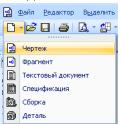
ПРАКТИЧЕСКАЯ РАБОТА № 21

Тема: Изучение порядка работы в графической программе «КОМПАС».

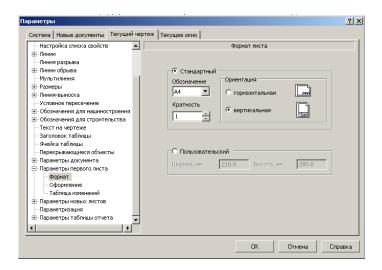
Цель работы: изучение программного интерфейса, настроек графического редактора, команд вычерчивания графических примитивов и геометрических изображений на чертежах.

Ход работы

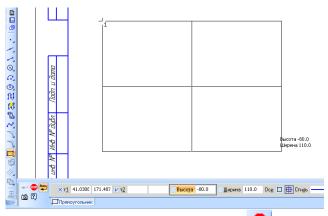
1. Запустите программу Компас, затем создайте новый чертёж **Файл – Создать – Чертёж**.



2. Задайте лист нужного размера и положения, для этого в строке меню выберите меню *Сервис – Параметры ... - Параметры первого листа – Формат*

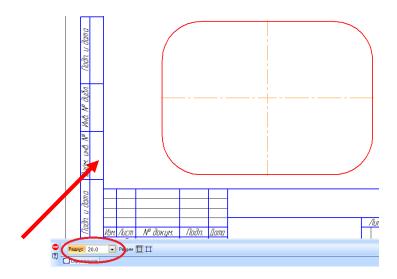


3. На панели инструментов «Геометрия» выберите Прямоугольник и, рисуя, задайте нужные размеры, установив оси.

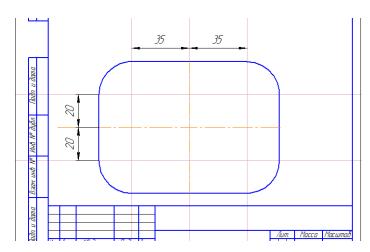


Нажмите правой клавишей мыши – *Прервать команду*

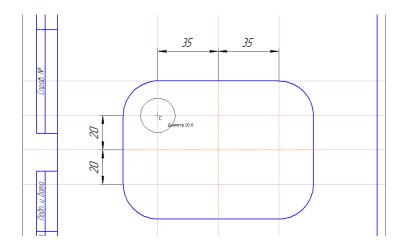
4. Для выполнения скруглений углов прямоугольника включить кнопку *Скругление на углах объекта* на Панели расширенных команд ввода скруглений (*Инструменты* – *Геометрия* – *Скругления* - *Скругление на углах объекта*) и в строке параметров задать радиус скругления 20. Для выполнения скругления всех углов включить кнопку *Обработка углов контура* и указать мишенью на любой из отрезков прямоугольника (рисунок).



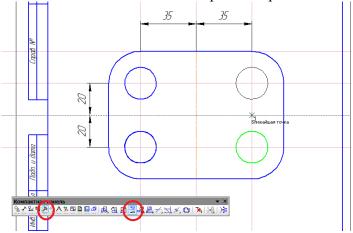
5. При построении окружностей для определения положения центральных точек с помощью команды *Параллельная прямая* по обе стороны от вертикальной и горизонтальной осевых линий детали на расстоянии 35 мм и 20 мм соответственно по строить вспомогательные прямые (рисунок). Полученные точки пересечений будут искомыми точками. 6.11. Затем включить кнопку *Ввод окружности* и построить левую верхнюю окружность радиусом 20 мм с осями симметрии.



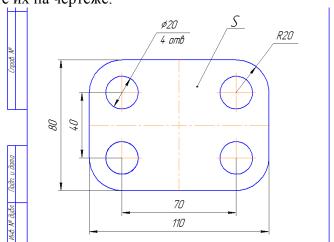
6. Выберите на панели инструментов «*Геометрия*» - *Окружность* и от найденного центра нарисуйте окружность радиусом 20 см.



7. Остальные окружности построить с помощью команды Симметрия . Для этого активизировать команду Симметрия на Панели Редактирование Инструментальной панели и включить кнопку Выбор базового объекта на Панели специального управления. Указать мишенью на вертикальную ось симметрии в любой ее точке для построения правого отверстия. Выделить оба верхних отверстия о командой Выделить рамкой (рисунок) и с помощью команды Симметрия построить нижние пары отверстий.



- 8. С помощью команды *Удалить Вспомогательные* кривые и точки В текущем виде удалить вспомогательные построения.
- 9. Расставьте на чертеже размеры. Для этого на *Компактной панели* инструментов выберите пиктограмму *Размеры*. На появившейся панели выберите соответствующие размеры и поставьте их на чертеже.



Заполните рамку данными. Для этого щелкните двойным щелчком левой клавишей мыши по рамке. По окончании ввода данных щелкните правой клавишей мыши по рамке и выберите *Создать объект*. На рисунке 9 изображен результат работы.

