HTML & CSS

Dr. F.-K. Koschnick, Sybit GmbH

Hypertext Markup Language (HTML)

- 1989: Tim Berners-Lee (CERN) beschreibt Grundzüge des WWW
- 1992: Tim Berners-Lee stellt ersten Entwurf zu HTML vor
- 1994: MIT und CERN vereinbaren Gründung der W3 Organisation

• • • •

2017: HTML 5.2 (W3C Recommendation, 14 December 2017)
 https://www.w3.org/TR/html5

Hypertext Transfer Protocol (HTTP)

- Basiert auf TCP (transmission protocol)
- Standardport ist 80, für https ist es 443
- Zustandsloses Protokoll (nur isolierte Transaktionen)
 - Sessions müssen also mit Zusatzmechanismen verwaltet werden (z.B. Cookies)
- Request Response Muster
- Neun definierte http-Methoden

HTTP - Methoden

Methode	Beschreibung	
OPTIONS	prüft, welche Methoden auf einer Ressource zur Verfügung stehen.	
TRACE	gibt die Anfrage zurück, wie sie der Zielserver erhält.	
HEAD	fordert Metadaten der angegebenen Ressource an. HEAD entspricht also GET, nur dass kein Nachrichtenrumpf erwartet wird.	
GET	fordert die angegebene Ressource vom Server an. GET weist keine Nebeneffekte auf, d.h. der Zustand des Servers wird nicht verändert.	
DELETE	fordert die Löschung der angegebenen Ressource.	
PUT	PUT fordert das Anlegen einer Ressource unter dem angegebenen URI mit den angehängten Daten. Wenn die Ressource bereits existiert, wird sie geändert. Ein erfolgreiches Anlegen einer neuen Ressource wird mit dem Statuscode 201 (Created) angezeigt, im Falle einer geänderten Ressource 200 (OK) oder 204 (No Content).	
PATCH	PATCH ein Teil der angegebenen Ressource wird geändert. PATCH bewirkt also Nebeneffekte auf dem Server. (Definiert seit Juni 2010 RFC 5789.)	
POST	übermittelt Daten an die angegebene Ressource, die der Server weiterverarbeiten soll. Das Ergebnis dieser Verarbeitung kann eine neue Ressource sein, deren URI der Server mit dem Statuscode 201 (Created) zurücksendet oder mit 200 (OK) bzw. 204 (No Content) quittiert.	
CONNECT	um eine HTTPS-Verbindung über einen HTTP-Proxy herzustellen.	

HTTP - Methoden

Methode	Beschreibung		
OPTIONS	prüft, welche Methoden auf einer Ressource zur Verfügung stehen.		
TRACE	gibt die Anfrage zurück, wie sie der Zielserver erhält.		
HEAD	fordert Metadaten der angegebenen Ressource an. HEAD entspricht also GET, nur dass kein Nachrichtenrumpf erwartet wird.		
GET	fordert die angegebene Ressource vom Server an. GET weist keine Nebeneffekte auf, d.h. der Zustand des Servers wird nicht verändert.		
DELETE 🛑	fordert die Löschung der angegebenen Ressource.		
PUT	PUT fordert das Anlegen einer Ressource unter dem angegebenen URI mit den angehängten Daten. Wenn die Ressource bereits existiert, wird sie geändert. Ein erfolgreiches Anlegen einer neuen Ressource wird mit dem Statuscode 201 (Created) angezeigt, im Falle einer geänderten Ressource 200 (OK) oder 204 (No Content).		
PATCH	PATCH ein Tell der angegebenen Ressource wird geändert. PATCH bewirkt also Nebeneffekte auf dem Server. (Definiert seit Juni 2010 RFC 5789.)		
POST	übermittelt Daten an die angegebene Ressource, die der Server weiterverarbeiten soll. Das Ergebnis dieser Verarbeitung kann eine neue Ressource sein, deren URI der Server mit dem Statuscode 201 (Created) zurücksendet oder mit 200 (OK) bzw. 204 (No Content) quittiert.		
CONNECT	um eine HTTPS-Verbindung über einen HTTP-Proxy herzustellen.		

