

## Домашнее задание №1

Курс: Разработка игр – Senior (Unity)

Тема: Введение в Unity

### Задание №1 (на оценку 12):

Создать новый проект игры платформер, используя дополнительный материал к домашнему заданию. Грамотно организовать все папки проекта, организовать структуру проекта. Построить карту игры - расположить все элементы окружения, главного героя.

Результат работы:

Файл-скриншот в формате **.png, .jpg, .jpeg** на котором показана визуальная среда разработки полностью. Файл прикрепить в электронный дневник **Journal**.



КОМПЬЮТЕРНАЯ  
АКАДЕМИЯ

## МКА\_Разработка игр – Senior (Unity)\_2025

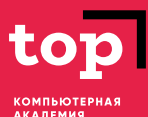
© [2025] / Все права защищены

Все права на охраняемые авторским правом фото-, аудио- и видеопроизведения, фрагменты которых использованы в материале, принадлежат соответствующим авторам/правообладателям.

Объем и способ цитируемых произведений соответствует принятым нормам, не наносит ущерба нормальному использованию объектов авторского права и не ущемляет законные интересы автора и правообладателей.

Цитируемые фрагменты произведений на момент использования не могут быть заменены альтернативными, не охраняемыми авторским правом аналогами, и как таковые соответствуют критериям добросовестного использования и честного использования. Полное или частичное копирование произведений или фрагментов произведения запрещено без письменного согласия автора/правообладателя. При использовании произведения или фрагментов произведения с письменного согласия автора/правообладателя требуется указание на имя автора / правообладателя и источник.

Ответственность за незаконное копирование или иное коммерческое использование произведений или фрагментов произведения определяется в соответствии с международным и российским законодательством.



КОМПЬЮТЕРНАЯ  
АКАДЕМИЯ

Малая Компьютерная Академия  
3DM&VR (Tinkercad и CoSpaces)