

Виды тестирования

По запуску кода на исполнение

- Статическое
 - Код не запускаемый (обычно на уровне требований)
- Динамическое
 - тестирование проводится на работающей системе, т.е. с осуществлением запуска программного кода приложения.

По уровням детализации приложения

- Модульное тестирование Unit Testing
 - Unit тест - обычно проводят сами разработчики. Обязательно должен быть доступ к коду
- Интеграционное тестирование Integration Testing
 - Тестирование взаимодействия (интеграции) между модулями
- Конфигурационное тестирование Configuration Testing
 - Взаимодействие с разными операционными системами (ОС)
- Системное тестирование System Testing
 - проверка как функциональных, так и не функциональных требований в системе в целом
- Приемочное (операционное) тестирование Release Testing
 - Соответствие приложения/сайта бизнес-требованиям (что может сделать пользователь в приложении/на сайте)

По степени автоматизации

- Ручное (мануальное)
 - Тестирование "вручную" - без использования автотестов
- Автоматизированное
 - С помощью специализированного ПО

По доступности кода

- Черный ящик Black Box
 - Без доступа к коду
- Белый ящик White Box
 - С полным доступом к коду
- Серый ящик White Box и Black Box
 - Тестирование и кода, и визуальной части ПО

По принципам работы с приложением

- Позитивное тестирование
 - Воспроизводя определённые действия пользователя получаем ожидаемый результат
- Негативное тестирование
 - Воспроизводя определённые действия пользователя получаем неожиданный результат или воспроизводим случайные действия, интуитивные действия и смотрим полученный результат (например, Monkey - тест, Ad-hoc-тестирование)

По уровню функционального тестирования

- Дымовое + Санитарное Smoke end sanity
 - Тестируем запуск приложения и основные бизнес-функции (пользовательские и административные)
- Критического пути
 - Тестируем основные пользовательские функции
- Расширенное тестирование
 - Тестирование всей заявленной функциональности

В зависимости от исполнителей

- Альфа-тестирование
 - тестирование внутри команды
- Бета - тестирование
 - Тестирование совместно с внешними пользователями - тестировщиками

В зависимости от целей тестирования

- Функциональное тестирование functional testing
 - Модульное тестирование Unit Testing
 - Смоки + Санитарное Smoke end sanity
 - Регресс regression testing
 - Проверка стабильности работы ПО после ввода новых функций
 - Повторное/подтверждающее тестирование re-testing/confirmation testing
 - проверяется исправление багов.
 - Альфа/Бета тестирование
 - Системное и Конфигурационное тестирование System Testing end Configuration Testing
 - Интеграционное Integration Testing
 - Критического (пользовательского) пути critical path test
 - тестирование как работает система при воспроизведении "обычных", часто используемых действий пользователя
 - E2E тест (End to end)
 - Тест на слепке(копии) реального приложения/сайта, либо даётся время "технических работ"
- Нефункциональное тестирование non-functional testing
 - Производительность performance testing
 - как работает система при входе нескольких пользователей/включении нескольких функций
 - Нагрузочное load testing
 - Как система работает с нагрузкой выше предусмотренной, с какой нагрузкой она сломается
 - Стрессовое Stress Testing
 - Как работает система при максимальной нагрузке
 - Инсталляционное installation testing
 - установка/обновление/удаление приложений
 - Тестирование интерфейса GUI Testing
 - Шрифты
 - Размер
 - Цветовая гамма
 - Тестируется удобство чтения и восприятия интерфейса
 - Удобство использования Usability Testing
 - UX — что испытывает пользователь во время использования цифрового продукта, и UI — инструмент, позволяющий осуществлять интеракцию «пользователь — веб-ресурс»
 - Локализация localization testing
 - проверка адаптации программного обеспечения для определенной аудитории в соответствии с ее культурными/ физическими особенностями.
 - Надежности (стабильности) Stability / Reliability Testing
 - проверка работоспособности приложения при длительном (многочасовом) тестировании при определённой нагрузке
 - Безопасности security testing
 - Защищённость от вирусов и атак хакеров, анализ рисков доступов к конфиденциальным данным
 - Отказ и Восстановление Failover and Recovery Testing
 - Как схема восстанавливается после обрушения
 - Кроссбраузерное, Кроссплатформенное
 - может ли веб-приложение (сайт) без проблем открываться во всех распространенных версиях браузеров, на разных платформах

По степени подготовки к тестированию тестировщиком

- Интуитивное тестирование ad-hoc testing
 - выполняется без подготовки к тестам, без определения ожидаемых результатов, проектирования тестовых сценариев. Это неформальное, импровизационное тестирование. Может отсутствовать тестовая документация
- Тестирование по документации (Формальное)
 - тестирование программного обеспечения, которое выполняется в соответствии с заранее подготовленными документами, такими как тест-кейсы, чек-листы и тест-планы.
- Исследовательское тестирование exploratory testing
 - кроме уже подготовленных тест-кейсов возможна одновременная разработка тестов и их использование