HTTP: Transaktion

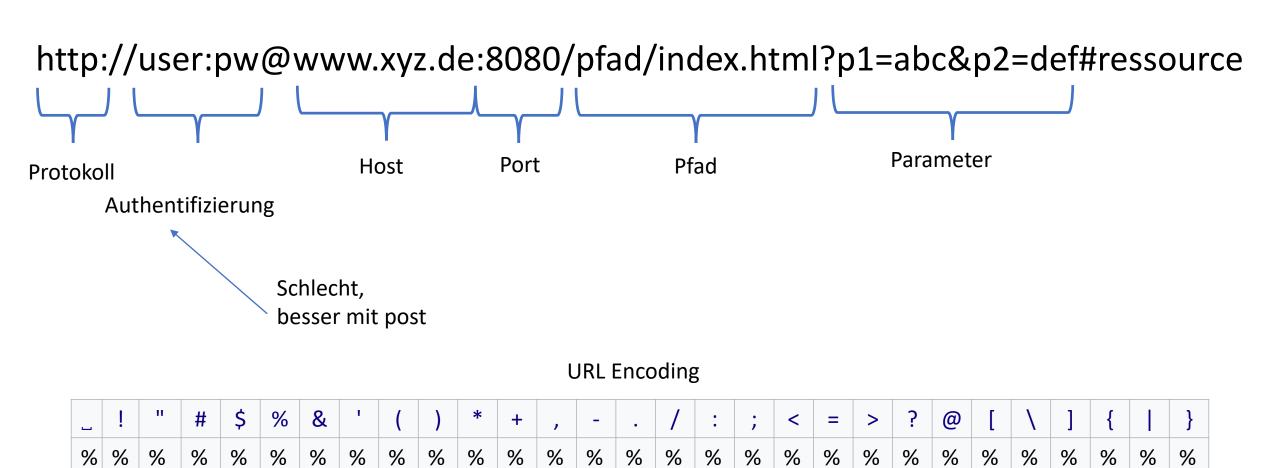
Eine Transaktion in HTTP funktioniert nach dem Request-Response-Muster und besteht jeweils aus den folgenden vier Schritten:

- 1. Verbindungsaufbau
- 2. Anfrage (request), ausgehend vom Client
- 3. Antwort (response) des Servers
- 4. Verbindungsabbau

Damit ist HTTP zustandslos (stateless)! Im Prinzip vergisst der Server nach jedem Response, wer der Client war. Man kann das mit Cookies oder SessionIds etc. umgehen.

Bemerkung für "ganz Schlaue": Auch Keep-Alive, ein Aufrechterhalten der Verbindung, ändert an der Zustandslosigkeit nichts.

Aufbau der URL, URL Encoding



D

HTTP: Response Code

Code	Beschreibung
200	OK
401	Unauthorized
403	Forbidden
404	Not Found
500	Internal Server Error

1XX – Informationen

2XX – Erfolgreiche Operationen

3XX – Umleitung

4XX – Client-Fehler

5XX – Server-Fehler

Begriff "Markup"

- Begriff aus Druckindustrie: Layouter fügt Anmerkungen/Markierungen (Tags) hinzu
- Markup-Languge (ML) = Auszeichnungssprache
- Beispiele
 - das Wort wird fett dargestellt
 - \section{Überschrift 1}
 - <h1>Große Überschrift</h1>

Dokumente

- (Text-) Dokumente bestehen aus
 - Struktur
 - Kapitel, Abschnitte, Verweise, Fußnoten, Aufzählungen usw.
 - Inhalt/Daten
 - Text, Bilder, Audio, Video
 - Format/Darstellung
 - Schriftarten, -größen, -formate, Farben, Positionen

Trennung von Layout und Daten

- (Text-) Dokumente bestehen aus
 - Struktur
 - Kapitel, Abschnitte, Verweise, Fußnoten, Aufzählungen usw.

