

Mi versión de windows no tenía la misma calculadora, así que intente replicar la interfaz lo mejor posible, en cuanto a las teclas que cambian con la flecha, implemente todas las que me pareció que tenían sentido(las trigonométricas, potencia de 2, logaritmo y PI/E), pues no podía probar esa versión exacta.

En cuanto al uso de id, lo use tanto para la pantalla como para seleccionar que botones cambiarían con shift, no los uso en ningún momento en el css