VSCodeからのGitHub操作手順

作成 まなぶてらす講師 タシロ

1) GitHubアカウントを作成

GitHub公式サイトにアクセス https://github.co.jp/

サインアップから、ユーザー名、パスワード等を入力してアカウントを作成 (Googleアカウントからも作成可能)

2) VSCodeで拡張機能(GitHub Pull Requests)をインストール

拡張機能から"GitHub Pull Requests"で検索してインストール



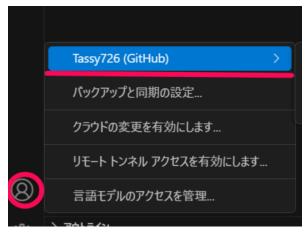
3) VSCodeからGitHubにサインイン

人型アイコンをクリックして、GitHubにサインイン



ブラウザでGitHubのログイン画面が表示されるので、サインインすると自動的にVScodeに戻ってくる

もう一度人型アイコンをクリックして、GitHubアカウント名が表示されていればOK



3) パソコン上にフォルダ(ローカルリポジトリ)を作成

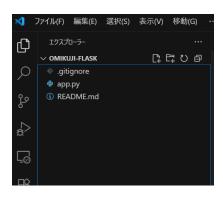
フォルダ名は英数字。記号は"-(ハイフン)","_(アンダーバー)"のみ使用

フォルダの中に以下のファイルを配置しておく。

.gitignore README.md app.py Gitの追跡から除外するファイルやフォルダを指定する プロジェクトの概要や使い方を説明するためのドキュメント 特に必要ではないが、空のPythonを入れておく

4) VSCodeからフォルダ(ローカルリポジトリ)を開く

3)で作成したフォルダ(ローカルリポジトリ)を、「ファイル」メニューの「フォルダを開く」から開く

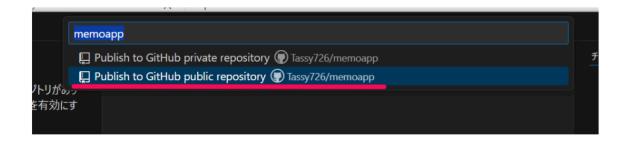


5) GitHubにリモートリポジトリを作成する

「ソース管理」(下図赤丸)から「GitHubに公開」をクリック



VSCodeの上部入力ボックスに以下の選択肢が表示するので、public(公開)をクリックする



6)リモートリポジトリの確認

VSCodeの右下に下図のようなメッセージが表示されるので、「GitHub上で開く」をクリック



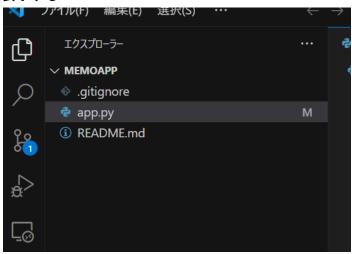
ブラウザ上で、リモートリポジトリを確認する



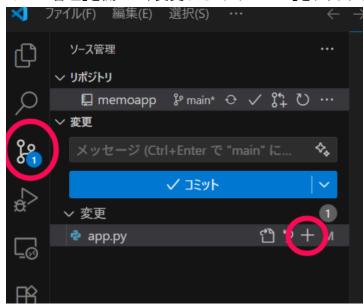
7)ステージング

※ ステージングは、Gitでコミット(保存)したいファイルを「準備エリア」に置くことです。

ファイルを編集すると、以下のようにエクスプローラで「M」という文字、ソース管理に①(編集箇所)が表示する



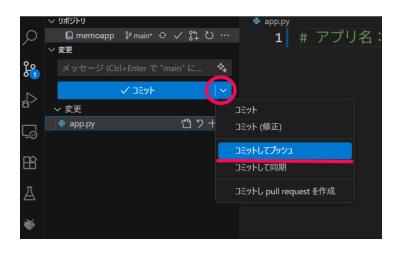
「ソース管理」を開いて、変更したファイルの「+」をクリックしてステージング



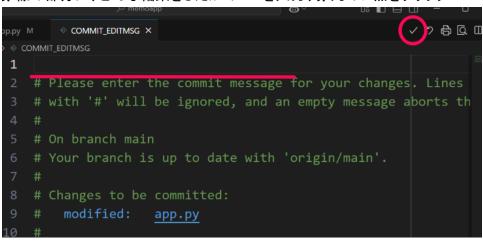
8)コミット&プッシュ

- ※ コミットは、ステージングしたファイルの変更を「履歴として記録」することです。
- ※ プッシュは、ローカルのコミット履歴を、GitHubにアップロードすることです。

「ソース管理」の「コミット」右端の下向き矢印をクリック、「コミットしてプッシュ」を選択



赤線の部分に、どんな編集をしたかのメモを入力、赤丸のレ点をクリック



「保存」をクリックしてコミット&プッシュ実行



あとは、編集したら、適宜、7)、8)をくり返す