



## Курс : «Разработка приложений под мобильные устройства на основе Android»

### Тема: Меню, управляющая и оповещающая информация, диалоги

Необходимо разработать приложение, которое демонстрирует вывод диалогов, оповещений и задействовать меню. Цель данной работы: закрепить пройденный на лекции материал и создать собственные классы наработки для будущих проектов.

#### Прототип экрана:



### **Описание приложения:**

Экран приложения представляет собой: ActionBar с главным меню и контентную область, в которой расположен EditText. Текстовое поле по умолчанию не имеет текста и ручной ввод отключен.

В главном меню необходимо расположить два пункта: «Редактировать текст» и «Вызов оповещения». Диалог редактирования текста состоит из заголовка, текстового поля и кнопок ОК и ОТМЕНА. Если пользователь введет текст и нажмет ОК, тогда указанный текст отобразиться в текстовом поле контентной области активности.

Нажав на кнопку «Вызов оповещения», при условии, что текстовое поле не пустое, в системе отобразиться оповещение стандартного вида с указанным текстом.