

Курс: «Разработка приложений под мобильные устройства на основе Android»

Tema: Layout, Views и ресурсы

Необходимо разработать графический интерфейс для приложения калькулятор на основании материала, полученного на лекции.

Дизайн экрана:

123456789			
С	+/-	%	/
7	8	9	X
4	5	6	-
1	2	3	+
0		٠	=

Требования к работе:

- 1. Интерфейс должен соответствовать указанному дизайну.
- 2. Использовать наиболее подходящий контейнер компоновки (рекомендуется GridLayout, TableLayout или LinearLayout).

- 3. В качестве текстовых значений, размеров и цветов обязательно должны использоваться ресурсы.
- 4. Все элементы управления должны масштабироваться и выглядеть одинаково на различных устройствах с отличающимися форм-факторами. Это касается и размера текста.
- 5. Добавить селекторы на нажатие кнопок и различные состоянии текстового поля.

Дополнительные задания:

- 6. Разработать графический интерфейс приложения для альбомной ориентации.
- 7. Расширить набор элементов управления на больших экранах (включая планшетные экраны).

При решении дополнительного задания нет никаких рамок и ограничений на внешний вид и количество компонентов интерфейса. В этой работе преподаватель оценивает умение студента решить поставленную задачу и индивидуальный подход.