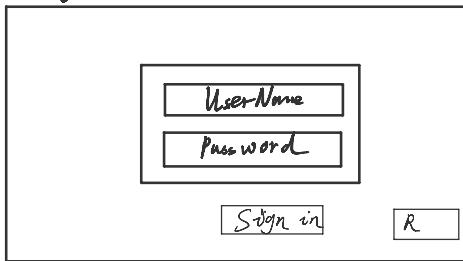
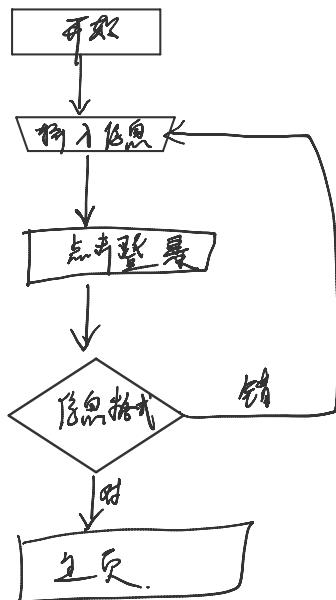


## 一. 客户端

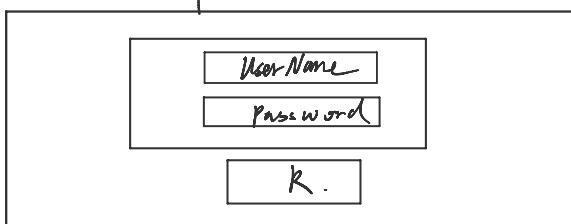
### 1. Login



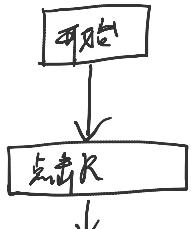
- ① 输入帐号密码后，点击登录。
- 发送请求
- ② 后台验证。
- ③ 因为注册。 → 更改页面。

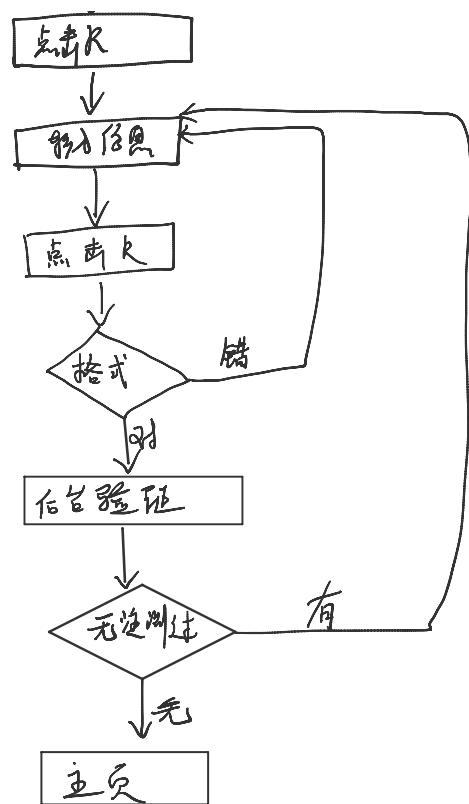


### 2. R 逻辑



- ① 发送数据后台验证 有无注册过





## 二、服务端

### 1. 按顺序

① 收用户信息

|               |        |
|---------------|--------|
| uid           | int    |
| UsersName     | string |
| password      | string |
| login At time | string |

### 2. 登录接口

IP / CrazyRacing / login

post { UserName , Password }

get ① code = 200  $\Rightarrow$  succ  
Token

② code = 423  $\Rightarrow$  密码错误

code = 404  $\Rightarrow$  无此L.

3. 注册

IP / CrazyRacing / Register

post { UserName - Password }

get ① code = 200  $\Rightarrow$  succ

② code = 423  $\Rightarrow$  已注册

③ code = 425  $\Rightarrow$  格式不对

# 设计 ↑ 工程

## 一、客户端.

1. Network Controller.

用于处理网络请求

2. Util

工具类

3. Game Controller

游戏控制

4. RequestURL

存放URL

5. Login UI

    >> login Scene

6. Register UI

7. 分割屏. iPhone 12

2530 \* 1170

## 二、服务端

## 二. 服务端

1. 收据序. Crane Racing.

发 用户信息

2. Login

接受<sup>12</sup>.

3. Register