

collège

Administration • Technologie • Santé



## *Travail pratique 6 : Décision*

Développement et gestion de projets

420-DGP-ID

Prénom : Tatiana

Nom : Dubos

No d'étudiant : 653305472

Campus : Saint-Léonard

Nom de l'enseignant : Sofiane Faidi

Remise due le : 2021-11-02

Date de remise : 2021-11-02

RÉSULTATS:

TOTAL ..... \_\_\_\_/100

# Développement et gestion de projets

*Projet : Opérateurs logiques*

## INTRODUCTION

Ce travail pratique sert à évaluer votre compréhension des structures de décision que vous venez d'étudier.

## OBJECTIFS

Les objectifs visés par ce travail pratique sont :

- La résolution de problèmes plus ou moins complexes avec les structures de décision

## TEMPS ALLOUÉ

Vous disposez de 2 heures de temps de classe pour compléter ce travail.

## MATÉRIEL REQUIS

Voici la liste de ce dont vous aurez besoin pour réaliser ce travail pratique :

- Un ordinateur disposant d'un accès à Internet.

**CRITERES DU PROJET Instructions**

Vous devez créer un algorithme afin de solutionner les problèmes suivants.

***Problème #1***

Vous devez créer un programme qui invite l'utilisateur à saisir trois caractères. Le programme doit ensuite trier les trois caractères en ordre croissant et afficher ces trois caractères dans l'ordre.

**IMPORTANT** : N'oubliez pas que lorsque vous assignez une valeur à une variable, cette dernière écrase la valeur que la variable a en mémoire.

***Problème #2***

Pour solutionner ce problème, vous devez utiliser la structure SELON.

Un programme est requis pour saisir le nom d'un client, le montant de son achat, et un code de taxation. Les codes de taxes sont les suivants :

- 0 aucune taxe à payer (0%)
- 1 taxe provinciale (4%)
- 2 taxe provinciale et fédérale (7%)
- 3 taxe spéciale (8%)

Le programme doit calculer la taxe de vente et le total de l'achat et imprimer le nom du client, le montant de son achat, la taxe appropriée et le total.

Lorsque vous aurez créé vos algorithmes, soumettez vos fichiers à votre instructeur en utilisant le dépôt que vous avez créé sur GitHub pour évaluation et rétroaction de sa part.

**Problème #1 :** Vous devez créer un programme qui invite l'utilisateur à saisir trois caractères. Le programme doit ensuite trier les trois caractères en ordre croissant et afficher ces trois caractères dans l'ordre.

ALGORITHME Classement par ordre croissant

**VARIABLES**

Caractère1 : entier

Caractère2 : entier

Caractère3 : entier

Résultat : entier

**DÉBUT**

Afficher("Saisir un premier caractère")

Lire(Caractère1)

Afficher("Saisir un deuxième caractère")

Lire(Caractère2)

Afficher("Saisir un troisième caractère")

Lire(Caractère3)

SI Caractère1 < Caractère2 < Caractère3

Afficher("Caractère1, Caractère2, Caractère3.")

SINON

Résultat == CaractèreX < = CaractèreX < = CaractèreX

Afficher(Résultat)

FIN SI

**FIN**

**Problème #2 :** Un programme est requis pour saisir le nom d'un client, le montant de son achat, et un code de taxation. Les codes de taxes sont les suivants :

- 0 aucune taxe à payer (0%)
- 1 taxe provinciale (4%)
- 2 taxe provinciale et fédérale (7%)
- 3 taxe spéciale (8%)

Le programme doit calculer la taxe de vente et le total de l'achat et imprimer le nom du client, le montant de son achat, la taxe appropriée et le total

#### ALGORITHME Calcul de la taxe

##### VARIABLES

Nom : Chaîne

Montant : Réel

Taxe0, Taxe1, Taxe2, Taxe3 : Réel

Résultat : Réel

##### DÉBUT

Afficher(“Saisir le nom du client.”)

Lire(Nom)

Afficher(“Saisir le montant de l'achat.”)

Lire(Montant)

Afficher(“Sélectionner un code de taxation.”)

Taxe0 = 0%

Taxe1 = 4%

Taxe2 = 7%

Taxe3 = 8%

##### SELON Taxe FAIRE

Cas Taxe0 : Montant = Résultat

Cas Taxe1 :  $(4\% * \text{Montant}) + \text{Montant} = \text{Résultat}$

Cas Taxe2 :  $(7\% * \text{Montant}) + \text{Montant} = \text{Résultat}$

Cas Taxe3 :  $(8\% * \text{Montant}) + \text{Montant} = \text{Résultat}$

##### FIN SELON

Afficher(Résultat)

Imprimer(Nom, Montant, TaxeX, Résultat.)

##### FIN

## **Grille de correction**

Votre projet sera évalué comme suit :

### ***Composante du projet***

Algorithme du problème # 1 (10 points)	
Algorithme du problème # 2 (10 points)	
Qualité de la logique utilisée (10 points)	
Les algorithmes produisent de bons résultats (10 points)	
	<b>Sous-total :</b> _____ /
	<b>40</b>
	<b>Total :</b> _____ / <b>100</b>
	<b>Pénalités :</b> -
	<b>Marque finale :</b> _____

## **Pénalités**

- 5 % déduit pour chaque jour de retard.
- Pour tout retard de plus de trois jours et d'un maximum de 5 jours, la note maximale sera de 60 %.
- Si plus de 5 jours de retard, la note sera de 0 % et vous devrez refaire un nouveau projet.
- Les projets contenant un virus devront être soumis à nouveau et recevront une note maximale de 60 %.
- Qualité de la langue française (0,5 point par faute, orthographe et grammaire, maximum de 10 points)

<b>Retard :</b> jour(s)
<b>Qualité de la langue française</b>
<b>Total des pénalités :</b>