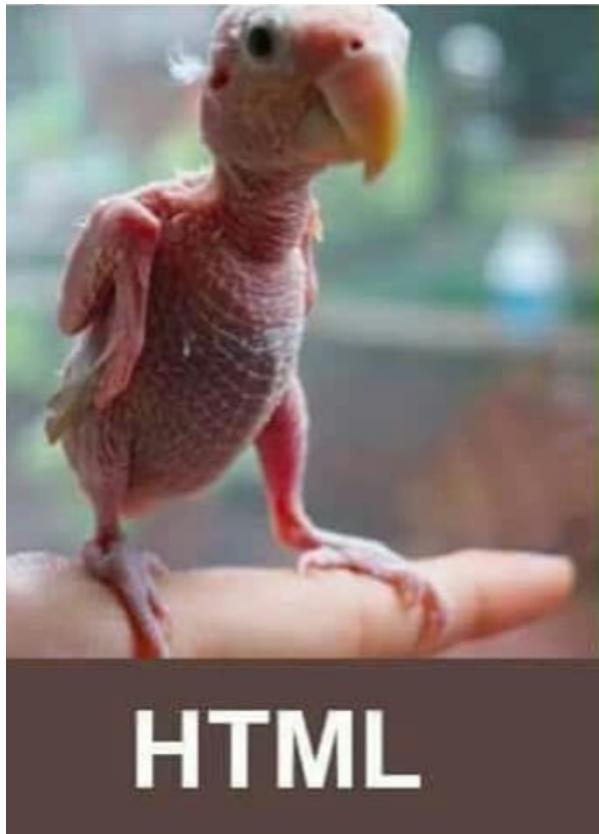




hello.world;

Descobrindo o html



## O que é html?

linguagem de marcação de hipertexto criado em 1990



dica: estrutura de site

utilizamos  
<tag>  
para passar comando no html

Tag de abertura <...>

Tag de fechamento</...>

<...> conteúdo</...>



usamos a  
tag <p>  
para escrever  
os Parágrafo

# HTML

<p> conteúdo </p>



Tela da atividade

<html>

<p> Você já ouviu falar em </p>

</html>

editando....

usamos a  
tag <strong>  
para escrever  
em  
**Negrito**

# HTML

<strong> conteúdo </strong>

— — —

Tela da atividade

```
</html>  
  
<p> Você já ouviu falar em </p>  
<p><strong> Ada Lovelace? </strong></p>  
  
</html>
```

editando....

usamos a  
tag <i> ou <em>  
para escrever  
em  
Itálico

# HTML

<i> conteúdo</i>  
<em> conteúdo com ênfase</em>



## Tela da atividade

```
</html>
```

```
<p> Você já ouviu falar em </p>
<p><strong> Ada Lovelace? </strong></p>
<p><i> Essa condessa é considerada a </i></p>
<p><i><strong>primeira programadora da
história! </strong></i></p>
<p><em> Lugar de mulher é onde ela quiser
(autor desconhecido).</em></p>

</html>
```

editando....

usamos a  
tag <br>  
para pular linha

# HTML

<br> ou </br>

obs: é uma tag que não precisa fechar.



Tela da atividade

```
</html>

<p> Você já ouviu falar em </p>
<br><br>
<p><strong> Ada Lovelace? </strong></p>
<br><br>
<p><i> Essa condessa é considerada a </i></p>
<br><br>
<p><i><strong>primeira programadora da
história! <i><strong></p>
<br><br>
<p><em> Lugar de mulher é onde ela quiser
(autor desconhecido).</em></p>
<br>
</html>
```

editando....

Usamos a tag <img> para colocar imagem e dentro dessa tag usamos o atributo src="" onde colocamos o diretório (caminho da imagem) manualmente e por último extensão (png , jpg , gif, etc..)

# HTML

```

```

obs: como nome da nossa pasta de imagens é img usamos ./img/, se fosse na raíz seria

```

```

— — —

## Tela da atividade

&lt;/html&gt;

```
<p> Você já ouviu falar em </p>
<br><br>
<p><strong> Ada Lovelace? </strong></p>
<br><br>
<p><i> Essa condessa é considerada a </i></p>
<br><br>
<p><i><strong>primeira programadora da
história! <i><strong></p>
<br><br>
<p><em> Lugar de mulher é onde ela quiser
(autor desconhecido).</em></p>
```

&lt;img src="../img/ada.jpg" width="200" height="150"&gt;

editando....

