

Se trata de una aplicación web para jugar al ajedrez. La aplicación permite mover las fichas en el tablero y comer las fichas del rival, también declara al vencedor cuando se come a uno de los reyes, pero no implementa las reglas/restricciones del juego real. Para cada ficha del tablero se usa una id distinta, para así poder identificarlas y facilitar el intercambio de información en el drag and drop. No obstante, no se usan estas etiquetas en el css para dar formato. Del mismo modo tampoco se utilizan atributos class para dar color y forma al tablero en el css, se hace todo mediante selectores.

Para este ejercicio se utilizaron las siguientes APIs (sin contar con jquery):

API Drag and Drop: permite mover las fichas en el tablero de ajedrez

API Web Storage: permite guardar el estado del tablero, posteriormente se puede volver a abrir en navegador y continuar jugando, manteniendo el estado del tablero

API Fullscreen: permite jugar en pantalla completa.