 HTML

- Inhalt/Daten
 - Text, Bilder, Audio, Video
- Format/Darstellung
 - Schriftarten, -größen, -formate, Farben, Positionen

CSS

HTML-Dokument

<!DOCTYPE html>
<html>
 <head>
 </head>
 <body>
 </body>
</html>

<!DOCTYPE html>

wohlgeformt

<tagname>Inhalt ...</tagname>

Wurzelelement

<html> ... </html>

Metadaten

<head>... </head>

sichtbarer Teil des Dokuments

Dokuments, nicht case sensitive

Deklaration (HTML5), einmal am Anfang des

<body>... </body>

HTML-Dokument

```
<!DOCTYPE html>
<html>
    <head>
       <title>Einfache HTML-Seite</title>
                                                                                                                       Head
   <body>
       <h1>Große Überschrift</h1>
       <h2>Kleinere Überschrift</h2>
       Ein Abschnitt, in dem Text stehen kann und dem eine Liste folgt.
       <111>
           Erster Wert der Liste
           Zweiter Wert der Liste
                                                                                                                       Body
       Noch ein Absatz mit einem <strong>fetten Wort</strong> und einem <em>kursiven Wort</em> und einem Link zur
           <a href="https://www.sybit.de">Sybit GmbH</a>.
       </body>
</html>
                          Attribute
                                                                    Große Überschrift
     Tags
                                                                    Kleinere Überschrift
                                                                    Ein Abschnitt, in dem Text stehen kann und dem eine Liste folgt.
                                  Gut erklärt!
                                                                       • Erster Wert der Liste
```

Zweiter Wert der Liste

Noch ein Absatz mit einem **fetten Wort** und einem *kursiven Wort* und einem Link zur Sybit GmbH.

HTML-Elemente

```
<tagname attribut1="xyz" attribut2="abc">Textinhalt</tagname> (Element mit Inhalt)
<tagname attribut1="xyz" attribut2="abc" /> (leeres Element)

Beispiel: Bild (img-Tag, leeres Element)
<img src="img_elephant.jpg" width="500" height="600" alt="Ein Elephant" />
```

TIPPS:

- Leere Elemente immer schließen (<tagname />), Beispiel
br> ->
(Wohlgeformt wegen möglicher Parser)
- Bei img-Tag möglichst immer Attribut alt verwenden
- (1. Barrierefreiheit / Screen Reader für Blinde und 2. Alternativer Text, falls Bild nicht angezeigt werden kann)

HTML: Tags *Auszug

- Listen , , !>
- Gliederung <h1>..<h4>, ,

- Bereiche <div>,
- Links ,
- Auszeichnung , <code>, , , <cite>
- Formatierung , ,
- Formulare <form action="XY">, <input>, <select>, <option>
- Bilder

HTML: Beispiel Tabelle

```
Spalte 1
 Spalte 2
Spalte 2
                             Spalte 1
Zeile 1, Spalte 1 Zeile 1, Spalte 2
 Zeile 1, Spalte 1
Zeile 1, Spalte 2

                          Zeile 2, Spalte 1 Zeile 2, Spalte 2
Zeile 2, Spalte 1

Zeile 2, Spalte 2
```

tr: Table Row

th: Table Header

td: Table Data

HTML: Beispiele in w3 HTML-Tutorial

https://www.w3schools.com/html/

HTML: Beispiel Formular

```
<form action= "relative/url" method="POST">
  <input type="text" name="anmeldename" id="an" placeholder="Name"/>
  <input type="password" name="passwort" id="pwd"/>
  <input type="submit" value="Abschicken"/>
  <input type="reset" value="zurücksetzen"/>
  </form>
```

HTML: Sonderzeichen

Zeichen	HTML-Befehl	Erläuterung
ä	ä	a Umlaut
Ä	Ä	A Umlaut
ß	ß	sz Ligatur
€	€	Euro
φ (phi klein)	φ φ φ	966 = x3C6 Unicode von φ (phi klein)

https://wiki.selfhtml.org/wiki/Referenz:HTML/Zeichenreferenz

HTML, don't dos

- Attribute zur Formatierung einsetzen
- Tabellen zur Positionierung einsetzen
- ... und vieles mehr:
 - https://line25.com/articles/10-html-tag-crimes-you-really-shouldnt-commit

Trennung von Layout und Daten -> CSS

- (Text-) Dokumente bestehen aus
 - Struktur
 - Kapitel, Abschnitte, Verweise, Fußnoten, Aufzählungen usw.

