

Курс: «Разработка веб-приложений с использованием технологии ASP.NET Core»

Модуль 2. Inversion of Control. Dependency Injection. Часть 2

Задание 1

Создайте приложение, которое выводит информацию о коктейлях. Информация может быть сокращенная и полная. Предусмотрите отображение, как на экран, так и в файл. Используйте при работе с этим проектом Autofac или Ninject.

Задание 2

Создайте иерархию классов игровых персонажей. Например: пехотинец, копейщик, лучник и т.д. Реализуйте методы для получения информации о фигуре, проведения атаки. Предусмотрите отображение, как на экран, так и в файл. Используйте при работе с этим проектом Autofac или Ninject.

Задание 3

Создайте приложение, которое выводит информацию о геометрических фигурах. Информация может быть сокращенная и полная. Предусмотрите отображение, как на экран, так и в файл. Используйте при работе с этим проектом Autofac или Ninject.

Задание 4

Создайте приложение, которое выводит информацию об устройствах. Например: кофемолка, миксер, блендер и т.д. Информация может быть сокращенная и полная. Предусмотрите отображение, как на экран, так и в файл. Используйте при работе с этим проектом Autofac или Ninject.