## JONATHAN CAMILO BECERRA SILVA ESTUDIANTE INGENIERIA ELCTRONICA

## UNIVERSIDAD NACIONAL DE COLOMBIA FACULTAD DE INGENIERIA

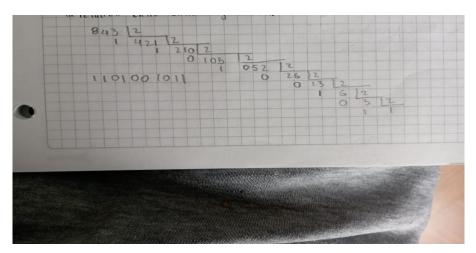
LABORATORIO # 1
PROGRAMACION DE COMPUTADORES

1. Averigua y escribe el código ASCII correspondiente, tanto en decimal como en binario, a las letras de sus nombres y apellidos. Distinguir entre mayúsculas/minúsculas, y sin acentos.

Crear una tabla donde las filas sean los caracteres del nombre y las columnas sean (carácter, Decimal ASCII, Binario)

Carácter	Decimal ASCII	Binario
j	106	1010
0	111	1111
n	110	1110
а	97	0001
t	116	0100
h	104	1000
а	97	0001
n	110	1110
()	32	0000
С	99	0011
а	97	0001
m	109	1100
i	105	1001
I	108	1100
О	111	1111
()	32	0000
b	98	0010
е	101	0101
С	99	0011
е	101	0101
r	114	0010
r	114	0010
а	97	0001
()	32	0000
S	115	0011
i	105	1001
I	108	1100
ν	118	0110
а	97	0001

2. Realiza la conversión a binario del número decimal 843, mostrar proceso.



3. Construir una tabla con la representación de los 32 primeros números en los sistemas de numeración hexadecimal, decimal y binario.

DECIMAL	BINARIO	HEXADECIMAL
0	0000	00
1	0001	01
2	0010	02
3	0011	03
4	0100	04
5	0101	05
6	0110	06
7	0111	07
8	1000	08
9	1001	09
10	1010	0A
11	1011	ОВ
12	1100	0C
13	1101	0D
14	1110	0E
15	1111	0F
16	1 0000	10
17	1 0000	11
18	1 0010	12
19	1 0011	13
20	1 0100	14
21	1 0101	15
22	1 0110	16
23	1 0111	17
24	1 1000	18
25	1 1001	19
26	1 1010	1 A
27	1 1011	1B
28	1 1100	1C
29	1 1101	1D

30	1 1110	1E
31	1 1111	1F
32	10 0000	20

- 4. ¿Cuál es el siguiente número hexadecimal al 19F?
  - 200