



Práctica
08/09/2025

Laboratorio de Programación

Consignas (Javascript)

ACLARACIÓN #1: El archivo HTML NO debe contener código Javascript. El mismo deberá definirse, de manera íntegra en un archivo independiente con extensión “js”.

ACLARACIÓN #2: Todas las especificaciones de estilo deberán estar contenidas en la hoja de estilo correspondiente. No se deberá modificar atributos de estilo desde el código Javascript. En su lugar deberá modificarse/agregarse/quitarle la/s clase/s.

ACLARACIÓN #3: Para cada consigna deberá crearse una carpeta cuyo nombre debe ser “Consigna XX”, siendo XX el número de consigna. Dicha carpeta deberá contener, al menos, 3 archivos: pagina.html, estilo.css, script.js.

ACLARACIÓN #4: Para cada consigna deberá generarse/utilizarse una hoja de estilo apropiada, a su elección..

ACLARACIÓN #5: Siempre que sea posible utilizar “validaciones” de inputs de HTML5: min, max, pattern. Su uso, obligatorio, no exime de validar con javascript.

ACLARACIÓN #6: Resolver sin utilizar JQuery ni ninguna otra biblioteca similar.

- 1) Arrays. Leer una cadena de texto en un input y generar un array con la función split(). Posteriormente, mostrar la siguiente información: Número de palabras, primera palabra, última palabra, las palabras colocadas en orden inverso, las palabras ordenadas de la a la z y las palabras ordenadas de la z a la a.
- 2) Reloj. Realiza una página que muestre la fecha y la hora actual en un reloj que se va actualizando.
- 3) Realiza una página que muestre un input y verifique la entrada de un número que esté comprendido entre 1 y 923.
- 4) Esconder elementos. Realiza una página que haga desaparecer elementos al paso del mouse y los muestre si se hace click en un botón.
- 5) Formulario Select. Realizar una página que permita modificar (añadir, borrar, modificar) al gusto del usuario las opciones de un elemento SELECT de un formulario.
- 6) Estadística de cadenas de texto. Realiza una página que contenga una función JavaScript para hacer estadísticas sobre una cadena de texto que se le pase,

contando el número de veces que aparece cada letra. Utilizar un Array para almacenar la información estadística.