&lt;/html&gt;

# HTML

<a href="contato.html "> campo clicável </a>

curiosidade: a do link vem de âncora, e como se você marcasse um caminho e jogasse para o mar onde ela deve percorrer.

Usamos a tag <a> para colocar link no site e dentro dessa tag usamos o atributo href="" onde indicamos o caminho que deve percorrer (contato.html ou www.google.com.br)



## Tela da atividade

&lt;/html&gt;

```
<p> Você já ouviu falar em </p>
<br><br>
<p><strong> Ada Lovelace? </strong></p>
<br><br>
<p><i> Essa condessa é considerada a </i></p>
<br><br>
<p><i><strong>primeira programadora da
história! </i><strong></p>
<br><br>
<p><em> Lugar de mulher é onde ela quiser
(autor desconhecido).</em></p>
```



editando....

```

```

```
<a href="https://www.youtube.com/watch?v=4JnEd5lHCU0" target="_blank">Saiba mais</a>
```

&lt;/html&gt;



Parabéns!!!

Você escreveu seu  
primeiro código html

ADA



LOVELACE

agora criar nossa  
index.html

Tela da atividade index.html

```
<html>  
  
<ol>  
    <li>Ada Lovelace</li>  
    <li>Grace Hopper </li>  
</ol>  
  
<ul>  
    <li>Irmã Mary Kenneth Keller</li>  
    <li>Carol Shaw</li>  
</ul>  
  
</html>
```

editando....

Vamos criar uma lista de item temos duas:

<ol> Não ordenada

<ul> Ordenada ou numerada

os itens das lista são representados pela tag <li>

# HTML

Ordenada

<ul>

<li>item 1</li>  
<li>item 2</li>

</ul>

Não ordenada

<ol>

<li>item 1</li>  
<li>item 2</li>

</ol>



## Lição de casa

Fazer as páginas  
da grace, Mary e  
Margaret

1906-1992



agora criar nossa  
página grace.html

```
</html>
```

```
<p> Eu sou <strong> Vovó COBOL</strong>
```

```
</p>
```

```
<br><br>
```

```
<p> Sou inventora de:</p>
```

```
<ul>
```

```
<li> Do primeiro compilador</i></li>
```

```
<li> Termo <i>“bug”</i></li>
```

```
<li> linguagem <strong>Flow-Matic</strong>
```

```
</li>
```

```
<p> Quando perguntada como ela sabia  
tanto sobre computadores, Grace respondeu  
com seu recorrente bom humor:</p>
```

```

```

```
<br><br>
```

```
<p><em> EU NÃO SABIA. ERA O PRIMEIRO.</em></p>
```

```
</html>
```

editando....



agora criar nossa  
página Mary.html

## Tela da atividade mary.html

</html>

<p>Só a vida religiosa, porém, não era o suficiente para ela.<p>

<p>Keller estudou Matemática na Universidade Católica DePaul onde também obteve o título de mestre em Matemática e Física. E não parou por aí. Em 1958, a Irmã co-trabalhou em uma oficina de ciência da computação.

A Fundação Nacional de Ciência dos Estados Unidos, antes destinada apenas para homens, havia aberto espaço para as mulheres, pois precisava

<strong> desenvolver a linguagem de programação BASIC. </strong> E foi justamente a esse projeto que Mary se dedicou.

</p>

<p> Poucos anos depois, em 1965, Mary Kenneth Keller recebeu o título de doutora em ciências da computação.

Ela e Irving Tang foram os<strong> primeiros doutores da área em todo o território estadunidense .</strong>

</p>



</html>

editando....



agora criar nossa  
página Margaret.html

Tela da atividade margaret.html

</html>

<p>Quando Apollo 11 estava quase pousando na Lua, um problema aconteceu.</p>

<p><i>Vários alarmes começaram a tocar. </i> O computador estava sobrecarregado devido as atividades do radar de aproximação.</p>

<p>Essa ação, somada às atividades de pouso, ultrapassaram o limite do que a máquina era capaz de fazer. </p>

<p>E a missão seria abortada se alguém não tivesse previsto uma situação como essa. E esse alguém foi <strong> Margaret Hamilton. </strong></p>



</html>

editando....



Eii,

Não esqueça a  
lição de casa do  
css :)