 HTML

- Inhalt/Daten
 - Text, Bilder, Audio, Video
- Format/Darstellung
 - Schriftarten, -größen, -formate, Farben, Positionen

CSS

Cascading Style Sheets (CSS)

TIPP 2:

CSS immer am Anfang des Headers einbinden, Darstellung schneller

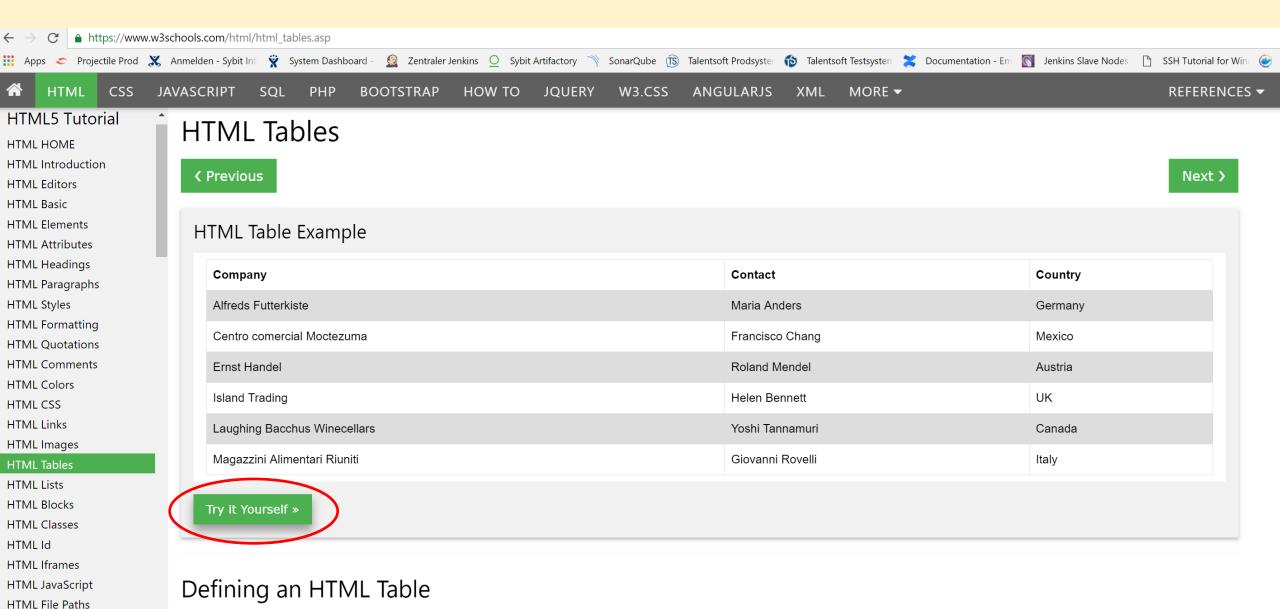
TIPP 1: link ist schneller, daher besser

- Festlegung von Layout/Formatierung
- Werden im Head definiert (extern/intern)

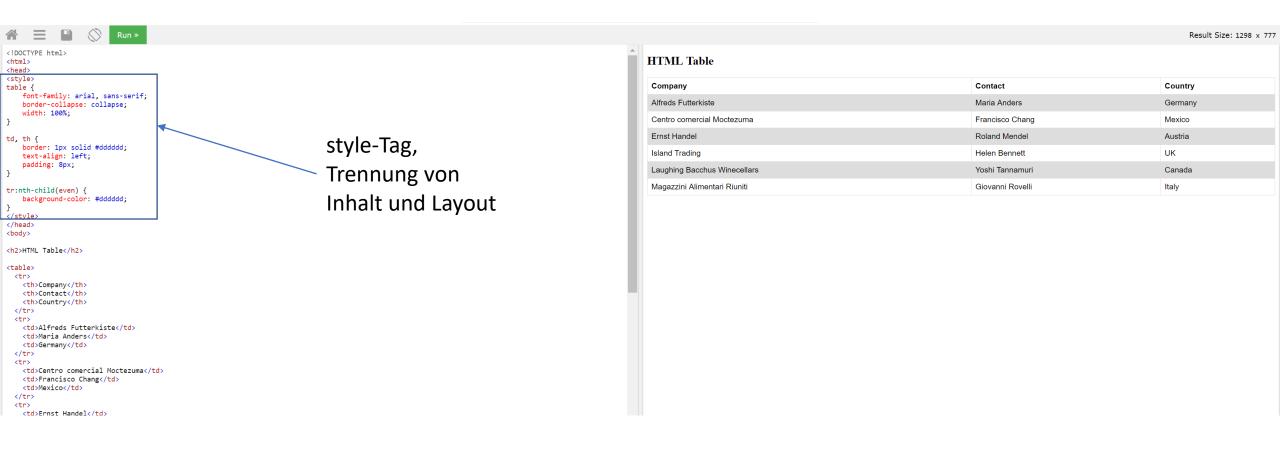
```
Extern: Option 1
<head>
                              HTML5
  <link rel="stylesheet" type="text/css" href="style.css">
</head>
                      Extern: Option 2
<head>
  <style type="text/css">@import "style.css";</style>
</head>
```

