

## UI-элементы и жесты в мобильных приложениях

**Splashscreen** — изображение, «заставка», которую пользователь видит во время загрузки приложения.

**Заглушка** — название говорит само за себя: это элемент, сигнализирующий о какой-то проблеме (отсутствует интернет-соединение, сервер временно недоступен, ведутся технические работы, по вашему запросу ничего не найдено и т.п.). Обычно заглушка отображается там, где должен быть контент, но по каким-то причинам он не был получен.

**Webview** — компонент, который позволяет отобразить страницы веб-сайта в приложении. Например, webview «Как получить бонусы»:

**Popup** — всплывающее окно, которое появляется внезапно, без запроса пользователя, и отображается поверх экрана, на котором находился пользователь. Не стоит путать с диалоговым окном, которое появляется при совершении пользователем какого-либо действия.

**Action menu** — кнопка, которая представляет собой три точки, и при нажатии (тапе) на которую открывается меню с несколькими action'ами.

**Tab** — вкладка; обычно переключение между табами осуществляется нажатием (тапом) на нужный таб или смахивание (свайпом) вправо/влево.

**Toast** — всплывающее уведомление, не блокирующее работоспособность приложения и плавно исчезающее спустя несколько секунд. Может сообщать о какой-то ошибке, о совершении какого-то действия (например, публикация каких-то изменений). Обычно тост содержит текстовую информацию, но может содержать и картинку.

**Progress Bar** — индикатор степени выполнения какого-либо действия (например, показывает оставшееся время работы активности «продвижение товара»).

**TabBar** — панель вкладок в нижней части экрана, позволяющая быстро переключаться между разделами приложения.

**AppBar (Android) / NavBar (iOS)** — панель инструментов в верхней части экрана, содержащая кнопки управления текущим экраном.

**Alert** — оповещение, которое передает важную информацию, связанную с состоянием приложения или устройства, и часто запрашивает обратную связь. Алерт состоит из заголовка, необязательного сообщения, одной или нескольких кнопок.

**Toggle switches/Тумблер** — переключатель между двумя состояниями вкл/выкл.

**Bottomsheet** — информационная панель, появляющаяся снизу экрана поверх текущего состояния при совершении какого-нибудь действия. Может содержать информацию, а также какие-либо действия.

**Bubble** — овальный элемент выбора какого-либо параметра, чаще всего используется в фильтрах.

**Строка поиска** — поле ввода для поискового запроса.

**Placeholder** — текстовая заглушка в поле ввода, подсказывающая, что можно туда ввести (на скринах — текст «Поиск объявлений»).

**Page Controls** — элемент управления, который отображает текущее положение экрана в плоском списке страниц (на скринах — точки над кнопкой, отображающие текущее положение через изменение цвета).

**Counter** — точка или число, обозначающее количество непрочитанных уведомлений (например, количество непрочитанных сообщений).

**Overlay** — перекрывающий слой, который позволяет затемнить или осветлить элемент, на который он был наложен.

**Tooltip** — всплывающее сообщение, которое завязано на элемент и обучает использованию той или иной части приложения.

**Onboarding** — обучающая функциональность в приложении, появляющаяся при первом запуске для ознакомления пользователя с продуктом.

**Suggest List** — выпадающий список, состоящий из подсказок; появляется при вводе букв, слов или символов в поле ввода. Или список ранее совершенных поисковых запросов. Отдельный пункт из этого списка - **Suggest**.

**Checkbox** — элемент интерфейса, позволяющий выбрать любое количество опций (ни одной, одну или несколько).

**Status Bar** — строка состояния, содержащая общую информацию об устройстве: время, дату, сеть, уровень заряда и т.п.

**Slider** — горизонтальная шкала с элементом управления, по которой скольжением пальца можно управлять состоянием или значением характеристики (в нашем случае — расстоянием от указанного адреса)

## Жесты

**Тап** — касание, нажатие на сенсорный экран. Чтобы открыть любое приложение на смартфоне, мы тапаем на его иконку.

**Double tap** — два коротких касания, двойной тап.

**Мультитап** — три и более тапов подряд по одному элементу.

**Лонгтап** — нажатие с удержанием на несколько секунд. Позволяет открыть дополнительные опции там, где они есть.

**Скролл** — вертикальное пролистывание содержимого скольжением пальца по экрану сверху вниз или снизу вверх.

**Свайп** — смахивание вниз, вверх, вправо или влево. Похоже на скролл, только с «легким», коротким касанием.

**Pull to refresh (p2r)** — дословный перевод: «потяни для обновления».

**Drag&Drop** — изменение положения элементов интерфейса с помощью перетягивания: как говорит нам название — «тащи и бросай»!

**Pinch** — жест, используемый для изменения масштаба картинки (увеличения или уменьшения): для уменьшения два пальца касаются экрана и сводятся вместе, для увеличения — разводятся в стороны.