

Persze, elkészítem a JavaFX alkalmazás kódját Visual Studio Code-ban. Először is, győződj meg arról, hogy telepítve van a JavaFX könyvtár és a szükséges kiterjesztések a Visual Studio Code-ban. Ha ez megvan, létrehozhatjuk az alkalmazást. A következő példa bemutatja, hogyan valósíthatod meg a leírt funkciókat:

1. **Létrehozzuk a szükséges Java osztályokat és FXML fájlokat.**
2. **Felépítjük az alap UI-t két ListView-val és két gombbal (Visszahozva és Bezár).**
3. **Beállítjuk a gombok működését, ahogy a feladatban szerepel.**
4. **Hozzáadunk néhány dummy adatot a teszteléshez.**

FXML fájl (Main.fxml)

xml

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>

<?import javafx.scene.control.Button?>
<?import javafx.scene.control.ListView?>
<?import javafx.scene.layout.HBox?>
<?import javafx.scene.layout.VBox?>

<VBox spacing="10" alignment="CENTER" xmlns="http://javafx.com/javafx/8.0.171"
xmlns:fx="http://javafx.com/fxml/1" fx:controller="com.example.Controller">
    <HBox spacing="10" alignment="CENTER">
        <ListView fx:id="listViewNames" prefHeight="200" prefWidth="150"/>
        <ListView fx:id="listViewBooks" prefHeight="200" prefWidth="150"/>
    </HBox>
    <HBox spacing="10" alignment="CENTER">
        <Button fx:id="btnReturn" text="Visszahozva" disable="true"
onAction="#handleReturn"/>
        <Button fx:id="btnClose" text="Bezár" onAction="#handleClose"/>
    </HBox>
</VBox>
```

FXML Controller (Controller.java)

java

```
package com.example;

import javafx.collections.FXCollections;
import javafx.collections.ObservableList;
import javafx.fxml.FXML;
import javafx.scene.control.Button;
import javafx.scene.control.ListView;
import javafx.stage.Stage;

public class Controller {

    @FXML
    private ListView<String> listViewNames;

    @FXML
```

```

private ListView<String> listViewBooks;

@FXML
private Button btnReturn;

@FXML
private Button btnClose;

private ObservableList<String> namesList;
private ObservableList<String> booksList;

@FXML
public void initialize() {
    namesList = FXCollections.observableArrayList("Minta1", "Minta2",
"Minta3");
    listViewNames.setItems(namesList);

    listViewNames.getSelectionModel().selectedItemProperty().addListener((obs,
oldSelection, newSelection) -> {
        if (newSelection != null) {
            loadBooksForSelectedName(newSelection);
        }
    });

    listViewBooks.getSelectionModel().selectedItemProperty().addListener((obs,
oldSelection, newSelection) -> {
        if (newSelection != null) {
            btnReturn.setDisable(false);
        } else {
            btnReturn.setDisable(true);
        }
    });
}

private void loadBooksForSelectedName(String name) {
    // Itt lehetne egy adatbázis hívás
    // Példa adatok
    booksList = FXCollections.observableArrayList("Könyv1", "Könyv2",
"Könyv3");
    listViewBooks.setItems(booksList);
    btnReturn.setDisable(true);
}

@FXML
private void handleReturn() {
    String selectedBook = listViewBooks.getSelectionModel().getSelectedItem();
    if (selectedBook != null) {
        // Itt lehetne az adatbázis hívás a könyv törlésére
        booksList.remove(selectedBook);
        listViewBooks.setItems(booksList);
        btnReturn.setDisable(true);
    }
}

@FXML
private void handleClose() {
    Stage stage = (Stage) btnClose.getScene().getWindow();
    stage.close();
}

```

```
}
```

Main Application (Main.java)

```
java

package com.example;

import javafx.application.Application;
import javafx.fxml.FXMLLoader;
import javafx.scene.Parent;
import javafx.scene.Scene;
import javafx.stage.Stage;

public class Main extends Application {

    @Override
    public void start(Stage primaryStage) throws Exception {
        Parent root = FXMLLoader.load(getClass().getResource("Main.fxml"));
        primaryStage.setTitle("Könyv visszahozás");
        primaryStage.setScene(new Scene(root, 400, 300));
        primaryStage.show();
    }

