

Solution du Papel Escape Game :

L'escape game géographique de Tasnême-Jenna Louartani et de Lina Saba



Le principe de l'escape game cartographique est assez simple : vous devez récupérer les objets qui se débloquent au fur et à mesure du déroulement du jeu. Le but est de récupérer **4 cartes postales** qu'il faudra ensuite regrouper afin de trouver le lieu où le Professor et vos amis se sont cachés. Cependant, la recherche des indices se fait dans un temps imparti : si au bout d'**une heure**, vous n'avez pas récupéré les quatre cartes alors vous avez malheureusement perdu. Mais aussi, si vous ne trouvez toujours pas la destination finale même avec les quatre cartes réunies, alors cela signifie aussi une défaite. Ainsi, vous l'avez compris : il faut trouver les quatre cartes en une heure et deviner la destination finale pour rejoindre vos amis !

Voici la solution écrite à cet escape game (les indices et ses coordonnées) :

Une fois le jeu lancé, vous devez prendre la **clé** (40.42132482232315, -3.6729552925321034) qui permet de trouver la **voiture** (40.423793481989186, -3.6723008353554047). Le message indiqué par la voiture nous demande de nous rendre au **port de Castellon de la Plana** (39.99745325512647, -0.04668982925237047). Vous devrez emprunter un **bateau** (39.97759262429098, 0.016363542033075645). Une fois arrivé à Tangier, vous devez récupérer la **1ère carte postale** (35.77380612534269, -5.769762097272521). Vous devrez prendre un **passport** (35.726652867035554, -5.912931163503) pour prendre l'avion. Pour obtenir le passeport, la réponse à l'énigme est "**Oslo**". Une fois le passeport récupéré, vous devez prendre l'**avion** (35.730258641658125, -5.925848681779893). Ce dernier vous emmène au sud de la Turquie vers une île. Mais vous devez d'abord récupérer la **2ème carte postale** (36.24208385304166, 30.4709). Ensuite, vous prendrez le **jet ski** (36.238997069318096, 30.471318130198288) qui vous indiquera d'aller au **bout de l'île Suluada** (36.231603788685085, 30.478353109519265) afin de récupérer la **3ème carte postale** (36.23400005832687, 30.47572718194225). Un **hélicoptère** (36.23628928305185, 30.47357869574287) viendra vous chercher et vous emmènera au continent. Un **personnage** (36.33439420158612, 30.440403883323985) viendra vous guider et il faudra récupérer la **dernière carte** (36.30725469606914, 30.462200337771243).