

**Projet : Conception OO et
Programmation OO**

**Sujet : Gestionnaire d'un
établissement éducatif**

**Elaboré par l'étudiante :
Tasnime Zidi**

2^{ème} IAG – Groupe : 2.4

ISG Gabès

Année universitaire :

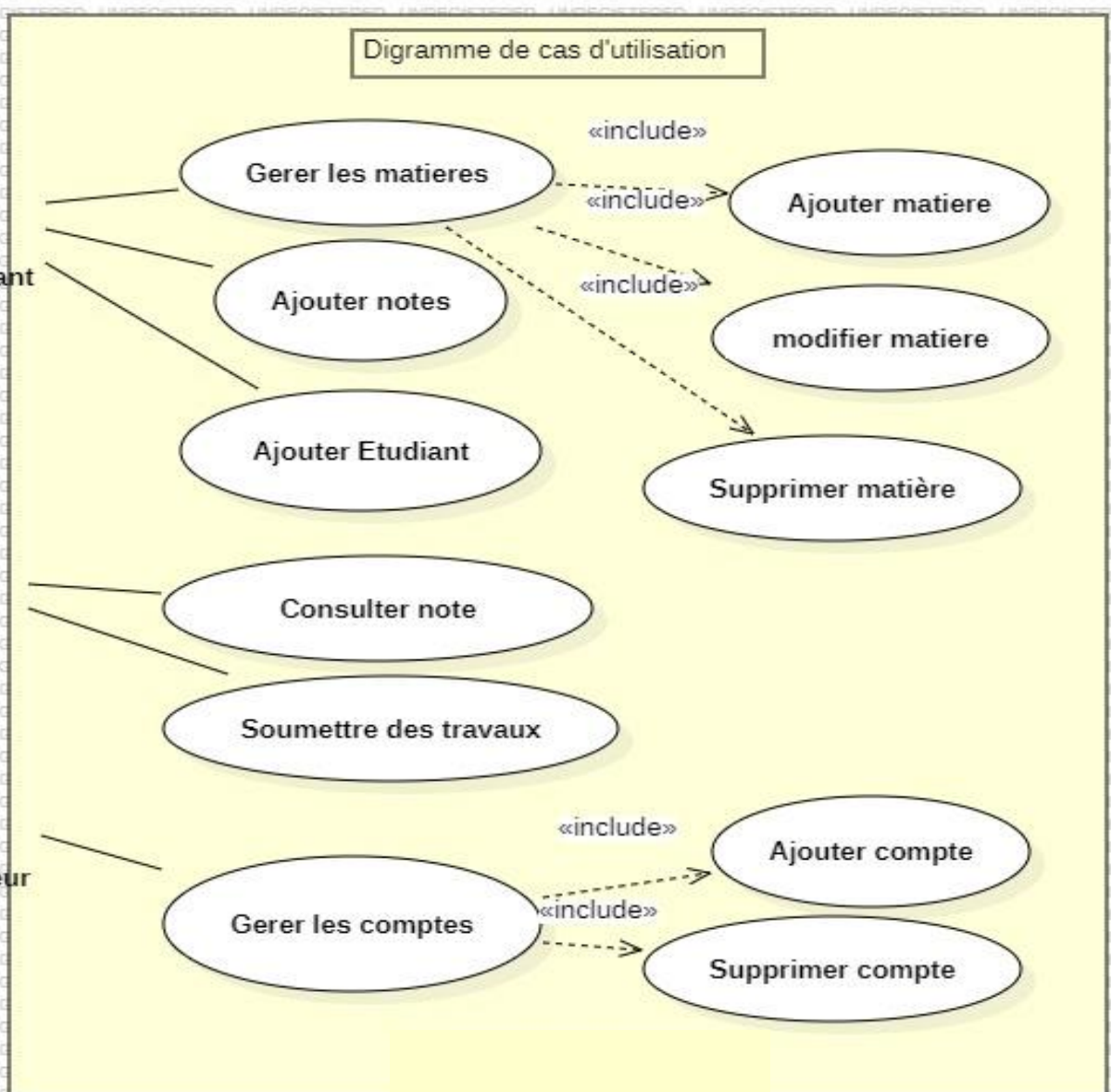
2023-2024

Partie Conception :

Description Textuelle du projet

Mon projet "Gestionnaire d'un établissement éducatif" vise à créer une plateforme numérique permettant la gestion efficace pour un établissement éducatif.

Voici le diagramme de Cas d'utilisation que j'ai élaboré :



• Les acteurs :

1 - Enseignant :

Qui est responsable de la gestion des matières (il peut ajouter , supprimer ou modifier matière) , de l'ajout de notes, et de l'ajout des étudiants qu'il enseigne.

2- Étudiant :

Il peut consulter ses propres notes et soumettre des travaux.

3- Administrateur :

Ayant comme rôle la gestion des comptes soit d'étudiant ou d'enseignant.

Passons maintenant au diagramme de Classe :

Le diagramme de classe inclut les classes suivantes :

Personne : Une classe mère qui a les attributs : (id, nom, prénom et adresse) et la méthode Afficher

Enseignant : Une classe fille héritant de la classe Personne avec des méthodes pour gérer les matières et ajouter des notes et ajouter des étudiants

Étudiant : Une classe fille héritant également de la classe Personne avec des méthodes pour consulter des notes et soumettre des travaux.

Administrateur :

Une classe fille héritant également de la classe Personne avec une méthode pour gérer les comptes
Et une interface GestionMatiere

