



FACULDADE ANHANGUERA

TECNÓLOGO CIBERSEGURANÇA

NOME:TASSIANA MILKA FONTANA SOARES

ROTERIO DE AULA PRÁTICA

CAMPINAS-SP

2024

NOME:TASSIANA MILKA FONTANA SOARES

ROTERIO DE AULA PRÁTICA

Relatório da aula prática de dois códigos na finalidade de resolver e exibir o resultado utilizando o portugal.

CAMPINAS-SP

2024

SUMÁRIO

1.Introdução.....	4
3.Métodos.....	5
3.1. Exercícios	5
4.Resultado.....	9
5.Conclusão.....	9
6.Referências Bibliográficas.....	10

1.Introdução

Os algoritmos obtém a sua criação pela lógica matemática para resolver soluções de um problema da sequência na finalidade em etapas que pode repetir passos, uma decisão e finalizar.

Pelo paradigma de um único bloco para software de programação orientada a objetos de uma estrutura eficaz e funcional.

Contém várias linguagens de programação que são usada para o desenvolvimento como o c ,c++, java, python e portugol muito importante para quem ainda está iniciando para aprender é o pseudocódigo para facilitar o entendimento.

2.Objetivos

O objetivo é descrever o código feito em português sobre o que foi proposto para realizar.

3. Métodos

A seguir contém todas etapas dos exercícios desde da declaração até a finalização.

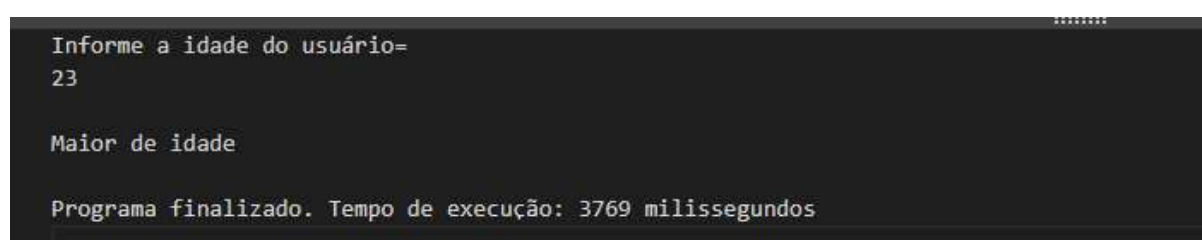
3.1. Exercícios

FIGURA 1: Código primeiro

```
1  /*Algoritmo: para o primeiro algoritmo, você deverá elaborar o algoritmo que o usuário informe
2  a sua idade e caso a idade seja maior ou igual a 18 incluir a mensagem "Maior de idade" e caso
3  contrário "Menor de idade".*/
4
5  programa {
6
7      funcao inicio(){
8
9          inteiro idade
10         escreva("Informe a idade do usuário=\n")
11         leia(idade)
12
13         escreva("\n")
14
15         se(idade>=18){
16             escreva("Maior de idade")
17         }
18         senao se(idade<=18){
19             escreva("Menor de idade")
20         }
21
22         escreva("\n")
23     }
24 }
25
26
27
28
29
```

Fonte: autoria própria

Figura 2:Exibição do código primeiro

A screenshot of a terminal window with a dark background and light-colored text. The text shows a prompt for age, the input '23', a check for being of age, and a final status message with execution time.

```
Informe a idade do usuário=  
23  
  
Maior de idade  
  
Programa finalizado. Tempo de execução: 3769 milissegundos
```

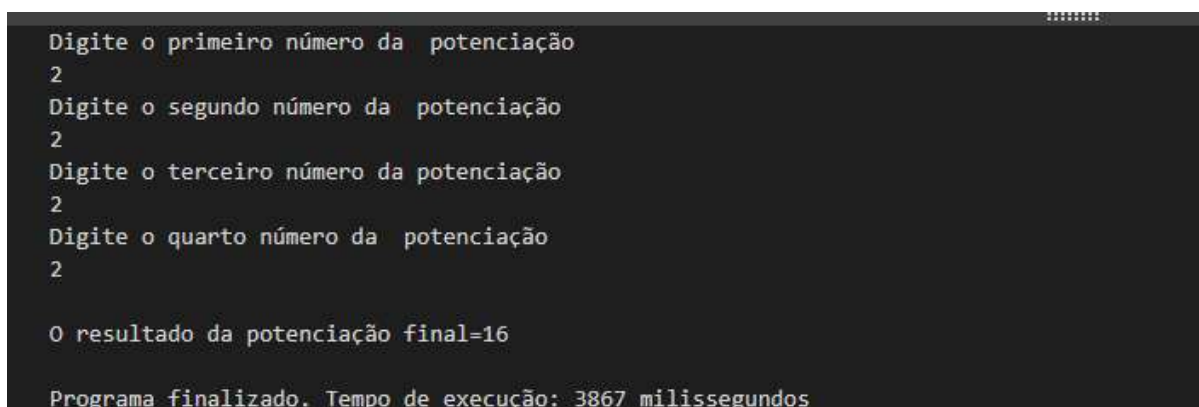
Fonte: autoria própria

Figura 3:Último código

```
1  /*Algoritmo: para o segundo algoritmo você deverá apresentar o resultado da potenciação*/
2
3  programa {
4      funcao inicio() {
5
6          inteiro nump,nums,numt,numq,poten
7          escreva("Digite o primeiro número da potenciação\n")
8          leia(nump)
9          escreva("Digite o segundo número da potenciação\n")
10         leia(nums)
11
12         escreva("Digite o terceiro número da potenciação\n")
13         leia(numt)
14
15         escreva("Digite o quarto número da potenciação\n")
16         leia(numq)
17
18         poten=nump*nums*numt*numq
19
20         escreva("\n")
21
22         escreva("O resultado da potenciação final=",poten)
23
24         escreva("\n")
25     }
26 }
27
28
```

Fonte: autoria própria

Figura 4:Exibição do último código



```
Digite o primeiro número da potenciação
2
Digite o segundo número da potenciação
2
Digite o terceiro número da potenciação
2
Digite o quarto número da potenciação
2

O resultado da potenciação final=16

Programa finalizado. Tempo de execução: 3867 milissegundos
```

Fonte: autoria própria

4.Resultado

O resultado foi finalizado com sucesso exibindo a entrada de dado e saída de dado que o usuário descreveu, a condição se é maior de idade ou menor e o cálculo da pontenciação.

5.Conclusão

Diante toda descrição sobre algoritmo e estruturação de programação obtive o entendimento da finalidade de uma condição de sequência para o usuário e finalização pelos exercícios proposto de melhoria realizando a parte prática que interligação com os dados.

6.Referências Bibliográficas

WIKIPEDIA.Algoritmo.Disponível em: <https://pt.wikipedia.org/wiki/Algoritmo> Acesso em:11/11/2024.

WIKIPEDIA.Programação Estruturada.Disponível em:https://pt.wikipedia.org/wiki/Programação_estruturada . Acesso em:11/11/2024.

WIKIPEDIA.Portugal.Disponível em:<https://pt.wikipedia.org/wiki/Portugal> .Acesso em:11/11/2024.