    public static void main(String[] args) {
        launch(args);
    }
}
```

Projekt szerkezet

- src
 - com.example
 - Controller.java
 - Main.java
 - Main.fxml

Futás a Visual Studio Code-ban

Győződj meg arról, hogy a `launch.json` és `tasks.json` fájlok megfelelően be vannak állítva a Java projekthez. Ezután indíthatod az alkalmazást a Visual Studio Code-ból.

Ez a példa egy alapvető JavaFX alkalmazást hoz létre, amely két `ListView`-t és két gombot tartalmaz, valamint a leírt funkciókat biztosítja. Az adatbázis hívásokat és az adatkezelést a saját projektednek megfelelően kell majd hozzáadnod.

A JavaFX alkalmazás létrehozásához a Visual Studio Code-ban először is telepítened kell a szükséges kiegészítőket és beállítanod a környezetet. Miután ez megtörtént, készítsünk egy JavaFX alkalmazást, amely megfelel az általad megadott specifikációknak.

1. Környezet beállítása

1. Telepítsd a Java Development Kit (JDK) legújabb verzióját.
2. Telepítsd a JavaFX SDK-t.
3. Telepítsd a Visual Studio Code-t és a szükséges bővítményeket (Java Extension Pack).

2. Projekt struktúra

A projekt szerkezete legyen hasonló a következőhöz:

bash

```
/YourProject
  /src
    /main
      /java
        /yourpackage
          Main.java
          Controller.java
      /resources
        /yourpackage
          main.fxml
  build.gradle
```

3. Gradle build script (build.gradle)

Használd a következő `build.gradle` fájlt a projekt konfigurálásához:

groovy

```
plugins {
    id 'application'
    id 'org.openjfx.javafxplugin' version '0.0.10'
}

repositories {
    mavenCentral()
}

dependencies {
    implementation 'org.openjfx:javafx-controls:17'
}

javafx {
    version = "17"
    modules = [ 'javafx.controls' ]
}

mainClassName = 'yourpackage.Main'
```

4. FXML fájl (main.fxml)

Hozz létre egy FXML fájlt, amely tartalmazza a felhasználói felületet:

xml

```

<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>

<?import javafx.scene.control.Button?>
<?import javafx.scene.control.ListView?>
<?import javafx.scene.layout.HBox?>
<?import javafx.scene.layout.VBox?>

<VBox xmlns:fx="http://javafx.com/fxml/1" fx:controller="yourpackage.Controller">
    <HBox spacing="10">
        <ListView fx:id="nameListView" prefWidth="150" />
        <ListView fx:id="bookListView" prefWidth="150" />
    </HBox>
    <HBox spacing="10" alignment="CENTER">
        <Button fx:id="returnButton" text="Visszahozva" disable="true"
onAction="#handleReturn" />
        <Button text="Bezár" onAction="#handleClose" />
    </HBox>
</VBox>

```

5. FXML Controller (Controller.java)

A Controller osztály kezeli a felhasználói interakciókat:

```

java

package yourpackage;

import javafx.collections.FXCollections;
import javafx.collections.ObservableList;
import javafx.fxml.FXML;
import javafx.scene.control.Button;
import javafx.scene.control.ListView;

public class Controller {

    @FXML
    private ListView<String> nameListView;

    @FXML
    private ListView<String> bookListView;

    @FXML
    private Button returnButton;

    private final ObservableList<String> names =
FXCollections.observableArrayList("Minta1", "Minta2", "Minta3");
    private final ObservableList<String> books =
FXCollections.observableArrayList("Könyv1", "Könyv2", "Könyv3");

    @FXML
    public void initialize() {
        nameListView.setItems(names);

nameListView.getSelectionModel().selectedItemProperty().addListener((observable,
oldValue, newValue) -> {
            if (newValue != null) {
                bookListView.setItems(books);
            } else {

```

```

        bookListView.setItems(FXCollections.observableArrayList());
    }
});

bookListView.getSelectionModel().selectedItemProperty().addListener((observable,
oldValue, newValue) -> {
    returnButton.setDisable(newValue == null);
});
}

@FXML
private void handleReturn() {
    String selectedBook = bookListView.getSelectionModel().getSelectedItem();
    if (selectedBook != null) {
        books.remove(selectedBook);
    }
}

@FXML
private void handleClose() {
    System.exit(0);
}
}

```

6. Main osztály (Main.java)

A Main osztály indítja el az alkalmazást:

```
java
```

```

package yourpackage;

import javafx.application.Application;
import javafx.fxml.FXMLLoader;
import javafx.scene.Scene;
import javafx.scene.layout.VBox;
import javafx.stage.Stage;

public class Main extends Application {

    @Override
    public void start(Stage primaryStage) throws Exception {
        FXMLLoader loader = new
FXMLLoader(getClass().getResource("/yourpackage/main.fxml"));
        VBox root = loader.load();
        Scene scene = new Scene(root);
        primaryStage.setScene(scene);
        primaryStage.set

```

Természetesen! Az alábbiakban bem