控制机制具有更好的收敛速度和公平性
- 提交: 代码 & 实验报告

实验内容



- •实验拓扑: h1-R1-h2 直连, 在 R1-h2 路径上设置速率限制
- 公平性和收敛性测试过程:在 h1 上每隔时间 t 启动 iperf 启动一条 TCP
 流,直到有 n 条流同时发送。之后每隔时间 t 结束一条流,直到所有流停止发送
- •测试期间使用 tcpdump 抓包,供后续公平性分析使用

实验工具

- # python topo.py -c alg_name 创建实验拓扑并测试目标算法

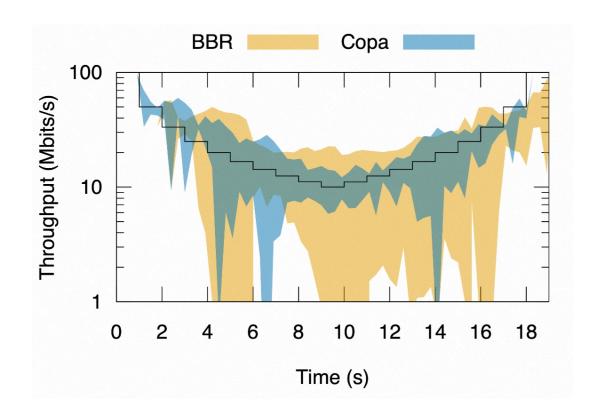
 - 实验过程中, tcpdump 会抓取 h2-eth0 的数据包,供后续公平性分析使用

实验工具

- •公平性分析工具(pcap_analyse_tool.py)
 - def analyse_algorithm(pcap_file_path, cache=True) 会分析目标 pcap 文件,由于数据处理会花费大量时间,为了方便后续处理设置了缓存机制
 - def draw(ax,alg,alpha=0.3,color="r") 函数说明:以 0.1s 为单位,统计每个时间区间内所有流的平均吞吐量(mean)和所有流吞吐量的标准差(standard deviation),绘制出 mean ± standard deviation 的范围

draw() 效果示意图

•效果如下图所示,图中应有三种拥塞控制算法: Cubic、BBR,以及自己实现的算法。黑色线是理想值。



附件文件列表

- pcap_analyse_tool.py # 分析Pcap文件工具
- topo.py # 实验拓扑
- util.py # 实验相关辅助功能

HTTP服务器实验

HTTP服务器实验

- 实现: 使用C语言实现最简单的HTTP服务器
 - 同时支持HTTP(80端口)和HTTPS(443端口)
 - 使用两个线程分别监听各自端口
 - 只需支持GET方法,解析请求报文,返回相应应答及内容

需支持的状态码	场景
200 OK	对于443端口接收的请求,如果程序所在文件夹存在所请求的文件, 返回该状态码,以及所请求的文件
301 Moved Permanently	对于80端口接收的请求,返回该状态码,在应答中使用Location字段表达相应的https URL
206 Partial Content	对于443端口接收的请求,如果所请求的为部分内容(请求中有 Range字段),返回该状态码,以及相应的部分内容
404 Not Found	对于443端口接收的请求,如果程序所在文件夹没有所请求的文件, 返回该状态码

实验流程

•根据上述要求,实现HTTP服务器程序

- 执行sudo python topo.py命令,生成包括两个端节点的网络拓扑
- 在主机h1上运行HTTP服务器程序,同时监听80和443端口
 - h1 # ./http-server
- •在主机h2上运行测试程序,验证程序正确性
 - h2 # python3 test/test.py
 - 如果没有出现AssertionError或其他错误,则说明程序实现正确

HTTP服务器分发视频

• 在主机h1上运行http-server,所在目录下有一个小视频 (30秒左右)

- 在主机h2上运行vlc(注意切换成普通用户),通过网络获取并播放该小视频
 - 媒体 -> 打开网络串流 -> 网络 -> 请输入网络URL -> 播放

实验要求

- 提交: 代码和实验报告
 - 实现越完整越好,测试越充分越好
 - 通过抓包分析,说明HTTP服务器和VLC客户端是如何传输视频文件的

附件文件列表

- dir
- index.html # 主页文件
- keys # 私钥和证书
- Makefile
- test/test.py #(客户端)测试脚本
- topo.py #测试拓扑

实验概况

实验题目	选择范围	是否有基 础代码	团队人数上 限
广播网络实验	非计算机	是	1人
交换机转发实验	非计算机	是	2人
BGP前缀劫持攻击和检测实验	计算机/非计算机	是	2人
TCP公平性实验	计算机	否	2人
HTTP服务器实验	计算机	否	2人

作业在课程网站上提交,截止时间:11月6日(4周时间)