

Курс: «Разработка веб-приложений с использованием технологии ASP.NET Core»

Модуль 2. Inversion of Control. Dependency Injection. Часть 1

Задание 1

Создайте иерархию классов животных. Каждый класс должен хранить данные для конкретного животного. Создайте методы для отображения названия животного и звука, который оно издаёт. Обратите внимание, что название животного может отображаться на экран или в файл. Такое же поведение и у звука. Он может отображаться на экран или в файл. Используйте принципы Inversion of Control и Dependency Injection в коде этой программы.

Задание 2

Добавьте к первому заданию возможность сохранения массива животных в файл. Также добавьте возможность загрузки массива животных из файла. Обязательно реализуйте возможность сохранения в разных форматах и загрузку из разных форматов файла. Используйте принципы Inversion of Control и Dependency Injection в коде этой программы.

Задание 3

Создайте иерархию классов геометрических фигур. Каждый класс должен хранить данные для конкретной фигуры. Создайте методы для отображения названия фигуры и её визуального отображения. Обратите внимание, что название фигуры может отображаться на экран или в файл. Такое же поведение и у визуального отображения. Оно может отображаться на экран или в файл. Используйте принципы Inversion of Control и Dependency Injection в коде этой программы.

Задание 4

Добавьте к третьему заданию возможность сохранения массива фигур в файл. Также добавьте возможность загрузки массива фигур из файла. Обязательно реализуйте возможность сохранения в разных форматах и загрузку из разных форматов файла. Используйте принципы Inversion of Control и Dependency Injection в коде этой программы.