

Bootcamp IGTI: Programador de Software Iniciante

Trabalho Prático

Módulo 1	Fundamentos do Bootcamp
-----------------	--------------------------------

Objetivos

Exercitar os seguintes conceitos trabalhados no Módulo:

- ✓ Programação em JavaScript utilizando o Node.js.

Enunciado

O aluno deverá criar um programa para informar se determinado número é primo ou não.

Atividades

O aluno deverá criar um programa que informará se determinado número é primo ou não. Esse número deve ser definido diretamente em uma variável no código.

Um número primo é aquele que só é divisível por 1 e por ele mesmo. O número 1 não é considerado um número primo.

Dizer que um número X é divisível por um número Y, significa que o resto da divisão de X por Y é igual a zero. Por exemplo, podemos dizer que 6 é divisível por 3, pois 6 dividido por 3 é igual a dois e resto 0. Já o número 7 não é divisível por 3, pois 7 dividido por 3 é 2 e sobra 1 como resto.

Um exemplo de número primo é o número 13, pois ele é divisível somente por 1 e por 13.

Ao rodar o programa, ele deve listar no terminal se o número colocado na variável é primo ou não.

Exemplo de saída considerando a variável no código como 10:

O número 10 não é primo.

Exemplo de saída considerando a variável no código como 13:

O número 13 é primo.

Durante o questionário, será perguntado se alguns números são primos ou não. Para descobrir isso, você deve substituir no seu código a variável com o número que será conferido.

Respostas Finais

Os alunos deverão desenvolver a prática e, depois, responder às seguintes questões objetivas.