

Projet d'application web d'enchères

Avant de démarrer ce projet, il convient d'avoir suivi les séquences vidéo des 2 modules proposés.

Énoncé

Éléments fournis

Vous devez développer une application web d'enchères nommée « ENI-Encheres » en tenant compte des éléments fournis pour le projet. :

Document de vision

Ce document présente le projet, ses objectifs, ainsi qu'une vision globale des fonctionnalités attendues.

DescriptionProduit.ods

Ce document présente les fonctionnalités attendues et priorisées par le client. Les fonctionnalités sont rangées par itération. Une itération est une période de travail aboutissant à un logiciel potentiellement livrable.

Documents de conception

- Diagramme de classe du domaine : DiagClasseEncheres.pdf
- Cycle de vie d'une vente : DiagEtatVente.pdf

Modèle physique

- Script de création de la base de données : create_bd_trocencheres.sql

Ce que l'on attend de vous

- Réalisez les fonctionnalités décrites dans l'itération 1 présentées dans le document DescriptionProduits.ods.

Selon votre niveau, vous pourrez dépasser l'itération 1 et réaliser les itérations suivantes à la condition de pouvoir présenter un logiciel fonctionnel en fin de chaque itération.

Vous devrez fournir les livrables suivants :

- Les fichiers sources du projet et les scripts de base de données

Projet - Réaliser une application web – BackEnd structurée en couches

- Le fichier de suivi complété avec la liste des tâches réalisées et celles restant à faire
- La fiche « Bilan du projet enchere.odt » complétée

En fin projet, vous devrez réaliser une présentation orale de votre application en présentant les éléments suivants :

- Démonstration de l'application
- Revue de code sur 1 fonctionnalité
- Retour d'expérience
 - Projet : fonctionnalités couvertes, reste à faire
 - Personnel : bilan sur ce que vous a apporté la réalisation du projet

La présentation devra durer 20 minutes. Elle sera suivie de 10 minutes de questions/réponses.