intern <head> <style type="text/css"> <!- HIER_DIE_ANGABEN --> </style> </head>

HTML Selbststudium (Tutorium)



HTML (try it yourself)



CSS (CSS Zen Garden)



A demonstration of what can be accomplished through <u>CSS</u>-based design. Select any style sheet from the list to load it into this page.

Download the example 🛂 HTML FILE and 🛂 CSS FILE

THE ROAD TO ENLIGHTENMENT

Littering a dark and dreary road lay the past relics of browser-specific tags, incompatible <u>DOM</u>s, broken <u>CSS</u> support, and abandoned browsers.

We must clear the mind of the past. Web enlightenment has been achieved thanks to the tireless efforts of folk like the <u>W3C</u>, <u>WASP</u>, and the major browser creators.













CSS (CSS Zen Garden)



CSS: Wirkung auf HTML

https://www.w3schools.com/css/css intro.asp

CSS: Syntax

```
    Syntax
        selector {css-element:wertangabe;}
    Beispiele
        h1 {font-familiy:arial; color:green;}
        p {font-weight:bold;}
```

```
Elemente (p, h1, ul, div, body, table...)
      Stylesheet: p,li {font:arial; color:green;}
      HTML Dieser Text würde grün erscheinen
Klassen
      Stylesheet: .fett {font-weight:bold;}
      HTML Dieser Text würde fett erscheinen
IDs
      Stylesheet: #box1 {top:50px;}
      HTML <div id="box1">Dieser Text wäre positioniert (s.u.)</div>
Pseudoformate (Links: link|visited|hover..)
      Stylesheet: a:visited {text-decoration:none;}
      HTML <a href="index.html">Home
```

CSS: Beispiele von Angaben

Schriftformatierung

```
font-family:"Times New Roman", Times, serif
```

font-style:italic

font-size:x-small / font-size:12pt

font-weight:bold

color:red / color:#FF0000

Schriftausrichtung

```
text-align:left (right, center, justify)
```

line-height:20px

CSS: Positionierung

Elemente

- <div>: Erzwingt Zeilenumbruch; für Positionierung und Formatierung
- : Text ist fortlaufend, zur Formatierung

Beispiel

- HTML <div id="box1">Dieser Text wäre positioniert </div>
- Stylesheet: #box1 {position:relative;top:50px; left:9px; width:150px; height:50px; background:red;}

CSS: Cascading Order

Priorität

- 1. Inline style (inside an HTML element*)
- 2. External and internal style sheets (in the head section)
- 3. Browser default

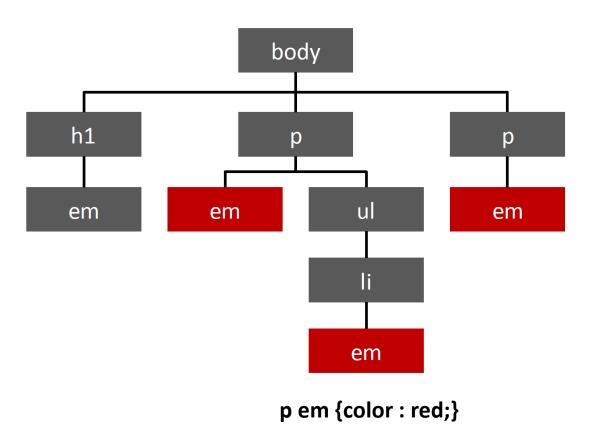
```
*)Inline Style (keine gute Praxis)
```