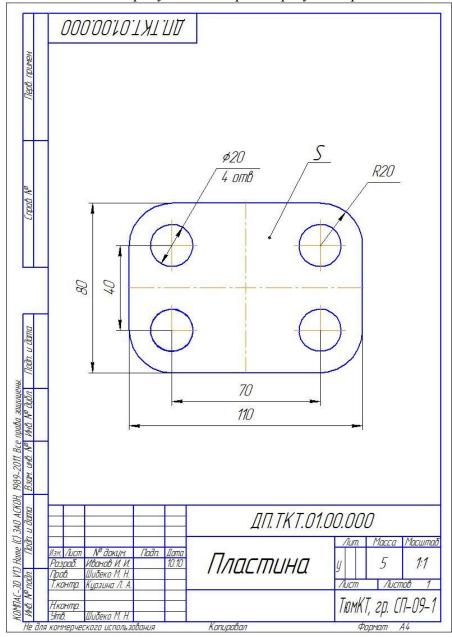
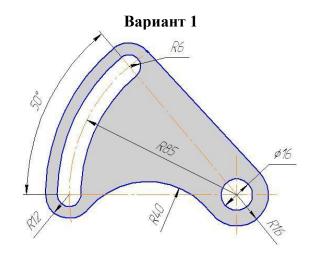
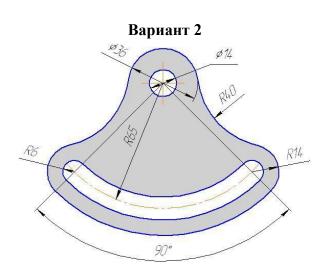
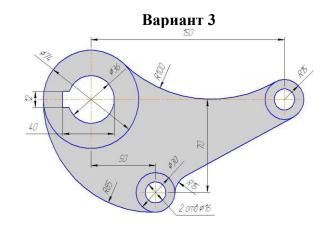


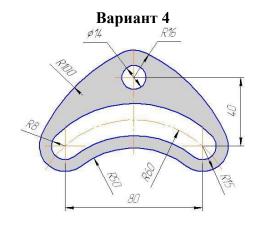
Рисунок 9 – Результат работы

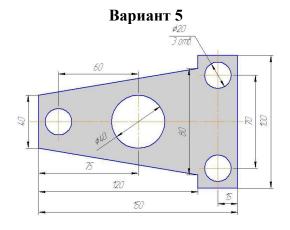
Задания к практической работе Задание. Выполнить индивидуальную часть задания своего варианта.

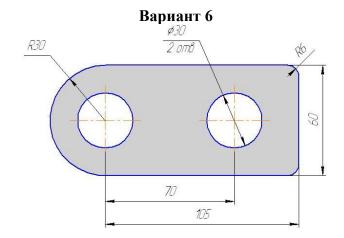




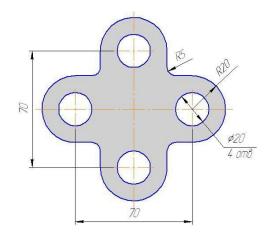




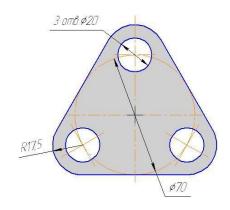




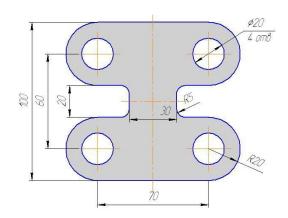
Вариант 7



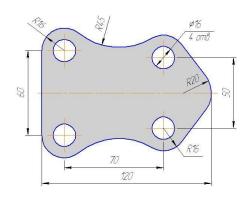
Вариант 8

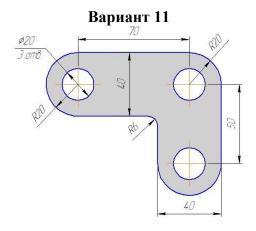


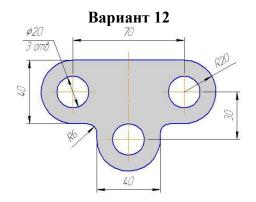
Вариант 9

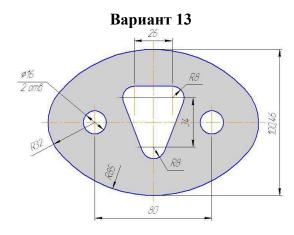


Вариант 10

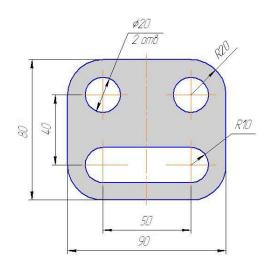


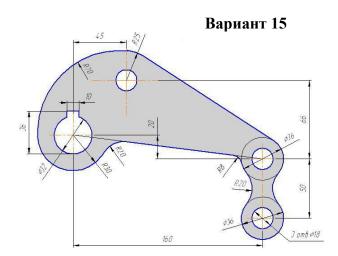






Вариант 14





Контрольные вопросы

- 1. Как осуществляется доступ к командам вычерчивания объектов?
- 2. Как вызвать расширенную панель команд?
- 3. Какими способами можно построить изображение точки?
- 4. Как изменить стиль отрисовки точек?
- 5. Для чего используется вспомогательная прямая?
- 6. Как указать положения точек при построении отрезка?
- 7. Как построить многоугольник?
- 8. Как построить окружность по двум точкам?
- 9. Как строится дуга окружности?
- 10. Для чего при построении используют привязки?
- 11. Какие виды привязок существуют?