

Tatiana Grigorjevschi

+49 151 21757006 | tatiana.grigorzh@gmail.com | github.com/Tatiana028

PRAKTISCHE ERFAHRUNGEN

Studienprojekt: Serious Games

TU Darmstadt

- 3D-Modelle für Spielfiguren in Blender erstellt, einschließlich Modellierung, Texturierung und Rigging
- Gestaltung und Implementierung von Benutzeroberflächen in Unity, einschließlich UI-Elemente wie Buttons, Panels und Menüs
- Umsetzung von UI-Logik mit C# in Unity, einschließlich Interaktionen, Animationen und Zustandsverwaltung

Studienprojekt: Plugin für 3D-Drucker

TU Darmstadt

- Entwicklung eines Python-Plugins zur Fehlererkennung im Druckprozess
- Training eines KI-Modells mit Roboflow und YOLOv5 zur Erkennung von Druckfehlern
- Implementierung der KI-gestützten Fehlererkennung in Python und Integration auf einem Raspberry Pi zur Echtzeitüberwachung des Druckvorgangs

Persönliches Projekt: Vacation

- Entwicklung einer Webanwendung zur Buchung von Flugtickets
- Gestaltung und Implementierung der Benutzeroberfläche mit HTML und CSS. Erstellung eines intuitiven UI-Layouts mit Such- und Filterfunktionen für Flüge
- Entwicklung der Backend-Logik mit Spring Boot, einschließlich REST-API zur Verwaltung von Flügen und Buchungen
- Entwicklung der Backend-Logik mit Spring Boot, einschließlich REST-API zur Verwaltung von Flügen, Buchungen und Nutzerkonten

Persönliches Projekt: Cookbook

- Entwicklung einer Webanwendung zur Verwaltung von Rezepten mit Java, Spring Boot und MySQL
- Implementierung der Backend-Logik mit Spring Boot, einschließlich REST-API für CRUD-Operationen
- Datenbankmodellierung und Verwaltung mit MySQL, einschließlich Benutzer- und Rezeptverwaltung. Gestaltung und Implementierung der Benutzeroberfläche mit HTML, CSS und JavaScript für eine intuitive Nutzung

Persönliches Projekt: Portfolio

- Umsetzung eines vollständigen Entwicklungszyklus für eine Portfolio-Webseite
- Entwicklung des Frontends mit HTML und CSS
- Implementierung des Backends mit JavaScript zur dynamischen Verarbeitung von Inhalten und Interaktionen

BILDUNG

Technische Universität Darmstadt

Bachelor of Science Informatik

Oct. 2022 - vsl. Apr. 2026

Darmstadt

Kopernikusschule Freigericht

Fachabitur

Aug. 2019 - Jul. 2022

Somborn

TECHNISCHE KOMPETENZEN

Languages: Java, Python, C++, JavaScript, HTML/CSS

Frameworks: React, Unity, Blender, Spring Boot

Databases: PostgreSQL, MongoDB

Developer Tools: Git, VS Code, IntelliJ

SPRACHEN

Englisch: (B2)

Deutsch: (C1)

Russisch: (Muttersprache)