

MICROCONTROLADORES

Unidade II - Introdução a ESP8266/ESP32 Aula 3

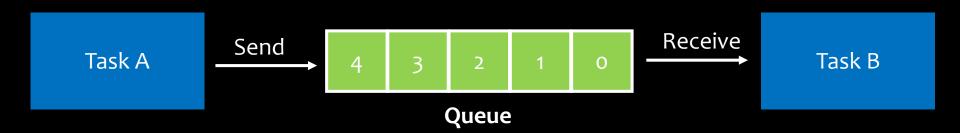
Prof. Ewerton Salvador



Destancado pontos importantes...

- Tasks geralmente não terminam, são loops infinitos.
 Se uma task precisar ser concluída, a última coisa que ela deve executar é a função vTaskDelete();
- Tasks entram em estado de bloqueio quando estão aguardando a liberação de algum recurso. Por exemplo, uma task pode ficar bloqueada esperando receber o dado de uma fila, ou esperando um MUTEX ser liberado para acessar uma região crítica;
- Programadores(as) devem ter cuidado com starvation ao usar tasks com maior nível de prioridade. Em geral, tasks de prioridade alta devem ser breves, para que a CPU seja liberada para executar tasks de menor prioridade

- Filas (queues) são um dos mecanismos utilizados para comunicação entre tasks
 - Outros dois mecanismos proporcionados pelo FreeRTOS são semáforos e mutexes
- É basicamente um buffer circular (FIFO)
- É multi-thread safe
 - Não provoca condições de corrida (atomicidade), diferentemente de uma simples variável global utilizada para comunicação entre tasks
- Filas podem armazenar qualquer tipo de dado
- Pode "acordar" (desbloquear) tasks que estejam esperando a chegada de algum dado



- Comportamento da fila:
 - Quando existe espaço disponível na fila, um item é adicionado imediatamente
 - Tasks recebem sempre o item mais antigo da fila, retirando o item após a cópia
 - Quando a fila está cheia, a task aguarda um período de tempo máximo pré-determinado por liberação de espaço
 - Tasks que tentam receber de filas vazias ficarão bloqueadas por um período de tempo máximo pré-determinado.
 Também pode ser utilizado tempo infinito

- Declarando uma fila como variável global
 - static QueueHandle t [nome fila] = NULL
- Função: xQueueCreate
- Finalidade: Aloca a memória necessária para funcionamento da fila
- Parâmetros:
 - 1. Número máximo de elementos na fila
 - 2. Número de bytes de cada elemento da fila
- Retorno: handle da fila, caso a mesma seja criada corretamente. o se a fila não foi criada corretamente

- Função: xQueueSend
- Finalidade: Escreve no final da fila. Não deve ser utilizada de dentro de uma rotina de interrupção (existe uma variante específica para isso)
- Parâmetros:
 - 1. Handle da fila onde a escrita deverá acontecer
 - 2. Endereço do elemento a ser <u>copiado</u> para a fila (não é passagem por referência!)
 - Tempo de espera máximo definido em ticks. Constante portTICK_PERIOD_MS deve ser utilizada para conversão em milissegundos
- Retorno: constante pdTRUE se item for escrito com sucesso. Constante errQUEUE_FULL se fila cheia.

- Função: xQueueSendFromISR
- Finalidade: Escreve no final da fila. Versão segura para utilização em rotinas de serviço de interrupção (ISR)
- Parâmetros:
 - 1. Handle da fila onde a escrita deverá acontecer
 - 2. Endereço do elemento a ser <u>copiado</u> para a fila (não é passagem por referência!)
 - 3. Endereço de variável para receber <u>parâmetro de saída</u>. Recebe pdTRUE se o envio para a fila resultou em uma task sendo desbloqueada, com a task tendo prioridade maior do que a task atual. Nesse caso, antes da interrupção concluir, uma troca de contexto deve ser solicitada (ex.: portYIELD_FROM_ISR();)
- Retorno: constante pdTRUE se item for escrito com sucesso. Constante errQUEUE_FULL se fila cheia.

- Função: xQueueReceive
- Finalidade: Recebe do início da fila. Não deve ser utilizada de dentro de uma rotina de interrupção (existe uma variante específica para isso)
- Parâmetros:
 - 1. Handle da fila onde a leitura deverá acontecer
 - Endereço do elemento a ser copiado da fila
 - Tempo de espera máximo definido em ticks. Constante portTICK_PERIOD_MS deve ser utilizada para conversão em milissegundos. Constante portMAX_DELAY pode ser usada para espera indefinida.
- Retorno: constante pdTRUE se item for recebido com sucesso. pdFALSE se recepção mal-sucedida.

- Função: xQueueReceiveFromISR
- Finalidade: Recebe do início da fila. Versão segura para utilização em rotinas de serviço de interrupção (ISR)
- Parâmetros:
 - 1. Handle da fila onde a leitura deverá acontecer
 - 2. Endereço do elemento a ser <u>copiado</u> da fila
 - 3. Endereço de variável para receber <u>parâmetro de saída</u>. Recebe pdTRUE se o recebimento da fila resultou em uma task sendo desbloqueada (aguardando espaço na fila), com a task tendo prioridade maior do que a task atual. Nesse caso, antes da interrupção concluir, uma troca de contexto deve ser solicitada (ex.: portYIELD FROM ISR();)
- Retorno: constante pdTRUE se item for escrito com sucesso. Constante errQUEUE_FULL se fila cheia.

```
#include <stdio.h>
#include "freertos/FreeRTOS.h"
#include "freertos/task.h"
#include "freertos/queue.h"
//Queue handle
static QueueHandle t fila = NULL;
static TaskHandle t task1 handle = NULL;
static TaskHandle t task2 handle = NULL;
void task1(void *parameter){
 int i=0;
 while(1){
    xQueueSend(fila,&i,0);
    i++;
    vTaskDelay(1000/portTICK PERIOD MS);
void task2(void *parameter){
 int recebido;
while(1){
    if (xQueueReceive(fila,&recebido,portMAX DELAY)){
      printf("%d\n", recebido);
void app main(void){
 fila = xQueueCreate(10, sizeof(int));
 xTaskCreate(task1, "Task 1", 2048, NULL, 1, &task1 handle);
  xTaskCreate(task2, "Task 2", 2048, NULL, 1, &task2 handle);
```

Exemplo de uso de filas no FreeRTOS