Отчет по проекту

Задание №8

# Подготовительные работы

Все обращения и к os.path.dirname(os.path.realpath(\_\_file\_\_)) и к os.path.dirname(os.path.abspath(\_\_file\_\_)) я заменила на os.getcwd(),

# WHL шаблоны

Сформировала шаблоны по примерам:

* для сервера:

from setuptools import setup, find\_packages  
  
setup(name="my\_mess\_server",  
 version="0.0.1",  
 description="mess\_server",  
 author="Tatiana Grishechkina",  
 author\_email="tatiangr@amdocs.com",  
 packages=find\_packages(),  
 install\_requires=['PyQt5', 'sqlalchemy', 'pycryptodome', 'pycryptodomex']  
 )

* для клиента:

from setuptools import setup, find\_packages  
  
setup(name="my\_mess\_client",  
 version="0.0.1",  
 description="mess\_client",  
 author="Tatiana Grishechkina",  
 author\_email="tatiangr@amdocs.com",  
 packages=find\_packages(),  
 install\_requires=['PyQt5', 'sqlalchemy', 'pycryptodome', 'pycryptodomex']  
 )

выполнила сборку whl-пакетов, зарегистрировалась на pypi.org (создала .pypirc по примеру), может я ждала не так долго, но whl-файл не хотел прогружаться, возникала ошибка Upload failure (401): Unauthorized. В инструкции было сказано подождать, и вы на занятии то же самое говорили. В итоге прогрузилось успешно, но я успела поменять name проектов с mess\_server и mess\_client на my\_mess\_server и my\_mess\_client соответственно.

# Сборка

Выполнила сборку, файлы-конфигурации:

* для сервера:

import sys  
from cx\_Freeze import setup, Executable  
  
build\_exe\_options = {  
 "packages": ["common", "logs", "server\_part", "unit\_tests"],  
}  
setup(  
 name="my\_mess\_server",  
 version="0.0.1",  
 description="mess\_server",  
 options={  
 "build\_exe": build\_exe\_options  
 },  
 executables=[Executable('server.py',  
 base='Win32GUI',  
 targetName='server.exe',  
 )]  
)

* для клиента:

import sys  
from cx\_Freeze import setup, Executable  
  
build\_exe\_options = {  
 "packages": ["common", "logs", "client\_part", "unit\_tests"],  
}  
setup(  
 name="my\_mess\_client",  
 version="0.0.1",  
 description="mess\_client",  
 options={  
 "build\_exe": build\_exe\_options  
 },  
 executables=[Executable('client.py',  
 base='Win32GUI',  
 targetName='client.exe',  
 )]  
)

При запуске server.exe столкнулась с тем, что он не хотел запускаться (хотя я все делала по инструкции).

Увидела в логах, что он жалуется на то, что модуль sqlite3 отсутствует в server.py.

Причем если запускать server.py без сборки, то проблем нет никаких.

В итоге просто добавила в server.py модуль, на который была жалоба, еще раз запустила команду build и всё заработало.