

## 과제#2 설명서

~ 이번 0등상은 제가 가져갈게요 ~

### 도입부

'시작은 0번째'를 배웠으니, 우리에게는 이제 1등보다 0등을 하는 것이 더 가치 있는 일이 되고 말았습니다. 어떤 집단에서 0등을 한다는 것은 집단 내의 모든 라이벌들과 겨루어도 언제나 내가 더 우월하다는 것을 의미하지요. 컴퓨터 세계에 동점이란 존재하지 않습니다.

뭐 그래서, 이번 과제는 누가 0등상을 가져갈 것인지를 여러분 스스로 결정해 보는 것이 목표입니다. 그렇다고 '아 저는 양보할게요 ㅜㅜ' 같이 생각할 필요는 없습니다. 과제 점수를 받으려면 '누구와 겨루어도 무조건 내가 이기는 → 그래서 종합 0등을 달성할 수 있는' 매우 편파적인 평가 기준을 세워 제출해야 하기 때문입니다. 여러분이 테스트를 끝내고 제출한 파일들을 모두 모으면, 우리가 각자 만든 개성 있는 캐릭터들이 서로의 기준 아래 아웅다웅하며, 꽤 재미있는 장면들, 통계 결과들을 만들어 낼 수 있을 것 같습니다. 보기보다는 쉽지 않겠지만, 새로 배운 **index** 개념을 활용해 가며, 검사검사 지난 내용들 복습도 해 가며, 한 번 느긋하게 도전해 봅시다.

### 과제 수행 방법

1. 먼저 LMS에서 과제#2.zip을 다운로드해서 압축을 풀어주세요.
2. 여기에는 .py 파일이 두 개 들어 있습니다. 그 중 hw2\_myfile.py 이름의 myfile 부분을 자신의 개성이 드러나도록 자유롭게 변경해 주세요. (예: hw2\_Racin.py)
3. 그 다음, 일단 hw2\_tester.py를 열어 보세요. 여기에는 여러분이 과제를 제출하기 전에 자신이 적은 내용을 테스트해 보기 위한 **문장**들이 담겨 있습니다.
4. hw2\_tester.py의 맨 위, 첫 번째 **문장**에 해당하는 import문의 내용을, 자신이 방금 바꾼 파일 이름에 맞게 고쳐 주세요(다른 곳은 고치면 안 돼요).
5. 이후에 여러분의 코드를 테스트하고 싶을 때는 이제 hw2\_tester.py를 열어 실행하면 됩니다. 그러면 이제 다시 여러분이 이름 바꾼 .py 파일(이하 '그 파일')로 돌아오세요.
6. 여러분이 이번 과제에서 해야 할 일은 크게 두 가지입니다:
  - 새 이름 mystat에 대한 **할당문**의 = 오른쪽 수식을, 이 설명서의 뒷 페이지에 적혀 있는 '대결 규칙'을 준수하는 선에서 내 입맛에 맞게 고쳐 적기
  - 매 호출마다 인수로 특정되는 두 캐릭터의 이름-능력치 Data를 가지고 1:1 대결을 수행하여 그 결과를 return하는 **함수** duel()에 대한 **함수 정의** 내용물 구성하기

7. 그 파일에 미리 주석으로 적어 둔 힌트들과 이 아래에 있는 '대결 규칙'을 참고하면서 위의 두 작업을 알맞게 수행해 주세요.

## 대결 규칙

### 1. mystat 설정 규칙

- **이름** mystat에는 길이가 7인 list가 담겨 있어야 합니다.
  - 0번째 칸에는 여러분 캐릭터의 이름(str 형식)이 담겨 있어야 합니다
    - ◆ 이름은 한 글자 이상이어야 합니다(0글자짜리 이름을 지정할 수는 없어요)
  - 1~6번째 칸에는 여러분 캐릭터의 STR, DEX, CON, INT, WIS, CHA 능력치 값(int 형식)이 담겨 있어야 합니다. 이들은 각각 캐릭터의 힘, 민첩성, 체력, 지능, 지혜, 매력을 상징합니다
    - ◆ 여섯 가지 능력치 값의 합은 정확히 100이어야 합니다

### 2. duel(left, right) 규칙

- 순수하게 인수로 특정되는 두 캐릭터 Data만 가지고 대결을 진행해야 합니다.
- 대결 결과 left가 더 우월한 경우 음수(예: -1)를 return해야 합니다.
  - return -1 엔터 와 같이 적으면 '음수를 return하는 return문'이 완성돼요. 우열이 결정되었다 싶은 곳에 return문을 적어 두면 이 목표를 달성할 수 있어요. 자세한 내용은 강사와 함께 살펴보도록 합시다
- 대결 결과 right가 더 우월한 경우 양수(예: 1)를 return해야 합니다.
- 만약 내가 left일 때 이겼던 상대라면, 내가 right일 때도 이겨야 합니다.
- 무승부는 없습니다. 능력치가 완전히 같다면 캐릭터 이름으로라도 우열을 가려야 합니다. (단, 능력치가 다른 경우에는 이름이 뭐가 되었든 능력치만으로 우열을 가려야 합니다)
  - 대결에 참여하는 모든 캐릭터는 이름-능력치 조합이 모두 달라요

## 과제 제출 방법

1. hw2\_tester.py에는 여러분이 적은 코드가 각 규칙들을 모두 준수하는지 테스트하기 위한 **문장**들이 적혀 있습니다. 제출하기 전에 한 번 실행해서 내 코드가 완벽한지 확인해 보세요.
2. 두 파일을 모아 다시 .zip 형식으로 압축하여 '과제#2 제출하는 곳'에 제출해 주세요:
  - hw2\_tester.py(혹시 모르니 동봉해 주세요. 여러분 코드에 오류가 있을 때 참고하러 함)
  - 여러분이 이름 바꿔 작성한 그 파일
3. 제출할 때, 한 글자 이상의 느낀 점도 함께 적어 주세요.
  - .py 파일에 적지 않고 과제 코멘트 남기는 곳에 적으면 돼요
  - 주의) 이번 과제부터는 느낀 점을 0글자 적는 경우 감점될 수 있어요. 꼭 체크해 주세요
4. 과제 제출 기한은 4월 20일 토요일 밤 23:59:59까지입니다.

## 과제 평가 방법

이번 과제 점수는 100점 만점으로, 다음 표에 나열한 기준에 따라 평가할 예정입니다:

제목	설명	배점
기한	기한 내에 두 .py 파일이 담긴 .zip 파일 제출 성공	30
내용	기한 내에 제출 성공한 그 파일을, <u>강사의 원본 hw2_tester.py</u> 를 사용하여 테스트했을 때 '제출 가능!'이 출력됨	40
느낀 점	기한 내에 <u>한 글자</u> 이상의 느낀 점을, (.py 파일이 아닌) 코멘트 적는 곳에 적어 둬	30

- 주의) 마감 이후에 제출하면 내용 또는 느낀 점 점수를 받을 수 없어요