

MacOSでVSCodeからtkinterを使えるようにする手順

以下の手順で、MacOS上のVSCodeからtkinterを正常に動作させる環境を構築します。

1. Pythonとtkinterのインストール確認（MacOSターミナルで実行）

まずMacOSのターミナルを開き、以下を実行してtkinterが入っているか確認します。小さなウィンドウが開けばOKです。

```
python3 -m tkinter
```

エラーが出た場合はHomebrewでtkinterをインストールします。Homebrew未導入の場合は、以下のコマンドをターミナルで実行してインストールしてください。

```
/bin/bash -c "$(curl -fsSL https://raw.githubusercontent.com/Homebrew/install/HEAD/install.sh)"
```

Homebrewインストール後、バージョンを確認します。

```
brew --version
```

tkinterのインストール（Homebrew経由）

```
brew install python-tk
```

2. VSCodeで正しいPythonを選択

VSCodeを開き、左下に表示されているPythonバージョン部分をクリックし、tkinter入りのPython（例：/usr/local/bin/python3）を選択します。

3. ターミナルのPATH設定（MacOSターミナルで実行）

VSCodeのターミナルでも正しいPythonが使えるように、zshの設定ファイルにPATHを追加します。

```
nano ~/.zshrc
```

brew経由のPython3を優先する設定を追記します。

```
# HomebrewのPythonを優先
```

```
export PATH="/usr/local/opt/python/libexec/bin:$PATH"
```

設定を反映させます。

```
source ~/.zshrc
```

4. 動作確認（VSCodeターミナルで実行）

VSCodeのターミナルで以下を実行し、小さなウィンドウが開くか確認します。

```
python3 -m tkinter
```

次に、最小構成のtkinterコードを実行してGUIが開くか確認します。

```
import tkinter as tk  
root = tk.Tk()  
root.mainloop()
```

補足：確認の順番

1～3の作業はMacOSのターミナルで実行し、最後の4はVSCodeのターミナルで行います。両方で動作確認すると、OSレベルとVSCodeレベルの両方で環境が整っていることを確認できます。