



**Práctica**  
**05/09/2025**

# Laboratorio de Programación

## Consignas (Javascript)

ACLARACIÓN #1: El archivo HTML NO debe contener código Javascript. El mismo deberá definirse, de manera íntegra en un archivo independiente con extensión “js”.

ACLARACIÓN #2: Todas las especificaciones de estilo deberán estar contenidas en la hoja de estilo correspondiente. No se deberá modificar atributos de estilo desde el código Javascript. En su lugar deberá modificarse/agregarse/quitarle la/s clase/s.

ACLARACIÓN #3: Para cada consigna deberá crearse una carpeta cuyo nombre debe ser “Consigna\_XX”, siendo XX el número de consigna. Dicha carpeta deberá contener, al menos, 3 archivos: pagina.html, estilo.css, script.js.

ACLARACIÓN #4: Para cada consigna deberá generarse/utilizarse una hoja de estilo apropiada, a su elección.

ACLARACIÓN #5: Siempre que sea posible utilizar “validaciones” de inputs de HTML5: min, max, pattern. Su uso, obligatorio, no exime de validar con javascript.

ACLARACIÓN #6: Resolver sin utilizar JQuery ni ninguna otra biblioteca similar.

### **1) Ocultar/Mostrar**

Generar una página que contenga:

- Un párrafo con texto a su elección (y oculto inicialmente).
- Un botón con texto “Mostrar párrafo”.

Al presionar el botón, si el párrafo está oculto se deberá mostrarlo. Si está visible, se deberá ocultar. Además, alternar el texto del botón entre “Mostrar párrafo” y “Ocultar párrafo” según corresponda.

### **2) Operaciones matemáticas**

Generar una página que contenga, al menos, los siguientes elementos:

- Dos campos input que sólo admitan números enteros.
- Botones: Suma, Resta, Multiplicación, División, Raíz Cuadrada (del primero), Seno (del primero), Coseno (del primero), Logaritmo natural (del primero).

Al presionar sobre cada botón se deberá validar el número y, si es válido, informar el resultado de la operación correspondiente. En caso de no ser válido, informar al usuario.

### **3) Modificar Clase**

Generar el código necesario para modificar la clase de todos los párrafos, colocando la clase "parrafo\_resaltado". Ejemplificar su uso.

#### **4) Modificar Clase**

IDEM a la consigna anterior pero, al agregar, se deberán conservar la/s clase/s existente/s (NOTA: Recordar que un elemento puede contener más de una clase).

#### **5) Quitar HTML**

Generar el código necesario para que al presionar un botón se quiten todas las filas pares de una tabla. Ejemplificar su uso.

#### **6) Agregar HTML**

Generar el código necesario para que al presionar un botón se agregue una fila en una tabla con los valores ingresados por el usuario. Elección de campos a su criterio. Ejemplificar su uso.

#### **7) Otros eventos**

Generar el código necesario para que cada vez que se presione una tecla sobre un determinado input (referenciarlo por ID) se muestre la tecla presionada en la consola.

#### **8) Strings**

Generar el código necesario para que al presionar un botón se quiten todas las vocales del input con id "inpQuitarVocales". Ejemplificar su uso.

#### **9) Timer**

Cada 5 segundos escriba la hora en la consola.

#### **10) Validación de Formulario:**

Incluir un botón con texto "Reportar incidente" y un formulario (oculto inicialmente) que contenga los siguientes campos:

- a) Nombre completo: Campo de texto. Debe contener dos palabras de, al menos 5 caracteres. El largo total de la cadena no debe exceder de 50 caracteres.
- b) Edad: Campo numérico que debe contener un valor de entre 18 y 85 años.
- c) Mail: Campo de tipo mail de hasta 120 caracteres.
- d) Fecha del incidente: Campo de tipo fecha. Las fechas válidas abarcan entre el 01/09/2017 y la fecha del día.
- e) Descripción: área de texto de 4 filas y 50 columnas. Debe contener al menos 30 caracteres.
- f) Enviar reporte: botón submit.

Ante la ocurrencia de errores, incluir mensajes, por debajo del campo involucrado, que sean lo suficientemente descriptivos para que el usuario pueda entenderlos.

Chequear que el dato de cada campo sea "válido".

Al presionar el botón "Reportar incidente" se deberá:

- a) Mostrar el formulario si estaba oculto u ocultarlo si estaba siendo mostrado.
- b) Alternar el texto del propio botón a "No reportar incidente", de manera alternada.

#### **11) Tabla con filas:**

Generar una tabla con 10 filas y 4 columnas (Nombre completo, nota del primer parcial, nota del segundo parcial y nota final).

Las filas pares deberán tener el color verde de fondo y las impares color naranja.

Al posicionar el mouse sobre la fila en cuestión se deberá modificar el color de fondo, colocando una tonalidad más oscura del color existente (verde oscuro o naranja oscuro según corresponda). Al quitar el mouse de la fila, deberá restaurarse el color original.

Colocar un botón "Invertir colores" que invierta los colores de las filas.

Colocar un botón "Generar promedio" que calcule, en el momento, el promedio de notas del primer parcial transversal a todos los alumnos. Es decir, que se deberá sumar la nota del primer parcial de todos los alumnos y dividirla por la cantidad de alumnos.