<h1 style="color:blue;margin-left:30px;">This is a heading</h1>

```
<body>
  <h1>Überschrift <em>wichtig</em></h1>
  Selektoren <em>erster</em> Teil

     Ein <em>Listenelement</em>

     Unser <em>zweiter</em> Absatz
  </body>
```

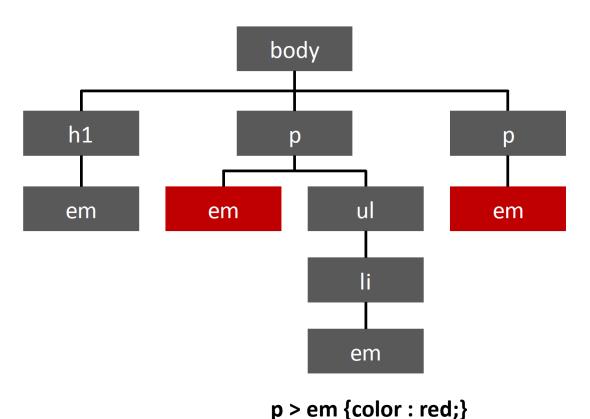


(em-Element innerhalb eines p-Elements)

```
<body>
  <h1>Überschrift <em>wichtig</em></h1>
  Selektoren <em>erster</em> Teil

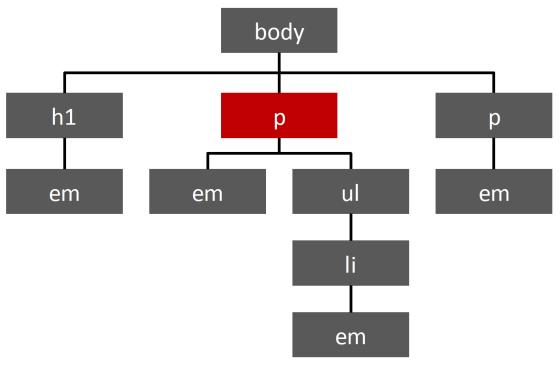
     Ein <em>Listenelement</em>

     Unser <em>zweiter</em> Absatz
  </body>
```



(em-Element direkt unterhalb p-Element)

```
<br/>
<h1>Überschrift <em>wichtig</em></h1><br/>
Selektoren <em>erster</em> Teil<br/>
<br/>
Ein <em>Listenelement</em><br/>
</body>
```



h1 + p {color : red;}

(p-Element in gleicher Ebene nach h1-Element)

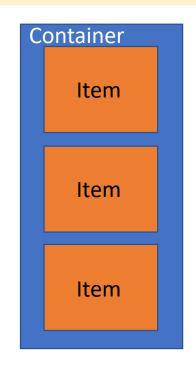
```
<br/>
<h1>Überschrift <em>wichtig</em></h1>
<a href="www.ab.de">Link 1</a>
<a href="www.ce.de">Link 2</a>
</body>
```

a[href^="www.ab.de"] {color : red;}

(a-Element dessen Attributwert mit "www.ab.de" beginnt)

CSS: Fortgeschrittene (Beispiel Flexbox)

```
Container
                        Item
                                       Item
       Item
 .container {
            display:flex;
            flex-direction: row | row-reverse | column | column-reverse;
            flex-wrap: nowrap | wrap | wrap-reverse;
.item {
           order: <integer>; /* default is 0 */
           flex-grow: <number>; /* default 0 */
           flex: flex-grow flex-shrink flex-basis | auto | initial | inherit
none entspricht: 0 0 auto
auto entspricht: 1 1 auto
initial entspricht: 0 1 auto (default)
inherit
```



https://www.w3schools.com/cssref/css3_pr_flex-grow.asp https://www.w3schools.com/cssref/css3_pr_flex-shrink.asp https://www.w3schools.com/cssref/css3_pr_flex-basis.asp

HTML: Limitierung

HTML ist eine nichterweiterbare Markup-Sprache für die Darstellung

HTML ist KEIN Austauschformat, wie beispielsweise XML oder JSON

HTML

https://validator.w3.org/

https://wiki.selfhtml.org/wiki/Startseite

https://www.w3schools.com/html/default.asp

https://www.w3schools.com/css/default.asp

CSS-Framework des W3C (frei verfügbar): https://www.w3schools.com/w3css/default.asp

Responsives Framework Bootstrap: https://www.w3schools.com/bootstrap/default.asp