FACULDADE ANHANGUERA

TECNÓLOGO CIBERSEGURANÇA

NOME:TASSIANA MILKA FONTANA SOARES

ROTERIO DE AULA PRÁTICA

CAMPINAS-SP

2025

NOME:TASSIANA MILKA FONTANA SOARES

ROTERIO DE AULA PRÁTICA

Relatório da aula prática sobre análise de pacotes da rede utilizando o Wireshark.

CAMPINAS-SP

2025

SUMÁRIO

1.Introdução

Em 1949 foi criado o primeiro software pelo cientista da computação Maurice Wilkes que é considerado por muitos como o nascimento do software moderno. Desde esse acontecimento conteve outros softwares reconhecidos.
Nessa sequência a utilização dos softwares começaram a estabilizar pelo mercado e aos usuários que trouxe suas vantagens e desvantagens de invasores aproveitarem e aplicarem vírus, pelo aplicativo falso o ataque dos dados ou rede.
Obteve a necessidade de criar segurança engenharia de softwares que são normas na finalidade de mais segurança dos aplicativos e reconhecer o que está incorreto pelos análise de ferramentas como Wireshark que para analisar uma varredura em rede de comunicação Local Area Network (LAN).

2.Objetivos

O objetivo principal é a utilidade do software aplicativo Wireshark analisar uma rede para descrever sobre o requisito desejado.

3.Métodos

- Todas as etapas sobre o análise de uma rede vai está em ordem desde da quantidade e protocolos do pacote encontrado.

3.1. Quantidade de Pacotes

- Durante o análise observa-se mais de 100 pacotes localizados na rede Wi-fi de diferentes numerações, tempo de execução e o destino sobre porta da entrada ou saída.

3.2. Protocolo dos Pacotes

- Pela análise foi encontrado vários protocolos conforme nas descrições a abaixo:

3.2.1. TCP

- Protocolo de Controle de Transmissão que é uma comunicação de camada para transporte da rede dos computadores do Modelo OSI que é o suporte a rede Internet dos dados enviados na sequência e reconhecido como TCP/IP de nós da rede;

3.2.2. TLSv1.2

- TLSv1.2 é reconhecido como protocolo de segurança que transfere dados do cliente em servidor no formato de criptografia;

3.2.3. UPD

- Um protocolo que permite transmissão de conexão do diagramas baseados em IP na velocidade de transmissão,segurança e integridade do funcionamento;

3.2.4. ARP

- Procedimento que conecta com endereço de protocolo de internet (IP) em constante mudança e chega em gateway a um endereço de máquina físico como endereço de controle o acesso da rede local (LAN);

3.2.5. DNS

- Interação de endereço do protocolo de internet (IP) com os nomes de domínio em endereços para navegadores que possa carregar os recursos da internet e acessar informações on-line por meio de nomes de domínio;

3.2.6. QUIC

- Um protocolo de rede de camada para propósitos gerais com mais da metade de todas as conexões do navegador com multiplexadas do HTTP/2 que permite múltiplos fluxos de dados que cheguem a todos os pontos terminais de forma independente que envolva outros fluxos da transmissão dos protocolos;

3.2.7. ICMPv6

- Uma versão nova de protocolo definido pela RFC 4443 que precisa de suporte completo para implementar IPV6.

