实验报告: UDP 实验五

课程名称: 计算机网络 年级: 大二 上机实践成绩:

实践

指导教师:章玥 姓名:邱吉尔

学号: 10235101533 上机实践日期:

2024/12/16

一、目的

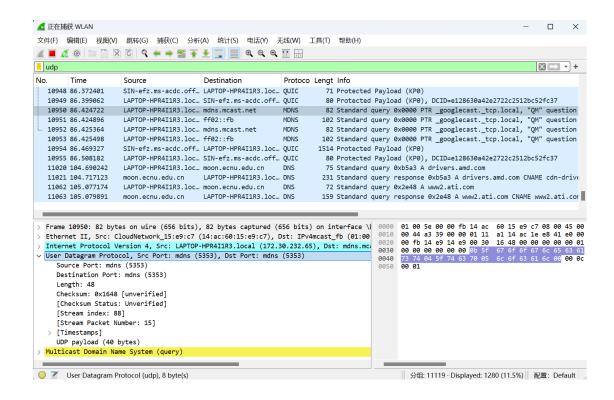
1. 熟悉使用 wireshark 软件进行抓取 UDP 数据包:

- 2. 分析抓取到的 UDP 数据包,掌握 UDP 数据包结构;
- 3. 掌握 UDP 数据包各字段的含义;
- 4. 了解 UDP 协议使用领域;

二、 实验步骤

- 1. 启动 Wireshark,在菜单栏的捕获->选项中进行设置,选择已连接的以太网,设置捕获过滤器为"udp",关闭混杂模式;
- 2. 点击开始,打开浏览器,在地址栏中输入网址浏览,例如 www.baidu.com;
- 3. 打开 Wireshark, 停止捕获;
- 4. 查看 Wireshark 界面中抓取的 UDP 数据包。

实验抓包截图:



三、 通过查看 UDP 消息的详细信息, 回答以下问题:

1、UDP 数据包头中的 Length 字段包括哪些部分? UDP 有效载荷,还是 UDP 有效载荷加上 UDP 头部的总长度,还是 UDP 有效载荷和 UDP 头部以及低层协议的头部三者总长度?

Length 字段中的值是 48 Length 字段表示 UDP 有效载荷和 UDP 头部的字节长度之和

2、UDP校验和为多少位?

校验和为 0x1648.为 16 位二进制

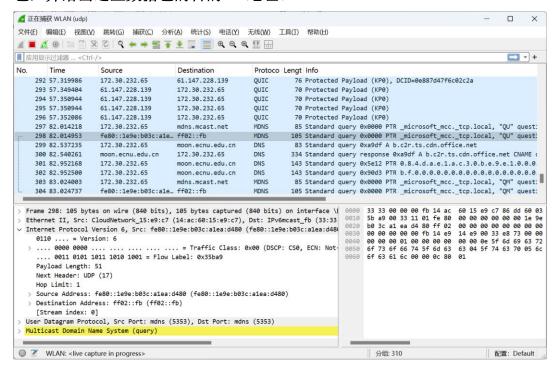
3、整个 UDP 头部的长度为多少字节?



- 四、 为了了解 UDP 在实践中是如何进行传输的,观察数据包的 IP 头部并思考以下问题:
 - 1、 将上层协议标识为 UDP 的 IP 头部的协议字段值为多少?

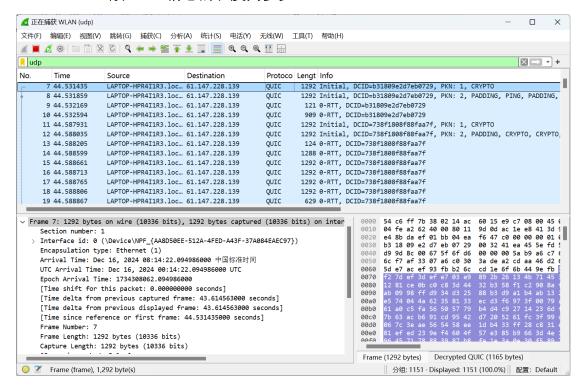
字段值为17

2、查看源 IP 地址与目的 IP 地址都不是你的计算机的 IP 地址的数据包,并给出这些数据包的目的 IP 地址。



目的 ip 地址为 ff02::fb

3、一般 UDP 消息的长度为多少?



一般为 1292 字节

五、 在完成本实验后继续探索 UDP 协议:

1. 了解基于 UDP 的应用程序的流量,查看数据包大小和丢失率。



共丢失了12个包, 丢包率约为1.8%

2. 探索流和实时应用程序,查看哪些使用 UDP 以及哪些使用 TCP 进行传输。

使用 UDP:

- 1. 视频会议
- 2. 实时在线游戏
- 3. **DNS** 查询
- 4. 视频流服务

使用 TCP:

- 1. HTTP/HTTPS
- 2. 文件传输
- 3. MySQL 数据库连接