

- Danna Michael Pérez Obregón
- Karen Tatiana Linares Tapiero
- David Santiago Herrera

2) Características de los participantes:

Cualidades:

Danna: Tolerante, responsable, honesta, perseverante, amable

Karen: Responsable, paciente, honesta, perseverante

David: Responsable, elocuente, perseverante

Defectos:

Danna: Impaciente, orgullosa, rencorosa

Karen: malgeniada, orgullosa, perfeccionista

David: Impaciente, perezoso, orgulloso, necio

3) Que rol y responsabilidad desempeñaría cada uno y ¿Por qué?

Responsabilidad:

Danna: (Diseñador) Es ideal para este rol ya que tiene habilidades creativas, también tiene la capacidad imaginativa la cual puede ayudar a mejorar las experiencias de los usuarios, aparte es buena resolviendo problemas complejos ya que tiene la paciencia y dedicación.

Karen: (Analista) Es ideal para este rol ya que es muy estratégica, perceptiva, evalúa todas las opciones y juzga con precisión para que se realice un buen trabajo de manera eficaz.

David: (Programador) Es ideal para este rol ya que tiene habilidades técnicas, una mentalidad enfocada en la calidad y la capacidad de colaborar eficazmente.

(Probador) Es ideal para este rol ya que siempre se esmera para que todo salga perfecto y funcional, también es muy minucioso ya que revisa

constantemente de que todo este de la manera adecuada y mira cada pequeño detalle aparte siempre busca los errores y entrega todo a tiempo

Rol:

Danna: (Investigadora de recursos) Tiene una mentalidad curiosa y habilidades para buscar y asegurar lo que el equipo necesita, se encargada de encontrar recursos clave para el proyecto.

(Impulsor) Tiene una actitud positiva, motivadora y mantiene al equipo enfocado y energizado durante todo el proceso.

(Especialista) Tiene una buena experiencia y conocimiento en un área específica, por ello es la persona indicada para aportar soluciones y brindar apoyo dentro del equipo.

Karen: (Planeador/Cerebro) Tiene una visión estratégica y habilidades para planificar a largo plazo, es perfecto para el rol de pensamiento y dirección del equipo.

(Coordinadora) tiene habilidades organizativas, de gestión y comunicación, y es capaz de garantizar que el equipo trabaje de manera eficaz y es muy buena para encargarse de coordinar las actividades del grupo.

(Finalizadora) Es detallista, meticulosa y tiende a tener un enfoque que garantiza que las tareas estén completamente terminadas y en el más alto nivel de calidad.

David: (Cohesionador) Tiene habilidad interpersonal fuertes, capacidad para resolver conflictos y fomentar el trabajo en equipo.

(Monitor/Evaluador) Es detallista, analítico y crítico, capaz de evaluar y supervisar el trabajo del equipo por ende se asegura que se cumplan los estándares.

(Implementador) Tiene una mentalidad práctica y orientada a la acción y es capaz de ejecutar proyectos de manera eficiente.

4. ¡¡Qué problemas vamos a tener!!

1. Analizando de manera adecuada uno de los problemas que podemos llegar a tener en tema de las responsabilidades y roles es:

- **Confusión en la Toma de Decisiones:** Porque se podría entrar en un pequeño conflicto si las decisiones de planificación y dirección no están bien alineadas ya que en la parte de Danna ella es buena como especialista e impulsora, mientras que en la parte de Karen es más estratégica y orientada a la organización por ende sin una buena comunicación y alineación en los objetivos del proyecto, podría haber descoordinación en el enfoque general.
- **Desajustes en la velocidad de trabajo:** Porque cada miembro del equipo tiene sus propias habilidades en específico así que puede existir diferencias en la velocidad de cada uno con la que se completan las tareas.
- **Quedar atrapados en los detalles:** Porque la “finalizadora” puede verse atrapada en los detalles pequeños y no permitir que el equipo avance, esto puede generar retrasos, especialmente si se enfoca demasiado en la perfección en vez de hacer que el proyecto avance más rápido hasta el final.

2. En la parte del proyecto mirando y analizando uno de los problemas que podemos llegar a tener es:

- **Gestión de Prendas:** Porque si la app no cuenta con un sistema eficiente para que los usuarios actualicen su inventario de ropa (por ejemplo, si una prenda se encuentra en el lavado o fuera de temporada), podrían surgir confusiones o frustraciones cuando intenten planificar un conjunto con prendas que no están disponibles.
- **Poca Variedad:** Porque si el planificador se limita a un número reducido de prendas o estilos, los usuarios podrían terminar aburridos de la misma ropa durante la semana, por esto también podría dificultar el uso de prendas más versátiles o creativas, limitando la funcionalidad del planificador.
- **Problemas con la Interfaz de Usuario:** Si la app es difícil de usar, los usuarios podrían sentirse frustrados al intentar planificar sus outfits o hacer ajustes en su agenda semanal.

5. Esta es la idea de proyecto

La idea de nuestro proyecto se centra en LUMIÈRE, un planificador de outfits semanales diseñado para ayudar a los usuarios a organizar su vestimenta de forma

eficiente y estilosa. A través de una aplicación intuitiva, LUMIÉRE permitirá a los usuarios planificar su ropa para toda la semana, asegurando que sus outfits sean versátiles, cómodos y modernos.

LUMIÉRE facilitará la creación de una lista de prendas y estilos para cada día, adaptándose a las necesidades particulares de los usuarios. Ya sea para el trabajo, ejercicio, salidas sociales o actividades diarias, la aplicación sugerirá opciones de ropa que combinen entre sí y se ajusten al estilo de vida del usuario.