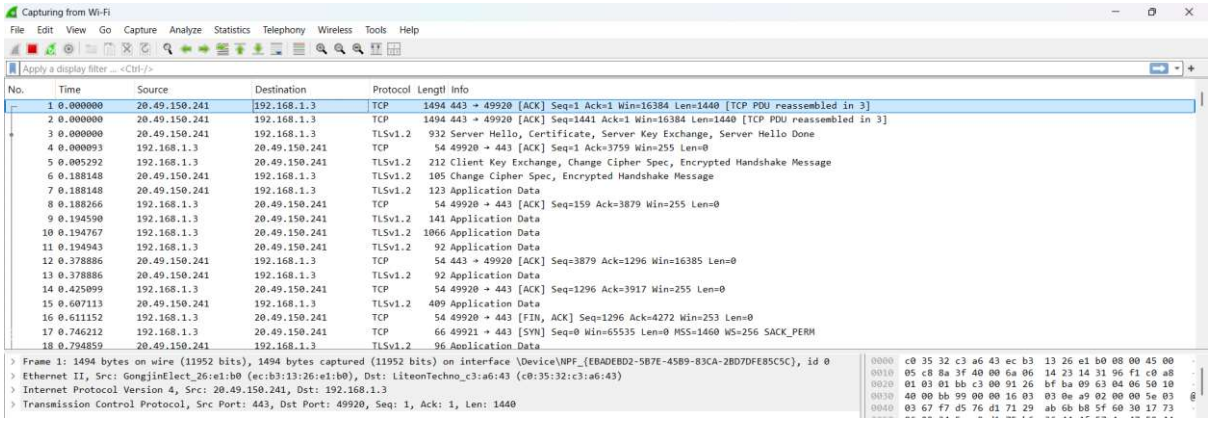
3.3. Primeiro Pacote Identificado

- O primeiro pacote identificado foi o TCP com tempo de 1 0.000000 e destino 192.168.1.3.

3.4. Demonstração

- Na FIGURA 1 contém a demonstração sobre a descoberta dos protocolos, frame,ethernet, Internet Protocol e transmission control protocol.

FIGURA 1:Protocolos



Fonte: autoria própria

4.Resolução

Durante a realização obteve o entendimento sobre o começo dos softwares, análise da ferramenta para saber o andamento de uma rede doméstica de wi-fi a demonstração dos protocolos encontrados em tempo real de minutos que definindo os principais pontos como a entrada e saída.

5.Conclusão

Conforme descrito o software surgiu em 1949 pelo Maurice Wilkes que conteve a necessidade da criação de segurança para manter mais estável os dados dos usuários na utilização dos aplicativos juntamente na conexão com uma rede para visualizar o acesso.

6. Referências Bibliográficas

SOFTWAREPOLITICO.Qual foi o primeiro software criado? - Software Político. Disponível em:https://softwarepolitico.com.br/noticias/qual-foi-o-primeiro-software-criado/ .Acesso em:11/04/2025.

CISCE.Segurança em Desenvolvimento de Software.Disponível em:https://cisce.com.br/blog/seguranca-em-desenvolvimento-de-software/ .Acesso em:11/04/2025.

WIKIPÉDIA.Protocolo de Controle de Transmissão – Wikipédia, a enciclopédia livre. Disponível em:https://pt.wikipedia.org/wiki/Protocolo_de_Controle_de_Transmiss%C3%A3o .Acesso em:11/04/2025.

GIGAMON. O que é TLS 1.2? - Gigamon Blog.Disponível em:https://blog.gigamon.com/2021/07/14/what-is-tls-1-2-and-why-should-you-still-care/#:~:text=Transport%20Layer%20Security%20%28TLS%29%201.2%20is%20a%20security,data%20that%E2%80%99s%20transmitted%20between%20a%20client%20and%20server. Acesso em:11/04/2025.

IONOS.UDP: O que é UPD?-IONOS MX.Disponível em:https://www.ionos.mx/digitalguide/servidores/know-how/udp-user-datagram-protocol/ .Acesso em;11/04/2025.

CLOUDFLARE. O que significa DNS e como a internet funciona | Cloudflare.Disponível em:https://www.cloudflare.com/pt-br/learning/dns/what-is-dns/ .Acesso em:11/04/2025.

WIKIPÉDIA.QUIC – Wikipédia, a enciclopédia livre.Disponível em:https://pt.wikipedia.org/wiki/QUIC .Acesso em:11/04/2025.

WIKIPÉDIA.ICMPv6 – Wikipédia, a enciclopédia livre.Disponível em:https://pt.wikipedia.org/wiki/ICMPv6.Acesso em:11/04/2025.